

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Teknologi pada era saat ini terus berkembang dan semakin maju, teknologi berbasis *web* salah satunya teknologi yang banyak dibutuhkan untuk digunakan dalam kehidupan sehari-hari untuk mempercepat penyampaian atau penerimaan informasi. Percepatan perkembangan serta pemanfaatan teknologi dan informasi merambah juga ke dunia pendidikan seperti universitas atau yang setara. Hal ini tidak terlepas dari pemanfaatan teknologi informasi pada bidang pendidikan yang terkait dengan pelaksanaan praktik kerja lapangan serta penelitian. Praktik kerja lapangan dan penelitian merupakan kegiatan pendidikan yang terprogram pada sekolah atau universitas serta melibatkan kerjasama dengan pihak instansi lain (Samsudin & Januar, 2024).

Praktik Kerja Lapangan merupakan suatu pendidikan yang dilakukan oleh mahasiswa atau pendidikan yang setara, PKL memiliki tujuan untuk melatih ketrampilan dan menemukan masalah yang ada pada dunia kerja nyata. Praktik kerja lapangan dapat memberikan keuntungan untuk belajar mengenai hal – hal baru, selain itu dapat meningkatkan mutu Pendidikan dan relasi antar instansi. PKL merupakan kegiatan yang memungkinkan mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman praktis di lapangan yang relevan dengan bidang studinya (Abdussalaam & Ramdani, 2023).

Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil kabupaten Magetan merupakan instansi pemerintah yang bergerak pada bidang urusan administrasi kependudukan dan pencatatan sipil, dispendukcapil merupakan instansi yang menerima kerja sama dengan universitas atau pendidikan yang setara dalam melakukan pelaksanaan praktik kerja lapangan dan penelitian. Dalam praktiknya selama ini pelaksanaan PKL di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil kabupaten Magetan di dilakukan secara manual atau hadir langsung untuk proses pengajuannya. Dengan demikian menyebabkan kesulitan dalam proses pengajuan, koordinasi, monitoring, dan evaluasi PKL yang dilakukan oleh petugas dan peserta PKL.

Berdasarkan penelitian terdahulu (Ro'if et al., 2024), pada penelitian ini sistem yang digunakan dapat dikatakan belum efisien dimana peserta yang melaksanakan PKL tidak tergabung otomatis kedalam kelas sesuai dengan kelas sesuai bidang yang di pilih dalam pelaksanaan PKL dan metode pengembangan perangkat lunak pada penelitian ini ialah dengan *Extreme Programming* yaitu sebuah metode pengembangan perangkat lunak yang menyederhanakan tahapan pengembangan sistem tersebut menjadi lebih efisien.

Dalam penelitiannya (Samsudin & Januar, 2024) menunjukkan bahwa sistem yang dibangun oleh peneliti belum terdapat otomatisasi dalam pemberian tugas PKL serta belum adanya otomatisasi pada

penentuan pembimbing saat melaksanakan PKL sesuai dengan bidang atau unit yang diikuti oleh peserta.

(Satria et al., 2022), pada penelitian ini menunjukkan bahwa sistem belum menunjukkan otomatisasi pada pemberian sertifikat dan pengiriman sertifikat yang ditujukan kepada peserta PKL jika sudah melaksanakan kegiatan tersebut, yang dimana sertifikat tersebut dapat tersampaikan kepada peserta dengan melalui pengiriman via sistem ke *whatsapp* peserta PKL.

Oleh karena itu berdasarkan uraian diatas maka dapat menghasilkan yang sesuai dengan kebutuhan di lapangan agar sesuai dengan kondisi kegiatan pelaksanaan PKL, dengan adanya sistem maka juga diperlukan metode yang digunakan untuk membangun sebuah sistem yaitu dengan metode *waterfall*. Sistem informasi yang dibangun untuk manajemen praktik kerja lapangan dan penelitian di dispendukcapil kabupaten Magetan ialah berbasis *web* untuk mengotomatisasi berbagai proses terkait PKL, mulai dari pengajuan, gabung kelas sesuai dengan bidang, penilaian peserta pkl, pemberian sertifikat hingga pelaporan, dengan adanya sistem ini juga dapat membangun relasi komunikasi antara instansi, mahasiswa, dan lembaga pendidikan.

