

ABSTRAK

Tria Aprilia Dina Sunaryo. 2024. Rancang Bangun Sistem Informasi *Inventory* Barang Dan Aset Berbasis *Website* Studi Kasus Pemerintah Desa Mojomanis. *Skripsi*. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas PGRI Madiun, Pembimbing (I) Ibu Latjuba Sofyana, STT, S.Kom., M.MT. (II) Ibu Erny Untari, S.Pd., M.Pd.

Pemerintah Desa Mojomanis merupakan lembaga pemerintahan tingkat desa yang berperan sebagai penggerak pembangunan, pelayanan dan pemberdayaan masyarakat di wilayah Desa Mojomanis. Pemerintah Desa Mojomanis terletak di Jl. Raya Mojomanis 01 Kecamatan Kwadungan Kabupaten Ngawi. Pemerintah Desa Mojomanis mengalami kendala dalam pencatatan inventaris barang dan aset. Sistem yang sudah berjalan, pencatatan inventaris barang dan aset masih dilakukan secara manual menggunakan buku besar dan *spreadsheet*. Dengan permasalahan tersebut maka membutuhkan sistem baru untuk menangani kendala tersebut. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui cara merancang dan membuat *website* sistem informasi *inventory* barang dan aset. Metode yang digunakan peneliti ini menggunakan metode *waterfall*. Hasil penelitian menunjukkan, dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP, HTML dengan menggunakan *framework Laravel*. Database yang digunakan menggunakan *MySQL* sebagai penyimpanan data-data yang dimasukkan oleh pengguna. Dalam pembuatan sistem menggunakan teks editor *Visual Studio Code*. Pengujian sistem informasi *inventory* barang dan aset berbasis *website* dilakukan menggunakan metode *Blackbox Testing*, dengan hasil menunjukkan bahwa sistem berjalan dengan baik. Selain itu, pengujian sistem dengan metode *System Usability Scale* (SUS) menghasilkan skor 69,875. Skor ini masuk dalam kategori *marginal* pada skala *acceptability*, dan sistem berada di kelas C pada skala penerimaan pengguna. Berdasarkan analisis hasil pengujian *System Usability Scale* (SUS), dapat disimpulkan bahwa skor ini dipengaruhi oleh kurangnya familiaritas pengguna dengan sistem yang baru dibangun. Faktor ini menjadi penyebab utama sistem mendapatkan penilaian di kelas C. Pembuatan sistem informasi *inventory* barang dan aset ini dapat membantu pihak Pemerintah Desa Mojomanis didalam digitalisasi didalam bidang administrasi di Bagian Kaur Umum.

Kata Kunci : *Inventory* Barang dan Aset, Sistem Informasi, *Waterfall*, PHP, HTML, *Framework Laravel*, *MySQL*

ABSTRACT

Tria Aprilia Dina Sunaryo. 2024. Design of Building Information Systems Inventory Goods and Assets Based on the Mojomanis Village Government Case Study Study. Informatics Engineering Study Program, Faculty of Engineering, Universitas PGRI Madiun, Supervisor (I) Mrs. Latjuba Sofyana, STT, S.Kom., M.MT. (II) Mrs. Erny Untari, S.Pd., M.Pd.

The Mojomanis Village Government is a village-level government agency that acts as a driver of development, service, and community empowerment in the Mojomanis Village area. Mojomanis Village Government is located on Jl. Raya Mojomanis 01 Kwadungan District Ngawi Regency. The Mojomanis Village Government experienced obstacles in recording the inventory of goods and assets. In the system that has been running, the inventory of goods and assets is still recorded manually using a ledger and spreadsheet. A new system is required to deal with these problems. The purpose of this study is to find out how to design and create an Inventory Information System Website for Goods and Assets. The method used by this researcher is the waterfall method. The results showed that it was built using the PHP programming language, and HTML using a Laravel framework. The database used uses MySQL as storage of data entered by the user. In making the system using the Visual Studio Code editor text. Testing the Inventory Information System of Goods and Assets Based on the Website is done using the Blackbox Testing method, with the results showing that the system runs well. In addition, system testing using the System Usability Scale (SUS) method produced a score of 69,875. This score is included in the marginal category on the Acceptability scale, and the system is in class C on the user's acceptance scale. Based on the analysis of the test results of the System Usability Scale (SUS) testing, it can be concluded that this score is influenced by the lack of user familiarity with the newly built system. This factor is the main cause of the system to get an assessment in class C. Making information systems inventory goods and assets can help the Mojomanis Village Government in digitalization in the administration sector in the Public Kaur.

Keywords : Inventory of Goods and Assets, information System, Waterfall, PHP, HTML, Laravel Framework, MySQL.