BAB II

KAJIAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS PENELITIAN

A. Kajian Pustaka

1. Manajemen Pemasaran

a. Pengertian Manajemen Pemasaran

Menurut Kotler dan Keller (2021:29), manajemen pemasaran adalah seni dan ilmu memilih pasar sasaran dan memperoleh, mempertahankan, dan mengembangkan pelanggan dengan menciptakan, menyampaikan, dan memberikan nilai pelanggan tertinggi. Pertumbuhan pasar modern terus merambah ke seluruh pelosok tanah air baik berupa *hypermarket* maupun pasar modern lainnya. Hal ini meningkatkan persaingan antar perusahaan-perusahaan tersebut dan masing-masing perusahaan tersebut memiliki pemilik modal yang sangat kuat sehingga dapat berhasil di pasar non-kompetitif (Yuningsih et al., 2023)

Manajemen pemasaran merupakan salah satu bidang ilmu manajemen yang sangat diperlukan dalam semua industri. Manajemen pemasaran merupakan faktor terpenting bagi kelangsungan hidup suatu perusahaan atau bisnis sehingga dapat mencapai tujuan yang diinginkan oleh suatu perusahaan. Manajemen menjadi faktor terpenting karena, pemasaran sering disebut sebagai garda terdepannya perusahaan. Tidak jarang perusahaan menjadikan pemasaran sebagai jantungnya

perusahaan, dimana baik dan buruknya kelangsungan hidup perusahaan tergantung bagaimana cara memasarkan bisnis yang dijalankan. Manajemen pemasaran yang tepat akan membuat perusahaan menjadi sukses, karena lebih tepat dalam melangkah dan menjalankan usahanya, sehingga manfaatnya bisa dirasakan dalam jangka panjang (Arianto, 2023). Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa Manajemen pemasaran merupakan proses yang kompleks dan penting bagi perusahaan untuk mencapai tujuannya. Dengan memahami dan menerapkan prinsip-prinsip manajemen pemasaran yang efektif, perusahaan dapat meningkatkan peluang keberhasilannya di pasar yang kompetitif.

2. Keputusan Pembelian

a. Pengertian Keputusan Pembelian

Menurut Kotler dan Armstrong (2017), keputusan pembelian konsumen adalah keputusan membeli merek yang paling populer, namun mungkin muncul dua faktor antara niat membeli dan keputusan pembelian. Sedangkan menurut Firmansyah (2018), keputusan pembelian adalah tindakan pemecahan masalah yang dilakukan individu ketika mereka memilih pilihan perilaku yang sesuai di antara dua atau lebih pilihan perilaku, dan dianggap sebagai tindakan yang paling tepat dalam pembelian, melewati urutan pertama dalam pembelian. proses pengambilan keputusan. (Abdul Kohar Septyadi et al., 2022) mengatakan, Keputusan pembelian merupakan salah satu bentuk

perilaku konsumen pada saat menggunakan atau mengkonsumsi suatu produk. Pada saat membeli atau menggunakan produk tertentu untuk mengambil keputusan, konsumen melalui suatu proses dimana proses tersebut merupakan contoh bagaimana konsumen menganalisis berbagai masukan untuk mengambil keputusan pembelian. Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa keputusan pembelian merupakan proses kompleks yang dipengaruhi oleh banyak faktor. Memahami proses pengambilan keputusan pembelian membantu perusahaan mengembangkan strategi pemasaran yang lebih efektif dan meningkatkan peluang keberhasilan mereka.

b. Tahap Pengambilan Keputusan

Menurut Suharno (2010:96) Keputusan pembelian mengacu pada tahap di mana pembeli membuat pilihan, membeli dan mengkonsumsi produk. Hal ini mengacu pada upaya pemenuhan kebutuhan pada tahap evaluasi produk, pengadaan, dan penggunaan. Ada empat faktor yang mempengaruhi perilaku pembelian konsumen:

- a) Faktor Budaya: Faktor budaya seseorang secara mendalam dan konsisten mempengaruhi perilakunya ketika mencari, menyelesaikan, dan mengonsumsi produk.
- b) Faktor sosial: Merupakan faktor yang mempengaruhi perilaku konsumen dan disebabkan oleh lingkungan. Aktivitas sosial sehari-hari dengan orang-orang di sekitar kita menghasilkan pola perilaku yang khas dalam masyarakat.

