

BAB VI

PENUTUP

A. Simpulan

Kesimpulan yang dituliskan pada bagian penutup ini adalah kesimpulan yang diambil dari sebuah penelitian pengembangan multimedia interaktif *Linktree* dengan materi menulis ide pokok. Selain itu juga akan disajikan kesimpulan kelayakan dan kepraktisan multimedia interaktif *Linktree* dari pengamatan yang telah dilakukan dalam penelitian.

Multimedia interaktif *Linktree* dengan materi menulis ide pokok ini dikembangkan dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation*). Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka didapatkan hasil kelayakan dari validasi ahli media 85% dengan kriteria kelayakan valid. Validasi dari ahli materi mendapatkan skor 88,33% dengan kriteria sangat valid. Validasi ahli bahasa mendapatkan skor 96% dengan kriteria sangat valid. Berdasarkan dari penjelasan tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan multimedia interaktif *Linktree* dengan materi menulis ide pokok mendapatkan kriteria kelayakan "sangat layak atau sangat valid".

Selain validasi, peneliti juga membagikan angket respon kepada siswa dan guru untuk mengukur kepraktisan produk. Angket respon siswa mendapatkan skor rata-rata 84,5% dan angket respon guru mendapatkan skor 86%. Berdasarkan dari penjelasan tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan multimedia interaktif *Linktree* dengan materi

menulis ide pokok mendapatkan kriteria kepraktisan "sangat praktis atau sangat baik".

Mengenai keefektifan produk yang dikembangkan peneliti melakukan evaluasi dengan pre-test dan post-test. Untuk hasil tes evaluasi dilakukan Uji T diperoleh nilai sig (2-tailed) sebesar 0.000, sehingga dapat dikatakan pada penelitian ini nilai *sig (2-tailed)* $< \alpha$ 0.05 atau $0.000 < 0.05$ jadi terdapat pengaruh setelah siswa menggunakan multimedia interaktif *Linktree* sebagai media untuk belajar materi bahasa indonesia tentang keterampilan menulis ide pokok.

Berdasarkan hasil keseluruhan uji yang dilakukan maka dapat disimpulkan pengembangan multimedia interaktif *Linktree* pada keterampilan menulis siswa kelas V di kurikulum merdeka dinyatakan sangat layak, sangat praktis, dan efektif.

B. Keterbatasan Pengembangan

Pengembangan Multimedia Interaktif *Linktree* pada Materi Menulis Ide pokok memiliki beberapa keterbatasan, diantaranya adalah:

1. Dalam pembuatan multimedia interaktif *Linktree*, materi yang disajikan terbatas.
2. Multimedia interaktif *Linktree* digunakan secara online, maka memerlukan kuota internet dan sinyal yang cukup memadai.

C. Implikasi Hasil dan Pengembangan

Berdasarkan hasil penelitian Pengembangan Multimedia Interaktif *Linktree* untuk Keterampilan Menulis pada Siswa Kelas V SDN 02 Pandean di Kurikulum Merdeka maka beberapa implikasi adalah sebagai berikut:

1. Multimedia interaktif *Linktree* diharapkan dapat membantu siswa menguatkan literasi terutama pada pembelajaran Bahasa Indonesia.
2. Multimedia interaktif *Linktree* dapat digunakan guru sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran.
3. Multimedia interaktif *Linktree* telah di uji validasi dari beberapa ahli. Hasil validasi menyatakan Multimedia interaktif *Linktree* untuk Kemampuan Menulis pada siswa kelas V SDN 02 Pandean layak digunakan.
4. Multimedia interaktif *Linktree* telah dilakukan uji coba terbatas untuk mengukur kepraktisan media yang dikembangkan pada siswa dan guru di kelas V yang menyatakan Multimedia interaktif *Linktree* untuk Kemampuan Menulis pada siswa kelas V SDN 02 Pandean praktis digunakan.

D. Saran

Berdasarkan simpulan dan hasil penelitian yang telah dijabarkan, peneliti memberikan beberapa saran yang berhubungan dengan pengembangan multimedia interaktif *Linktree*, diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Bagi Peneliti

Lebih mempersiapkan segala hal yang dibutuhkan dengan baik termasuk memperhitungkan waktu dan kegiatan serta peneliti dalam pembuatan media sebaiknya dapat lebih banyak berinovasi dan lebih kreatif kembali.

2. Bagi Guru

Saran peneliti kepada guru atau tenaga pendidik yaitu untuk dapat memanfaatkan atau menggunakan multimedia interaktif *Linktree* dengan materi menulis ide pokok sebagai bahan ajar dalam proses pembelajaran.

3. Bagi Siswa

Disarankan untuk memanfaatkan atau multimedia interaktif *Linktree* dengan materi menulis ide pokok sebagai sumber belajar baik di sekolah maupun di rumah agar siswa lebih mudah dalam belajar. Siswa dapat mengakses dimanapun dan kapan pun namun harus terdapat jaringan internet.

4. Bagi Peneliti Lain

Penelitian ini akan memberikan referensi bagi peneliti selanjutnya yang melakukan penelitian di bidang pendidikan. Peneliti lain juga dapat melakukan pengembangan multimedia interaktif *Linktree* agar media pembelajaran sekolah dasar lebih berinovasi, tidak hanya itu siswa dapat terfokuskan untuk belajar dan mendapatkan hasil belajar yang baik.