

DAFTAR PUSTAKA

- Al Hakim, M. F. (2021). Peran guru dan orang tua: Tantangan dan solusi dalam pembelajaran daring pada masa pandemi COVID-19. *Riwayat: Educational Journal of History and Humanities*, 1(1).
- Aliyah, A. N., & Prof. Dr. Rusijono, M. P. (2020). *Pengembangan E-Modul Materi Pokok Announcement (Pengumuman) Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas X SMK Negeri 1 Jombang*.
- Amaliah, A., Adnan, & Azis, A. A. (2022). Pengembangan E-book Berbasis Studi Kasus Pada Materi Perubahan Lingkungan Kelas X SMA. *BIOSFER : Jurnal Biologi Dan Pendidikan Biologi*, 7 No 1. <https://doi.org/10.23969/biosfer.v7i1.5630>
- Ayuningtyas Rheza Pratama, T. R. P. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FLIP CHART BERBAHAN DASAR BAMBU. *HISTORIA Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah*.
- Bilqis, A., Iswara, P. D., & Aeni, A. N. (2023). Pengembangan E-book Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Paragraf Argumentasi Kelas IV. *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 6(2). <https://doi.org/10.30872/diglosia.v6i2.628>
- Detia, N., Kresnadi, H., & Salimi, A. (2023). Pengembangan Media E-book Menggunakan Aplikasi Canva Materi Sistem Pencernaan Manusia Muatan IPA di Kelas V SD Negeri 39 Pontianak Kota. *AS-SABIQUN*, 5(4). <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v5i4.3638>
- Garris Pelangi. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Jurnal Sasindo Unpam*, Vol 8, No 2, Desember 2020 *PEMANFAATAN*, 8(2), 79–96.
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394. <http://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1237>
- Hasibuan, A. T., & Prastowo, A. (2019). KONSEP PENDIDIKAN ABAD 21: KEPEMIMPINAN DAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA SD/MI. *MAGISTRA: Media Pengembangan Ilmu Pendidikan Dasar Dan Keislaman*, 10(1). <https://doi.org/10.31942/mgs.v10i1.2714>
- Hendra Saputra, V., & Pasha, D. (2021). Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemik Covid-19. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 5(1). <https://doi.org/10.35706/sjme.v5i1.4514>
- Islam, U., & Sunan, N. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Blended learning Berbasis E-Modul Pada Pembelajaran Qur'an.
- Lestari, R. T., Adi, E. P., & Soepriyanto, Y. (2016). Ebook Media Pembelajaran Interaktif. E - ISSN: 2615-8787 E-BOOK, 71–76. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/3529/2184>
- Nikmah, N., Rahayu, R., & Fajrie, N. (2020). PENERAPAN MEDIA

PEMBELAJARAN MATH MOBILE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH SISWA

KELAS IV. *WASIS : Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1(2).
<https://doi.org/10.24176/wasis.v1i2.4895>

Novalić, F., Azizović, E., Selimović, F., & Saracević, M. (2021). The importance of implementing a multimedia application created according to the addie instructional design model in writing and reading the letters of the alphabet. *Croatian Journal of Education*, 23(1). <https://doi.org/10.15516/CJE.V23I1.3888>

Putra, O. L. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKAMENGGUNAKANPOWERPOINT DENGANPERPADUANMIND MAPPADA SISWA KELAS X MIPA SMA NEGERI 7 PADANG. *JANGKA Jurnal Pendidikan Matematika Ekasakti*, 1(1).

Setyowati, lesrtari; dkk. (2020). Beradaptasi dengan Perubahan. In *Beradaptasi dengan Perubahan*.

Sugiono, P. D. (2014). Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif.pdf. In *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (25th ed.).
Alfabeta.

Suhada, I., Kurniati, T., Pramadi, A., Listiawati, M., Biologi, P. P., Gunung, S., & Bandung, D. (2020). Pembelajaran Daring Berbasis Google Classroom Mahasiswa Pendidikan Biologi Pada Masa Wabah Covid-19. *Jurnal Pembelajaran Daring*, 2019, 1–9.
<http://digilib.uinsgd.ac.id/30584/>

Tafonao, T. (2018). PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MAHASISWA. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>

Tiawan, Musawarman, Sakinah, L., Rahmawati, N., & Salman, H. (2020). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Canva Tingkat Smk Di Smkn 1 Gunung Putri Bogor. *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(4), 476–480. <https://doi.org/10.31949/jb.v1i4.417>