- c) Faktor Pribadi: Faktor pribadi yang mempengaruhi perilaku pembelian adalah usia dan tahap siklus hidup, pekerjaan, situasi ekonomi, gaya hidup, dan kepribadian.
- d) Faktor Psikologis: Faktor psikologis adalah faktor internal seseorang yang menentukan bagaimana orang tersebut memilih dan mengkonsumsi produk.Pemasar perlu memahami faktor psikologis seperti motivasi, persepsi, pembelajaran, keyakinan dan sikap.

c. Indikator Keputusan Pembelian

Menurut (Kotler & Amstrong, 2008) dalam penelitian (Pradana dkk., 2018) indikator keputusan pembelian adalah:

- a) Kemantapan membeli setelah mengetahui informasi produk. Yaitu tingkat kepercayaan konsumen dalam membeli suatu produk setelah menerima informasi mengenai produk tersebut. Semakin tinggi kepercayaan pembelian, semakin besar kemungkinan konsumen untuk membeli produk tersebut.
- b) Memutuskan membeli karena merek yang paling disukai. Pengambilan keputusan pembelian berdasarkan merek yang paling disukai atau preferensi merek merupakan salah satu faktor utama dalam proses keputusan pembelian konsumen. Hal ini terjadi ketika konsumen memiliki kepercayaan yang kuat terhadap satu merek dan lebih memilih merek tersebut

- dibandingkan merek lain, meskipun ada alternatif lain yang lebih murah dan berkinerja lebih baik.
- c) Membeli karena sesuai dengan dengan kebutuhan dan keinginan. Membeli sesuatu karena memenuhi kebutuhan dan keinginan, berarti melakukan pembelian berdasarkan pertimbangan rasional dan emosional.
- d) Membeli karena mendapat rekomendasi dari orang lain. Pembelian berdasarkan rekomendasi orang lain atau pemasaran dari mulut ke mulut merupakan salah satu faktor yang dapat mempengaruhi keputusan pembelian.

3. Kualitas Pelayanan

a. Pengertian Kualitas Pelayanan

Kualitas pelayanan dapat diartikan sebagai upaya pemenuhan kebutuhan dan keinginan konsumen serta ketepatan penyampaiannya dalam mengimbangi harapan konsumen (Tjiptono,2007). kualitas layanan dapat diketahui dengan cara membandingkan persepsi konsumen (expected service) atas pelayanan yang diterima oleh konsumen (perceived service). Kotler (2009) mengemukakan bahwa kualitas layanan adalah tindakan atau kegiatan yang dapat ditawarkan oleh suatu pihak kepada pihak lain, yang pada dasarnya tidak berwujud dan tidak mengakibatkan kepemilikan. Dalam (Sipayung, 2021) mengemukakan kualitas layanan adalah tingkatan kelebihan yang dimiliki dan dikenal oleh konsumen yang memiliki tujuan untuk

memenuhi kebutuhan dan keinginan dari konsumen yang menggunakan jasa perusahaan tersebut (Sitio, 2019:23). Dari penertian diatas dapat dsimpulkan bahwa Kualitas pelayanan adalah tingkat yang diberikan perusahaan kepada konsumen/pelanggan atau penerima layanan. Tujuan dari kualitas pelayanan adalah untuk memenuhi atau bahkan melampaui harapan pelanggan. Kualitas pelayanan memiliki 5 dimensi yang harus dimiliki suatu perusahaan yaitu *tangibles, reliability, responsiveness, assurance,* dan *empathy*.

b. Dimensi Kualitas Pelayanan

Menurut Kotler dan Keller (Agusalim & Ali, 2017), beberapa dimensi kualitas yang dijadikan acuan, antara lain:

- a) Responsiveness (daya tanggap) yaitu kemampuan karyawan dalam memberikan respon terhadap bantuan pembeli dan kemampuan dalam memenuhi kebutuhan pembeli...
- b) Reliability (keandalan), yaitu. kemampuan pegawai dalam memberikan pelayanan sesuai harapan dengan cepat, tepat dan memuaskan.
- c) Empati merupakan reaksi kepedulian untuk dapat memberikan perhatian lebih secara pribadi kepada pelanggan, memahami harapan pelanggan dan kenyamanan dalam berkomunikasi.
- d) Assurance (jaminan), yaitu pengetahuan yang dimiliki karyawan berupa keterampilan, kesopanan, dan kepercayaan diri untuk menjaga konsumen supaya terbebas dari resiko.

