

## ABSTRAK

Alvin Rimbayanto. 2025. “*Game RPG Rewrite Storyline Perjuangan Si Pitung*”. Skripsi Progam Studi Teknik Informatika, FT, Universitas PGRI Madiun. Pembimbing (1) Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom. Pembimbing (2) Alim Citra Aria Bima, S.Pd., M.Kom.

Cerita rakyat merupakan narasi yang diturunkan dari generasi ke generasi melalui tutur kata yang mencerminkan sebuah nilai, kepercayaan atau tradisi dari masyarakat. Hilangnya cerita rakyat di kalangan masyarakat adalah tujuan dibuatnya *game* ini. *Game (RPG) ROLE PLAYING GAME* dengan mengangkat cerita rakyat Si Pitung yang merupakan tokoh dari masyarakat Betawi. Dengan menggunakan metode *GDLC game* ini mengangkat tema edukasi dan *action game* untuk memperkaya literasi dan daya tarik dari pengguna. Hal ini dibuktikan dengan pengujian Beta Testing Tertutup yang dihitung dengan *System Usability Scale (SUS)* dengan skor 72 yang diberikan, dapat disimpulkan bahwa tingkat kebergunaan dari *game “RPG Rewrite Storyline Perjuangan Si Pitung”* yang dikembangkan menggunakan *RPG Maker MZ* dinilai baik oleh pengguna. Skor 72 berada dalam kategori “*Good*” dan menunjukkan bahwa pengalaman pengguna terhadap *game* ini cukup positif.

**Kata Kunci :** *Cerita Rakyat, Game, RPG, Si Pitung, GDLC, RPG MAKER MZ*

## **ABSTRAC**

Alvin Rimbayanto. 2025. "Game RPG Rewrite Storyline Perjuangan Si Pitung". Skripsi Progam Studi Teknik Informatika, FT, Universitas PGRI Madiun. Pembimbing (1) Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom. Pembimbing (2) Alim Citra Aria Bima, S.Pd., M.Kom.

*Folklore is a narrative passed down from generation to generation through speech that reflects a value, belief or tradition of the community. The loss of folklore among the community is the purpose of this game. ROLE PLAYING GAME (RPG) game by raising the folklore of Si Pitung who is a character from the Betawi community. By using the GDLC method, this game raises the theme of education and action games to enrich literacy and attract users. This is evidenced by Closed Beta Testing which is calculated by the System Usability Scale (SUS) with a score of 72 given, it can be concluded that the level of usability of the game "RPG Rewrite Storyline Perjuangan Si Pitung" developed using RPG Maker MZ is considered good by users. The score of 72 is in the "Good" category and indicates that the user experience of this game is quite positive.*

**Keywords :** *Folklore, Games, RPG, Si Pitung, GDLC, RPG MAKER MZ*