B. Pembatasan Masalah

Berdasarkan Latar belakang yang telah diuraikan agar lebih terarah dan terfokus, maka dalam skripsi ini peneliti memberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibangun mencakup ruang lingkup pada kegiatan Praktik Kerja Lapangan di Dispendukcapil Magetan.
2. Sistem informasi ini mencakup manajemen data PKL dan penelitian termasuk pengajuan pendaftaran yang dilakukan oleh mahasiswa di Dispendukcapil Magetan.
3. Sistem informasi ini hanya mengelola kegiatan Praktik Kerja Industri, tidak termasuk pengajuan pendaftaran Praktik Kerja Industri.
4. Sistem Informasi ini dibatasi tiga level pengguna yaitu Administrator, Pembimbing dan Mahasiswa PKL.
5. Sistem dapat mengunggah dan mengunduh file menggunakan ekstensi file JPG, PNG, WORD, PDF, ZIP dan RAR.
6. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP dan Javascript.
7. Perancangan sistem ini menggunakan *database* MySQL.

C. Perumusan Masalah

Dengan adanya uraian latar belakang yang dipaparkan, masalah yang dirumuskan oleh peneliti adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen yang efektif untuk mengelola data Praktik Kerja

Lapangan (PKL) dan penelitian di Duspendukcapil Magetan?

2. Bagaimana cara implementasi Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan penelitian di Duspendukcapil Magetan?
3. Bagaimana hasil Implementasi dari Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan penelitian di Duspendukcapil Magetan?
4. Bagaimana desain antarmuka pengguna (*user interface*) yang intuitif dan mudah digunakan untuk sistem informasi manajemen PKL dan penelitian ini.

D. Tujuan Penelitian

Merujuk pada rumusan masalah yang diuraikan dalam penelitian ini, maka tujuan yang dicapai adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen yang efektif dalam mengelola data Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan penelitian di Duspendukcapil Magetan.
2. Untuk implementasi Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan penelitian di Duspendukcapil Magetan.
3. Mengetahui hasil implementasi dari Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan penelitian di Duspendukcapil Magetan.
4. Mengetahui desain antarmuka pengguna (*user interface*) yang intuitif dan mudah digunakan pada Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan penelitian di Duspendukcapil

Magetan.

E. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dalam pembuatan sistem ini terbagi menjadi dua bagian, yaitu kegunaan teoritis (akademis) dan kegunaan praktis:

1. Kegunaan Teoritis (Akademis)

a. Bagi Peneliti

Dalam pembangunan Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan dan penelitian di Dispendukcapil Magetan ini dapat berguna bagi pihak peneliti atau pembuat untuk memenuhi syarat menyelesaikan pendidikan Program Sarjana S1 bidang studi Teknik Informatika.

b. Bagi Peneliti Lain

- 1) Dapat dijadikan sebagai referensi dan sumber informasi dalam penelitian yang sama atau terkait dengan topik yang dibahas dalam penelitian ini.
- 2) Memberikan kontribusi dalam meningkatkan ilmu pengetahuan dan teknologi terkait dengan penjaminan mutu pendidikan yang dapat digunakan oleh peneliti lain untuk melakukan penelitian lebih lanjut.

2. Kegunaan Praktis

a. Bagi Pihak Dispendukcapil Magetan

Kegunaan dipihak Dispendukcapil Magetan ialah membantu dalam manajemen data kegiatan Praktik Kerja Lapangan

termasuk dari pengajuan pendaftaran yang sebelumnya masih berjalan secara manual menjadi lebih terorganisir dan efisien.

b. Bagi Pihak Pembaca

- 1) Sebagai informasi dan pengetahuan tentang Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan Berbasis *Web* di Dikendukcapil Magetan.
- 2) Sebagai referensi dan sumber informasi yang dapat digunakan dalam penelitian yang sama atau terkait dengan topik yang dibahas dalam penelitian ini.
- 3) Memberikan wawasan baru terkait sistem manajemen Praktik Kerja Lapangan yang dapat digunakan oleh peneliti lain.