e) *Tangibles* (bukti langsung) hal ini meliputi fasilitas fisik, alatalat karyawan untuk sarana komunikasi.

c. Indikator Kualitas Pelayanan

Kualitas pelayanan diukur dengan menggunakan 5 indikator dari (Kotler, 2016) yang meliputi: *tangibles, reliability, responsiveness, assurance, empathy*. Skala pengukuran yang digunakan adalah skala Likert. Pengukuran kualitas pelayanan menggunakan 5 item pertanyaan. Penjelasan mengenai dimensi kualitas pelayanan sebagai berikut:

- a) *Tangible /* bukti fisik Adalah kemampuan suatu perusahaan dalam menunjukkan eksistensinya kepada eksternal.
- b) Reliability / keandalan Kemampuan perusahaan untuk memberikan pelayanan sesuai dengan yang dijanjikan secara akurat dan terpercaya.
- c) Responsiveness / daya tanggap suatu kemauan untuk membantu dan memberikan pelayanan yang cepat dan tepat kepada pelangan melalui penyampaian informasi yang jelas serta didukang keinginan para staf untuk membantu para pelanggan.
- d) Assurance / Jaminan adalah pengetahuan, kesopansantunan dan kemampuan para pegawai perusahaan untuk menumbuhkan rasa percaya para pelanggan kepada perusahaan yang meliputi : pengetahuan, kesopanan, dan sifat

- dapat dipercaya yang dimilki staf, bebas dari bahaya, resiko dan keraguan.
- e) *Empathy* Kemampuan perusahaan atau para staf perusahaan dalam memberikan perhatian yang tulus secara personal para pelanggan dengan berupaya memahami keinginan pelanggan, yang meliputi: kemudahan untuk dihubungi, komunikasi yang baik dan memahami kebutuhan

4. Promosi

a. Pengertian Promosi

Menurut Kotler dan Armstrong (2014), periklanan merupakan salah satu cara untuk membantu perusahaan berkomunikasi dengan konsumen. Iklan dapat menyampaikan informasi mengenai produk yang ditawarkan. Sedangkan (Laksana, 2019), promosi adalah komunikasi antara penjual dan pembeli mengenai informasi yang benar, yang tujuannya adalah mengubah sikap dan perilaku pembeli, yang awalnya dari ketidaktahuan menjadi akrab, sehingga menjadi pembeli dan tetap menjadi pembeli. Ingat produk . Promosi merupakan salah satu cara perusahaan mengkomunikasikan informasi mengenai merek yang ditawarkannya kepada pelanggan dan calon pelanggan (Cahyono, 2018). Dari teori diatas dapat disimpulkan bahwa promosi penjualan merupakan suatu kegiatan komunikasi yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada masyarakat mengenai produk yang

ditawarkan sehingga konsumen tertarik untuk membeli produk atau jasa yang ditawarkan.

b. Bentuk Promosi

Menurut Fandi Tjiptono (2008:222) Bentuk-bentuk promosi menurut tugas khususnya yaitu:

- a) Peronal Selling: adalah komunikasi langsung (tatap muka) antara penjual dan calon pelanggan untuk memperkenalkan suatu produk kepada calon pelanggan dan membentuk pemahaman pelanggan terhadap produk sehingga mereka kemudian akan mencoba dan membelinya.
- b) *Mass Selling*: merupakan pendekatan yang menggunakan media komunikasi untuk menyampaikan informasi kepada khalayak ramai dalam satu waktu. Metode ini memang tidak sefleksibel *personal selling* namun merupakan alternatif yang lebih murah untuk menyampaikan informasi ke khalayak (pasar sasaran) yang jumlahnya sangat banyak dan tersebar luas.
- c) Promosi penjualan: adalah bentuk persuasi langsung melalui penggunaan berbagai insentif yang dapat diatur untuk merangsang pembelian produk dengan segera dan meningkatkan jumlah barang yang dibeli pelanggan.
- d) *Public relations:* (hubungan masyarakat), merupakan upaya komunikasi menyeluruh dari suatu perusahaan untuk

- mempengaruhi persepsi, opini, keyakinan, dan sikap berbagai kelompok terhadap perusahaan tersebut.
- e) Direct Marketing: adalah pemasaran yang bersifat interaktif, yang bersifat memanfaatkan satu atau beberapa media iklan untuk menimbulkan respon yang terukur dan atau transaksi di sembarang lokasi.

c. Indikator Promosi

Menurut (Kotler dan Keller, 2009), indikator promosi yaitu sebagai berikut:

