

DAFTAR PUSTAKA

- Aidid, E. (2020). *Meningkatkan Prestasi Belajar Melalui Metode Resitasi*. CV Bayfa Cendekia Indonesia.
- Amin, & Sumendap, L. Y. S. (2022). *164 Model Pembelajaran Kontemporer*. Pusat Penerbitan LPPM.
- Amirudin. (2023). *Meode-Metode Mengajar Perspektif Al-Qur'an Hadist dan Aplikasinya Dalam Pembelajaran PAI*. Deepublish.
- Baitu, M., & Pane, L. A. (2020). Penggunaan Metode Pembelajaran Resitasi atau Penugasan dalam Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Batu Atas. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, VI(1), 48–62.
- Baniah, S., Mardianto, & Mahariah. (2022). Pengaruh Metode Resitasi Aplikasi Faraid Berbasis Android dan Metode Resitasi Manual terhadap Kemampuan Berfikir Kritis Siswa. *Research and Development Journal Of Education*, 8(1), 402–416. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30998/rdje.v8i1.13851>
- Halawa, E., & Chrismastianto, I. A. W. (2021). Penerapan Metode Resitasi Untuk Meningkatkan Keterlibatan Aktif Siswa dalam Pencapaian Tujuan Pembelajaran Sejarah Kelas X-IPS. *KAIROS*, 1(1), 54–78.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, Juliana, Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Hamzah, A. (2021). *Metode Penelitian dan Pengembangan: Uji Produk Kuantitatif dan Kualitatif Proses dan Hasil*. CV Literasi Nusantara Abadi.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language), 6(1), 1–15. <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb2011.pdf>
- Hidayat, R., Nurhidayat, M., & Laia, A. V. (2020). *Pandak Tarikh Kesatria Jambi*. CV Adanu Abimata.
- Irshanto, A. B. (2021). *Konfrontasi Indonesia-Malaysia Perspektif Buku Teks Sejarah*. CV Azka Pustaka.
- Julianto, S., & Setiawan, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. Simatupang, Julianto Sianturi,

Setiawan, 3(2), 11–25. <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>

Kasman, H. (2017). Perancangan Sistem Informasi Nilai Siswa Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 8, 2001–2013.

Khuluqo, I. El, & Istaryatiningtias. (2022). *Modul Pembelajaran Manajemen Pengembangan Kurikulum*. CV Feniks Muda Sejahtera.

Kristanto, T. (2020). Produksi Aplikasi Media Pembelajaran Sejarah Indonesia Pada Perangkat Mobile Dengan Sistem Operasi Android. *Surakarta Informatic Journal (SIJ)*, 2(2), 35–43.

Kustiani, L., Andayani, E., Hariani, L. S., & Indawati, N. (2016). *Bahan Ajar Mata Kuliah Wawasan IPS: Sebagai Kajian dalam Pembentukan Sikap dan Nilai*. Media Nusa Creative.

Lathifah, N. (2022). *Cara Mudah Pembelajaran Akuntansi Dengan Metode Resitasi*. Yayasan Insan Cendekia Indonesia Raya.

Mulyana, F. R. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Senam Berbasis Aplikasi Android*. CV Bayka Cendekia Indonesia.

Nazir, M. (2017). *Metode Penelitian*. Ghalia Indonesia.

Perdana, Y., Parhamah, W. P., Faradila, N. F., & Alfarisi, R. (2021). Implementasi Nilai-Nilai Karakteris Dengan Metode Pembelajaran Resitasi Berbasis Website Melalui Pembelajaran Sejarah di SMAN 9 Bandar Lampung. *Jurnal Candrasangkala Pendidikan Sejarah*, 7(2), 121. <https://doi.org/10.30870/candrasangkala.v7i2.11733>

Prabowo, I. A., Wijayanto, H., Yudanto, B. W., & Nugroho, S. (2020). *Pemrograman Mobile Berbasis Android (Teori, Latihan dan Tugas Mandiri)*. LPPM Udinus.

Prasetya, A. E. (2020). *Aku Senang Belajar Sejarah*. CV Beta Aksara.

Purba, R. A., Rofiki, I., Purba, S., Purba, P. B., Bachtiar, E., Iskandar, A., Febrianty, Yanti, Simarmata, J., Chamidah, D., Purba, D. S., & Purba, B. (2020). *Pengantar Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute.

Rengganis, A., Haruna, N. H., Sari, A. C., Sitopu, J. W., Brata, D. P. N., Gurning,

K., Hasibuan, F. A., Chamidah, D., Karwanto, Muharlisiani, L. T., Martha, K., & Subakti, H. (2022). *Penelitian dan Pengembangan*. Yayasan Kita Menulis.

Ristiana, D. (2022). *Metode Pembelajaran*. Lakeisha.

Rusli. (2023). *Metode Pembelajaran Sejarah Untuk Meningkatkan Nasionalisme Siswa*. DOTPLUS Publisher.

Sapura, W. A. (2020). *Pemrograman Berbasis Objek: pemrograman Mobile dengan Android Studio*. Deepublish.

Sugiyono. (2018). *Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Alfabeta.

Suryadi, A. (2022). *Life Skill dalam Pembelajaran Sejarah*. Lakeisha.

Ulfah, A. K., Razali, R., Rahman, H., Ghofur, A., Bukhory, U., Wahyuningrum, S. R., Yusup, M., Inderawati, R., & Muqoddam, F. (2022). *Ragam Analisis Data Penelitian (Sastra, Riset dan Pengembangan)*. IAIN Madura Press.

Utamayasa, I. G. D. (2021). *Model-Model Pembelajaran Pendidikan Jasmani*. CV Jakad Media Publishing.

<https://bee.telkomuniversity.ac.id/pengertian-flowchart-fungsi-jenis-simbol-dan-contohnya/>