

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Telah dirancang dan dibangun *game RPG* yang berjudul “Petualangan Hanoman : Kobaran Api Perang” berbasis *platform PC*. *Game* Petualangan Hanoman: Kobaran Api Perang difokuskan pada pengalaman bermain berbasis cerita yang mengangkat nilai-nilai budaya dari epos Ramayana, dengan tujuan akhir untuk memberikan hiburan sekaligus meningkatkan apresiasi terhadap budaya lokal di era digital.
2. Mengimplementasikan *game RPG* yang berjudul “Petualangan Hanoman : Kobaran Api Perang” dengan tujuan melestarikan budaya agar tetap hidup. Penelitian ini berfokus mengadaptasi cerita dari epos Ramayana khususnya Hanoman ke dalam bentuk digital, sehingga para pemain bisa memahami cerita tersebut sambil bermain *game*. Dengan demikian, salah satu tujuan pembuatan *game* ini pun bisa di wujudkan yang dimana pemain bisa mendapatkan hiburan dengan bermain *game* dan juga bisa mendapatkan pengetahuan yang edukatif melalui *game* ini serta melestarikan budaya.
3. Pengujian telah dilakukan dengan tujuan untuk mendapatkan evaluasi dari segi kualitas dan performa *game* langsung kepada target pasar. Semua hasil yang diterima saat *beta testing* akan digunakan sebagai bahan memperbaiki

4. Sistem agar bisa jauh lebih baik lagi kedepannya. Dari hasil data yang diperoleh, didapatkan hasil yang cukup memuaskan.

## **B. Saran**

Penelitian ini memiliki beberapa saran yang bisa diberikan untuk pengembangan *game* selanjutnya :

1. Mengembangkan lebih lanjut aspek visual dan efek suara dalam game agar semakin menarik dan mendalam, sehingga mampu memberikan pengalaman bermain yang lebih bagi pemain.
2. Untuk mendapatkan hasil evaluasi yang lebih besar dan lebih kuat lagi, pengujian beta sebaiknya diperluas dengan melibatkan lebih banyak penguji dari berbagai latar belakang dan pengalaman bermain game.
3. Performa game dapat dioptimalkan lebih lanjut untuk memastikan penyesuaiannya dengan perangkat yang memiliki spesifikasi rendah, guna menjangkau lebih banyak pengguna, serta menambahkan beberapa platform lainnya seperti *Android*, *IOS*, dan lain-lainnya.