- a) Jangkauan promosi adalah jumlah promosi yang dilakukan oleh perusahaan dalam waktu tertentu melalui media promosi yang tersedia.
- b) Kualitas promosi adalah tolak ukur yang menjadi acuan penilaian dari promosi yang telah dilakukan.
- c) Kuantitas promosi adalah penilaian yang diberikan konsumen dari promosi yang telah dilakukan.
- d) Waktu promosi adalah jangka waktu promosi yang dilakukan oleh perusahaan.
- e) Ketepatan sasaran promosi adalah kesesuaian target yang diperlukan ketika melakukan promosi untuk mencapai sasaran yang menjadi tujuan perusahaan.

5. Brand Image

a. Pengertian Brand Image

Menurut (Kotler & Keller, 2016) brand image didefinisikan sebagai persepsi atau keyakinan konsumen yang tercermin dalam pengalaman pribadi konsumen. Dalam penelitian (Purwati & Cahyanti, 2022). Citra merek merupakan persepsi dan keyakinan konsumen yang tercermin dalam asosiasi-asosiasi yang tertanam dalam benak konsumen. Brand image merupakan representasi dari keseluruhan persepsi terhadap merek dan dibentuk dari informasi dan pengalaman masa lalu terhadap merek itu. Konsumen yang memiliki citra yang positif terhadap suatu merek akan lebih memungkinkan untuk melakukan pembelian (Ashari et al., 2023)

Dari definisi tersebut dapat kita simpulkan bahwa *brand image* merupakan gabungan dari kenangan akan suatu merek yang muncul dan tetap berkesan di benak konsumen. Penggunaan suatu merek secara konsisten oleh konsumen dapat mempengaruhi konsistensi penggunaan *brand image*. *brand image* merupakan kumpulan asosiasi merek yang terbentuk dan tertanam dalam benak konsumen.

b. Tolak Ukur Brand Image (Citra Merek)

Menurut (Kotler 2008) dalam (Tingkir, 2014) menyatakan bahwa citra merek dapat diukur melalui tiga kategori:

a) Keuntungan dari asosiasi merek (favorability of brand association) yaitu suatu merek menciptakan sikap yang

- positif jika atribut dan manfaat merek tersebut dapat memuaskan kebutuhan dan keinginan konsumen.
- b) Kekuatan dari asosiasi merek (*strength of brand association*) yaitu asosiasi yang terbentuk dari informasi yang masuk kedalam ingatan konsumen dan bagaimana informasi tersebut bertahan sebagai bagian dari *brand image*.
- c) Keunikan dari asosiasi merek (*uniqueness of brand* association) yaitu merek yang unik dan menarik mampu menimbulkan asosiasi yang kuat didalam pikiran pelanggan.

c. Indikator Brand Image

Menurut Rizqillah dan Kurniawan (2020:98) dalam (Sipayung, 2021) terdapat 3 hal yang dijadikan indikator *brand image*, merupakan:

- a) Citra perusahaan adalah gambaran yang dimiliki oleh publik mengenai keadaan suatu perusahaan dan brand terkait dalam menghasilkan suatu produk yang dapat memuaskan keinginan konsumen.
- b) Gambaran Pengguna adalah suatu pendapat yang dimiliki oleh konsumen mengenai pandangannya terhadap suatu brand merk tertentu.
- Gambaran Produk adalah tayangan atau anggapan terbuat di benak ataupun anggapan konsumen tentang benda ataupun jasa di pasar.

B. Penelitian Terdahulu

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No	Nama, Tahun,	Rumusan	Variabel	Metode	Hasil Penelitian
	Judul	Masalah		Penelitian	
1.	(Nugraha	bagaimana	X: Promosi	Metode yang.	1. Periklanan
	Windusara &	pengaruh	Y:	digunakann	berpengaruh positif
	Artha Kusuma,	bauran	Keputusan	adalahh dengan	dan signifikan
	2015)	promosi	Pembelian	menggunakan	terhadap keputusan
		(promotional		statistik	pembelian pada
	Pengaruh	mix) terhadap		kolmogorov-	konsumen Oppo
	Bauran	keputusan		smirnov	Smartphone
	Promosi	pembelian			
	Terhadap	Oppo			
	Keputusan	Smartphone.			
	Pembelian				
	Oppo				
	Smartphone				
2.	(Nasution &	Bagaimana	X1: Harga	Penelitian ini	1. Ada pengaruh
	Lesmana,	Pengaruh	X2:	menggunakan	positif dan
	2018)	Harga dan	Kualitas	jenis	signifikan secara
		Kualitas	Pelayanan	penelitian	parsial harga dan
	Pengaruh	Pelayanan	Y:	asosiatif yang	kualitas pelayanan
	Harga dan	terhadap	Keputusan		terhadap keputusan
	Kualitas	keputusan	Pembelian		pembelian
	Pelayanan	pembelian.			konsumen.
	Terhadap				2. Ada pengaruh
	Keputusan				positif dan
	Pembelian				signifikan secara
	Konsumen				simultan harga dan

