

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin. (2016). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. dkk. (2008). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, S. (2012). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Briggs, Leslie J. (1977). *Instructional Design*, Educational Technology Publications Inc. New Jersey : Englewood Cliffs.
- Cakymuni. (2016). *Pengaruh Model Kooperatif Tipe Make A Match Terhadap Prestasi Belajar IPS*, 18-27.
- Curran Lorna. (1994). *Model Pembelajaran Make A Match*. Rajawali Pers.
- Dalman. (2015). *Keterampilan Menulis*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Faradilla. (2019). *Keefektifan Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Concept Sentece Menggunakan Media Pop-up Book Terhadap Keterampilan Menulis Pantun Siswa Kelas V SDN Gugus Patimura*, 25- 34.
- Ikhwantoro. (2013). *Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Kelas IV SD Glagahan Caturharjo Pandak Bantul*, 14-35.
- Joyce, B, Weil, M, & Alhoun, E. (2000). *Models of Teaching, Model-Model Pengajaran*, Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Kosasih. (2014). *Dasar-dasar Keterampilan Bersastra*. Bandung: Yrama Widya.
- Kusuma. (2013). *Peningkatan Keterampilan Menulis Pantun Melalui Model Pembelajaran Thik Pair Share Berbantuan Media Powerpoint Siswa Kelas IV SD Negeri Karanganyar 02*, 12-20.
- Kusuma. (2018). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match dan Team Games Tournament Terhadap Hail Belajar*. Numerical: *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*. Vol. 2, No.1, Hal. 1-6.
- Mariana. (2018). *Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Pada Pembelajaran Matematika Materi Bangun Datar Melalui Penggunaan Media Magic Box Kelas IV SDN Ujung XIII Surabaya*. JPPGSD Vol 06 No 09. 1516-1525.

- Miftahun. (2018). *Efektivitas Media Ritatoon Dalam Pembelajaran Keterampilan Menulis Pantun Kelas V SD Bangkungan II/442 Surabaya*; VoL 6. No 13. Hal 2370-2381.
- Mihardja, Ratih. (2013). *Buku Pintar Sas-tra Indonesia*. Jakarta: Laskar Aksara.
- Nugraha. (2012). *Keefektifan Penerapan Model Make A Match Pada Pembelajaran Matematika Kelas V Materi Geometri*. 26-30.
- Prihati, Miftah Dwi. (2021). *Pengaruh Model Pembelajaran Make A Match Berbantuan Media Magic Box Terhadap Keterampilan Menulis Pantun (Penelitian pada Kelas V SD Desa Kebonagung, Sumowono, Kabupaten Semarang)*. Diss. Skripsi, Universitas Muhammadiyah Magelang.
- Purnomo. (2018). *Penggunaan Media "Box Magic" Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Pantun Pada Kelas 4 SDN Tulangan*, 1-5.
- Rukayah. (2013). *Pedoman Pelaksanaan Pembelajaran Menulis dengan Pendekatan Whole Language di Sekolah Dasar*, Surakarta: UNS Press.
- Rusman. (2010). *Model-Model Pembelajaran mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Saddhono, Khundaru dan ST.Y.Slamet. (2012). *Meningkatkan Keterampilan Berbahasa Indonesia (Teori dan Aplikasi)*. Bandung: Karya Putra Darwati
- Sharan, Shlomo. (2014). *Handook of Cooperative Learning Methods. Terjemahan Sigut Prawoto*, Yogyakarta: Istana Media.
- Sirait. (2013). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Terhadap Hasil Belajar Siswa, Jurnal INPAFI*. Vol. 1, No. 3, Hal. 1-8.
- Sugiyono, (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Supriyadi. (2016). *Pembelajaran Sastra yang Apresiatif dan Integratif di Sekolah Dasar*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Suyatno. (2009). *Menjelajah Pembelajaran Inovatif*, Sidoarjo: Masmmedia Buana Pusaka.
- Trianto. (2014). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan, dan Kontektual*. Jakarta: Prenamedia Group.