

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN
SEJARAH DENGAN METODE RESITASI BERBASIS
ANDROID
(STUDI KASUS PADA SMPN 1 WONOASRI)**

SKRIPSI



Oleh:

CHANDRA JAKA BUANA

NIM. 1805101003

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PGRI MADIUN

2024

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH
DENGAN METODE RESITASI BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS PADA SMPN 1 WONOASRI)**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam
Menyelesaikan Program Sarjana Strata 1 Teknik Informatika

OLEH :

CHANDRA JAKA BUANA

1805101003

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PGRI MADIUN

2024

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Chandra Jaka Buana telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Madiun, 29 Juli 2024

Pembimbing I,



Inung Diah Kurniawati S.Pd.,M.Pd

NIDN. 0711058702

Madiun, 29 Juli 2024

Pembimbing II,



Fatim Nugrahanti, S.T., M.T.

NIDN. 0721027202

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

Skripsi oleh Chandra Jaka Buana telah dipertahankan di depan panitia penguji
pada hari tanggal 29 Juli 2024

Panitia Penguji



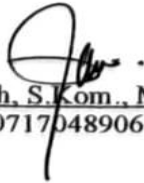
Inung Diah Kurniawati, S.Pd., M.Pd
NIDN. 0711058702

Penguji I



Fatim Nugrahanti, S.T., M.T.
NIDN. 0721027202

Penguji II



Saifulloh, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0717048906

Penguji III



Mengesahkan:
Kepanitiaan Teknik Informatika

Nasrul Rofiah Hidayanti, S.T., M.Pd
NIDN. 0706108202



Mengesahkan:
Kabrodi Teknik Informatika

Latjuba Sofyana STT, S.Kom., M.MT
NIDN. 0714029102

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN KARYA ILMIAH SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Chandra Jaka Buana
Nim : 1805101003
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik

Menyatakan dengan sebernarnya, bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul “Rancang Bangun Media Pembelajaran Sejarah Dengan Metode Resitasi Berbasis Android (Studi Kasus Pada SMPN 1 Wonoasri)” ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 29 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,



Chandra Jaka Buana

1805101003

**SKRIPSI INI KUPERSEMBAHKAN
KEPADA :**

Ayah, Ibu dan adkku tercinta, dan

Teman-Temanku semua

Almamaterku tempatku belajar

MOTTO

Kesampingkan reputasi diri, dahulukan revisi para penguji

“By: Saifulloh S.kom.,M.Kom“

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Dengan mengucapkan Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahNya yang selalu dilimpahkan kepada saya, serta berkat doa restu kedua orang tua sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH DENGAN METODE RESITASI BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS PADA SMPN 1 WONOASRI)”.

Skripsi ini merupakan salah satu syarat guna untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Sarjana Strata I Teknik Informatika pada Universitas PGRI Madiun (UNIPMA). terselesainya skripsi ini tidak luput dari bimbingan, dukungan dan bantuan dari semua pihak, maka kesempatan ini saya ingin menyampaikan terima kasih dengan tulus, ikhlas dan rendah hati kepada :

1. Bapak Dr. H. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd selaku Rektor Universitas PGRI Madiun (UNIPMA).
2. Ibu Nasrul Rofiah Hidayati, S.T., M.Pd selaku Dekan Fakultas Teknik.
3. Ibu Latjuba Sofyana STT, S.Kom., M.MT selaku Kaprodi Teknik Informatika Fakultas Teknik.
4. Ibu Inung Diah Kurniawati S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktu, tenaga dan memberikan bimbingan serta petunjuk dengan sabar selama penulisan skripsi.
5. Ibu Fatim Nugrahanti, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan nasehat, dan memberikan bimbingan serta petunjuk dengan sabar selama penulisan skripsi selesai.

6. Bapak Saifulloh, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji III yang telah memberikan arahan dan masukan dalam membimbing saya menyelesaikan revisi hingga selesai.
7. Bapak dan Ibu Dosen serta para staf UNIPMA yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis selama menjalankan studi sehingga dapat dipergunakan sebagai dasar pertimbangan dalam penyusunan skripsi ini.
8. Ayah dan Ibu yang selalu memberikan semangat dan doa tiada henti untuk saya.
9. Keluarga besar semuanya yang selalu memberikan suport saya.
10. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, yang dengan tulus ikhlas memberikan doa dan dukungan hingga dapat terselesainya skripsi ini.

