

DAFTAR PUSTAKA

- Adina, Makhlisotul. (2021). Keefektifan Model PJBL Berbantu Canva Pada Tema 7 Subtema 1 Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas 4 SDN Muntung Tahun 2021. Universitas PGRI Semarang.
- Anitah, S. (2010). *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Arifin, H.M. (1993). Ilmu Pendidikan Islam; *Suatu Teoritis dan Praktis Berdasarkan Pendekatan Interdisipliner*. Jakarta: Bumi Aksara, hlm. 32-33.
- Daryanto dan Rahardjo, M. (2012). Model Pembelajaran Inovatif. Yogyakarta: Gava Media.
- Fathurrohman, M. (2016). *Model Pembelajaran Inovatif: Alternatif desain Pembelajaran yang Menyenangkan*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media Group.
- Hakim, Lukman. (2023). *Kontribusi Pengembangan Teknologi Di Era Abad 21*. Artikel.
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394.
- Hardini, I. & Puspitasari, D. (2012). Strategi pembelajaran terpadu. Yogyakarta: Familia.
- Hernawan, H. dan Riyana, C. 2007. *Media Pembelajaran SD*. Bandung: UPI Press
- Latief, M.A. 2010. *Tanya Jawab Metode Penelitian Pembelajaran Bahasa*. Malang: Universitas Negeri Malang Press.
- Marisyah, A., Firman, F., & Rusdinal, R. (2019). *Pemikiran Ki Hadjar Dewantara tentang Pendidikan*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Vol 3 (6), 1514-1519.
- Nikmah, Nurul Hidayatun & Aldina E. A. (2023). Penerapan Model Project Based Learning Berbasis Canva untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa SD. Universitas Negeri Semarang.
- Rizanta, G. A., & Arsanti, M. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Masa Kini. *Prosiding Seminar Nasional Daring (Online)*, 2 (1) : 560 – 568.

- Sadiman, A.S., dkk. (2011). *Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Santosa, P. 2008. *Materi dan Pembelajaran Bahasa Indonesia SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sulifah, Anik. (2023). *Pengaruh Penerapan Project Based Learning Berbantuan Fitur Infografis Pada Canva Terhadap Keterampilan Menulis Teks Iklan Siswa SD Kelas V*. Universitas PGRI Madiun.
- Supardan. 2015. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial: Perspektif Filosofi dan Kurikulum*. Bandung: Bumi Aksara.
- Suparno. (2008). *Ketrampilan Dasar Menulis*. Jakarta : Universitas Terbuka.
- Susanto, Ahmad. 2012. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Tarigan (2008). *Menulis Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Percetakan Angkasa.
- Thomas, J.W. (2000). *A Review of Research on Project Based Learning*. California: The Autodesk Foundation.
- Wardani, Dyah Ayu Kusuma. (2019). penelitian Tindakan Kelas. *Penerapan Project Based Learning Model Dengan Strategi Outdoor Study Pada Topik Plantae Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Dan Ketuntasan Hasil Belajar Siswa Sma Miftahul Ulum Ambunten, Sumenep*. Pusat penelitian Universitas Muhammadiyah Surabaya, Madiun, 15 September 2024.
- Warsono dan Hariyanto (2012) dalam Model PjBL mampu meningkatkan hasil belajar siswa kelas 5 SDN Watuagung 01, Kec. Tuntang, Kab. Semarang pada tema 3 Sakanan Sehat subtema 3 Pentingnya Menjaga Asupan Makanan Sehat.
- Wiguna, Komang Wahyu, Made Adi Nugraha Tristaningrat, (2022). Langkah Mempercepat Perkembangan Kurikulum Merdeka Belajar, *Edukasi: Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 1: 17.
- Wulandari, Amelia Putri dkk. (2023). *Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar*. (Online), Jilid 5 No. 2.

- Wulandari, Mila Puspita.(2020). Analisis Pengaruh Model Project Based Learning Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik (*Analisis Deskriptif Kualitatif dengan Teknik Studi Literatur*). Pusat Penelitian Universitas Pasundan, Madiun, 15 September 2024.
- Yuniarti, Inu. 2009. Penggunaan Media Grafis dan Media Lingkungan dalam Pembelajaran Menulis Poster pada Siswa Kelas VIII B SMP Laboratorium Percontohan UPI Bandung Tahun Ajaran 2008/2009. Skripsi pada Jurusan Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, FPBS UPI. Bandung.
- Zulhandayani, Fitri. (2023). Canva Sebagai Media Peningkatan Kreativitas Mendesain Iklan Slogan Dan Poster Pada Model Project-Based Learning. MUKADIMAH: Jurnal Pendidikan, Sejarah, dan Ilmu-Ilmu Sosial, 7(1), 126-131.