

PENGEMBANGAN MEDIA AJAR KARTU TAWAR BERBASIS GAMES

PADA PEMBELAJARAN MENYIMAK TEKS NEGOSIASI KELAS X

T E S I S



OLEH

BRILLYAN NUR AZIZAH PUTRI

NIM. 2301201010

PROGRAM STUDI MAGISTER

PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA

SEKOLAH PASCASARJANA

UNIVERSITAS PGRI MADIUN

Desember, 2024

**PENGEMBANGAN MEDIA AJAR KARTU TAWAR BERBASIS GAMES
PADA PEMBELAJARAN MENYIMAK TEKS NEGOSIASI KELAS X**

TESIS



OLEH

BRILLYAN NUR AZIZAH PUTRI

NIM. 2301201010

PROGRAM STUDI MAGISTER

PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA

SEKOLAH PASCASARJANA

UNIVERSITAS PGRI MADIUN

Desember, 2024

**PENGEMBANGAN MEDIA AJAR KARTU TAWAR BERBASIS GAMES
PADA PEMBELAJARAN MENYIMAK TEKS NEGOSIASI KELAS X**

TESIS

Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Studi Magister
Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

OLEH:

BRILLYAN NUR AZIZAH PUTRI

NIM. 2301201010

**PROGRAM STUDI MAGISTER
PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
SEKOLAH PASCASARJANA
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Desember 2024**

LEMBAR PERSETUJUAN

**PENGEMBANGAN MEDIA AJAR KARTU TAWAR BERBASIS GAMES
PADA PEMBELAJARAN MENYIMAK TEKS NEGOSIASI KELAS X**

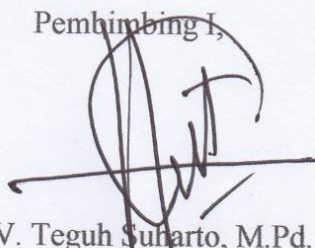
BRILLYAN NUR AZIZAH PUTRI

NIM. 2301201010

Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun
untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan studi
pada Program Studi Magister Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

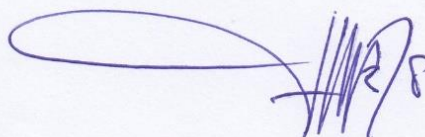
Menyetujui:

Pembimbing I,



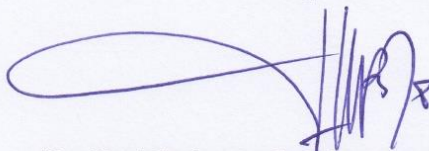
Dr. V. Teguh Suharto, M.Pd.
NIDN. 0018106101

Pembimbing II,



Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S., M.Pd.
NIDN. 0704087802

Mengetahui,
Ketua Prodi Magister PBSI

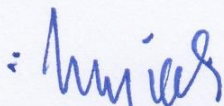


Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S., M.Pd.
NIDN. 0704087802

LEMBAR PENGESAHAN PANITIA UJIAN TESIS

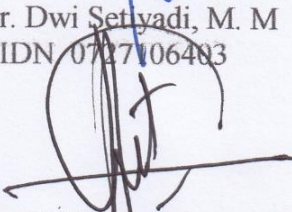
Tesis oleh Brillyan Nur Azizah Putri ini telah dipertahankan di depan panitia penguji pada hari Senin tanggal 23 Desember 2023

Panitia Penguji



Dr. Dwi Setiyadi, M. M
NIDN. 0727106403

Ketua



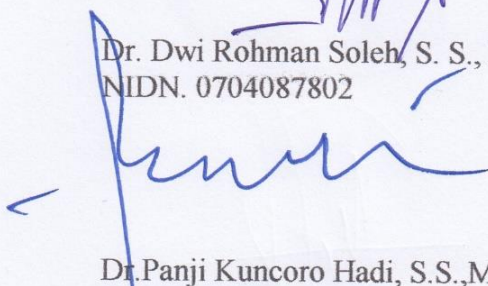
Dr. V. Teguh Suharto, M.Pd.
NIDN. 0028106101

Sekretaris



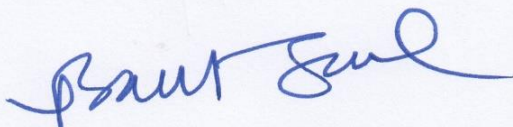
Dr. Dwi Rohman Soleh, S. S., M. Pd
NIDN. 0704087802

Anggota



Dr. Panji Kuncoro Hadi, S.S., M.Pd
NIDN. 0720097101

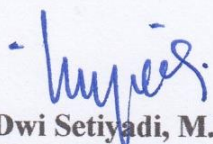
Anggota



Dr. Bambang Eko Hari Cahyono, M. Pd
NIDN. 0729066203

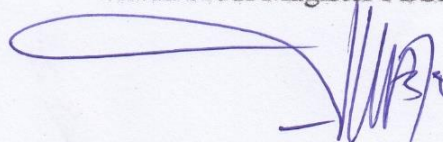
Anggota

Mengetahui,
Dekan Fakultas Pascasarjana



Dr. Dwi Setiyadi, M.M
NIDN. 0727106403

Mengesahkan,
Ketua Prodi Magister PBSI



Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S., M.Pd.
NIDN. 0704087802

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Brillyan Nur Azizah Putri

NIM : 2301201010

Program Studi Magister : Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa

PENGEMBANGAN MEDIA AJAR KARTU TAWAR BERBASIS GAMES PADA PEMBELAJARAN MENYIMAK TEKS NEGOSIASI KELAS X

Adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan tesis ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 16 Desember 2024