Penulis menyadari penyajian skripsi ini masih banyak kekurangan serta masih jauh dari kesempurnaan. Besar harapan penulis semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat serta membantu menunjang perkembangan ilmu dan pengetahuan di masa yang akan datang.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Madiun, 31 Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

<u>LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING</u>	1
<u>LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI</u>	2
<u>LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI</u>	3
<u>PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN KARYA ILMIAH SKRIPSI</u>	4
<u>HALAMAN PERSEMBAHAN</u>	6
<u>HALAMAN MOTTO</u>	7
<u>KATA PENGANTAR</u>	8
<u>DAFTAR ISI</u>	10
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
<u>ABSTRAK</u>	xv
ABSTRACT.....	xvi
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Pembatasan Masalah	3
C. Perumusan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Kegunaan Penelitian	4
KAJIAN PUSTAKA.....	6
A. Kajian Teoritis	6
1. Media Pembelajaran.....	6
2. Metode Resitasi.....	7
3. Mata Pelajaran Sejarah.....	8
4. Android	9
5. Adobe Flash	15
6. Adobe Animate	17
7. Metode Waterfall	18
8. Flowchart	19
9. HIPO (<i>Hierarchy Plus Input Proses Output</i>).....	22

10. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	23
11. Metode Black Box	25
B. Kajian Empiris	26
C. Kerangka Berfikir	27
METODE PENELITIAN.....	33
A. Tempat dan Waktu Penelitian	33
B. Metode Pengembangan Sistem	34
C. Rancangan Penelitian	37
D. Teknik Pengumpulan Data	40
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	42
A. Analisis Sistem	42
B. Perancangan Sistem	47
C. Implementasi	57
D. Pengujian Sistem	66
PENUTUP.....	71
A. Kesimpulan	71
B. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	20
Tabel 2.2 Kriteria Angket Penilaian Validator	30
Tabel 2.3 Kriteria Angket Penilaian Kepraktisan	31
Tabel 2.4 Kategorisasi Efek Potensial	32
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian	33
Tabel 4.1 Pengujian Halaman <i>Start</i>	67
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Menu Utama	67
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Menu Materi	68
Tabel 4.4 Pengujian Halaman Menu Soal.....	68
Tabel 4.5 Pengujian Halaman Menu Sumber	69
Tabel 4.6 Pengujian Halaman Menu Profil.....	69
Tabel 4.7 Hasil <i>pretest</i> dan <i>posttest</i>	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir	28
Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i>	35
Gambar 3.2 Flowchart Langkah-Langkah Penelitian	37
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Sistem Lama	44
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Sistem Baru	44
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i>	47
Gambar 4.4 Antarmuka Halaman <i>Start</i>	49
Gambar 4.5 Antarmuka Menu Utama.....	50
Gambar 4.6 Antarmuka Menu Materi.....	51
Gambar 4.7 Antarmuka Isi Menu Materi.....	51
Gambar 4.8 Antarmuka Latihan Soal Menu Materi	52
Gambar 4.9 Antarmuka Skor dan Pembahasan Menu Materi	53
Gambar 4.10 Antarmuka Menu Soal	53
Gambar 4.11 Antarmuka Isi Menu Soal	54
Gambar 4.12 Antarmuka Skor Menu Soal.....	55
Gambar 4.13 Antarmuka Pembahasan Menu Soal	55
Gambar 4.14 Antarmuka Pembahasan Menu Sumber	56
Gambar 4.15 Antarmuka Pembahasan Menu Profil	56
Gambar 4.16 Implementasi Halaman <i>Start</i>	57
Gambar 4.17 Implementasi Menu Utama.....	58
Gambar 4.18 Implementasi Menu Materi.....	59
Gambar 4.19 Implementasi Isi Menu Materi	60
Gambar 4.20 Implementasi Latihan Soal Menu Materi.....	61
Gambar 4.21 Implementasi Skor dan Pembahasan Menu Materi.....	61
Gambar 4.22 Implementasi Menu Soal	62
Gambar 4.23 Implementasi Isi Menu Soal	63
Gambar 4.24 Implementasi Skor Menu Soal	64
Gambar 4.25 Implementasi Pembahasan Menu Soal	65
Gambar 4.26 Implementasi Menu Sumber	65

Gambar 4.27 Implementasi Pembahasan Menu Soal	65
Gambar 4.28 Implementasi Menu Sumber	65
Gambar 4.29 Implementasi Menu Profil	66