Yang membuat pernyataan,

Brillyan Nur Azizah Putri

NIM. 2301201010

MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN

“Tidak menjadi masalah jika kita berjalan dengan lambat, asalkan kita tidak pernah berhenti untuk terus berusaha”

(Confucius)

SKRIPSI INI KUPERSEMBAHKAN KEPADA:

Ayahku (Hadi Subiyanto), Ibuku (Endah Wahyulis Hidayati), kakakku (Vendy Akbar Pambudi), adikku (Alm. Mulyanto), dan semua orang terkasih atas dukungan yang tiada akhir.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat dan hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini dengan judul “Pengembangan Media Ajar Kartu Tawar Berbasis Games Pada Pembelajaran Menyimak Teks Negosiasi Kelas X ”.

Tujuan penulisan tesis ini untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Magister Pendidikan (M.Pd) bagi mahasiswa program S-2 di Program Studi Magister Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Sekolah Pascasarjana Universitas PGRI Madiun. Penulis menyadari bahwa tesis ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan tesis ini.

Terselesainya tesis ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis menghaturkan terima kasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materiyil baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan tesis ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Dr. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd., Rektor Universitas PGRI Madiun yang telah memberikan kebijakan serta kesempatan kepada penulis dalam menyelesaikan tesis.
2. Dr. Dwi Setiyadi, M.M. Dekan Fakultas Pascasarjana PBSI Universitas PRGI Madiun yang telah memberikan kelonggaran dalam menyelesaikan tesis.

3. Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S., M.Pd. Ketua Program Studi Magister Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia yang telah memberikan arahan mengenai skripsi.
4. Dr. V. Teguh Suharto, M.Pd. Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, koreksi dan masukan sehingga tesis ini dapat terselesaikan.
5. Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S, M.Pd., Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, kritikan sehingga tesis ini dapat terselesaikan.
6. Kedua orang tua, saudara, sahabatku, dan orang terkasih yang telah memberikan dukungan dan bantuan hingga saya dapat menyelesaikan tesis ini.
7. Rekan- rekan mahasiswa program S-2 di Program Studi Magister Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Sekolah Pascasarjana Universitas PGRI Madiun, yang telah memberi warna dalam kehidupan penulis, memberikan dukungan, doa, dan bantuan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikakn hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Madiun, 16 Desember 2023

Penulis

Brilyan Nur Azizah Putri

Daftar Isi

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA UJIAN TESIS	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
Daftar Isi	ix
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR BAGAN.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Rumusan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
F. Spesifikasi Produk.....	8
G. Daftar Istilah.....	9
BAB II	11
KAJIAN PUSTAKA	11
A. Kajian Pustaka	11
1. Pembelajaran Menyimak Teks Negosiasi	11
2. Media pembelajaran Kartu Tawar Berbasis Games	25
B. Penelitian Yang Relevan.....	32
C. Kerangka Berpikir	35
BAB III.....	38
METODE PENELITIAN	38
A. Pendekatan Penelitian	38

B. Prosedur Pengembangan	39
1. <i>Analysis</i> (Analisis)	39
2. <i>Design</i> (Perencanaan).....	39
3. Development (Pengembangan)	40
C. Tempat dan Waktu Penelitian	40
1. Tempat Penelitian.....	40
2. Waktu Penelitian	40
D. Uji Coba Produk	40
1. Desain Uji Coba	40
2. Subjek Uji Coba	41
E. Sumber Data	41
F. Instrumen Pengambilan Data	41
G. Teknik Pengumpuln Data	42
H. Teknik Keabsahan Data	43
I. Teknik Analisis Data	43
BAB IV	45
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	45
A. Pengembangan Produk Awal	45
1. Tahap Analisis (Analysis).....	45
2. Tahap Desain (Design)	48
3. Tahap Pengembangan (Development)	50
B. Kajian Media Akhir.....	59
C. Keterbatasan Penelitian.....	60
BAB V	61
PENUTUP	61
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	67
RIWAYAT HIDUP	104

DAFTAR TABEL

Tabel 1: Kompetensi Dasar dan Indikator.....	22
Tabel 2: Data Hasil Validasi Ahli Materi	53
Tabel 3: Data Hasil Validasi Ahli Media	55
Tabel 4: Data Hasil Validasi Praktisi Pembelajaran.....	57
Tabel 1: Rekapitulasi penilaian.....	58

DAFTAR BAGAN

Bagan 1. Kerangka berpikir.....	37
---------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. format kartu tawar	27
Gambar 2. Produk Media Kartu Tawar.....	51
Gambar 3. kemasan Kartu Tawar Tampak depan.....	52
Gambar 4. Kemasan Kartu Tawar Tampak Belakang	52

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran RPP
2. Lampiran Silabus
3. Lampiran Lembar Validasi Ahli Media
4. Lampiran Lembar Validasi Ahli Materi
5. Lampiran Lembar Validasi Praktisi pembelajaran
6. Lampiran Kartu Tawar
7. Lampiran Kemasan Kartu Tawar (Bagian Depan)
8. Lampiran Kemasan Kartu Tawar (Bagian Belakang)