	(Studi Kasus				kualitas pelayanan
	pada Alfamart				terhadap keputusan
	di Kota				pembelian
	Medan)				
3.	(Lest et al.,	Apakah	X1:	Penelitian ini	1. Variabel
	2018)	kepercayaan	Kepercayaa	menggunakan	Kepercayaan
		dan	n	riset konklusif	berpengaruh secara
	Pengaruh	kemudahan	X2:	dengan	signifikan
	Kepercayaan	transaksi	Kemudahan	pendekatan	Kepercayaan, situs
	Dan	berpengaruh	Transaksi	deskriptif.	MatahariMall.
	Kemudahan	terhadap	Y:		2. Hasil
	Transaksi	Keputusan	Keputusan		penelitiannini
	Terhadap	pembelian	pembelian		menunjukkan
	Keputusan	secara online			Kemudahan
	Pembelian	pada situs			Transaksi menjadi
	Secara Online	mataharimall.c			variabel paling
	Pada Situs	om			dominan dan
	Mataharimall.				berpengaruh secara
	Com				signifikan.
4.	(Armayani &	Apakah	X1:	Metode yang	1. Promosi
	Jatra, 2019)	promosi	Promosi	digunakan untuk	berpengaruh positif
		berpengaruh	Z: Brand	menentukan	signifikan terhadap
	Peran Brand	terhadap	Image	sampel adalah	Brand Image pada
	Image	keputusab	Y:	non-probability	produk smartphone
	Memediasi	pembelian	Keputusan	berbentuk	Samsung di Kota
	Promosi Dan	dengan Brand	Pembelian	purposive	Denpasar.
	Harga	Image sebagai		sampling	2. Harga
	Terhadap	mediasi		dengan ukuran	berpengaruh positif
	Keputusan			sampel	signifikan terhadap
	Pembelian				brand image pada

dan signifikan terhadap keputusan pembelian pada produk smartphone samsung di Kota Denpasar. 4. Promosi berpengaruh positif signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Penayanan, Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini menggunakan menunjukan nilai keputusan Keputusan Pendekatan signifikan.		Smartphone			sebanyan 112	produk smartphone
3. Brand image berpengaruh positit dan signifikan terhadap keputusan pembelian pada produk smartphone samsung di Kota Denpasar. 4. Promosi berpengaruh positit signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai keputusan Keputusan pendekatan signifikan.		Samsung Di			orang responden	Samsung di Kota
berpengaruh positifidan signifikan terhadap keputusan pembelian pada produk smartphone samsung di Kota Denpasar. 4. Promosi berpengaruh positifisignifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini I. Hasil hipotesis menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian menggunakan menunjukan nilai signifikan.		Kota Denpasar				Denpasar
dan signifikan terhadap keputusan pembelian pada produk smartphone samsung di Kota Denpasar. 4. Promosi berpengaruh positif signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Penayanan, Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai signifikan.						3. Brand image
terhadap keputusan pembelian pada produk smartphone samsung di Kota Denpasar. 4. Promosi berpengaruh positif signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini Konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 6. (Ramadani Apakah Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pengaruh kualitas Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi Promosi Metode keputusan Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai signifikan.						berpengaruh positif
pembelian pada produk smartphone samsung di Kota Denpasar. 4. Promosi berpengaruh positit signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini I. Hasil hipotesis menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan keputusan Pelayanan, Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi Promosi Metode keputusan Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai signifikan.						dan signifikan
5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini Denpasar Samsung di Kota Denpasar Samsung di Kota Denpasar Samsung di Kota Denpasar Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pelayanan, Pengaruh Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pengaruh Kualitas Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi Penelitian ini pembelian menunjukan nilai keputusan Keputusan pendekatan signifikan.						terhadap keputusan
samsung di Kota Denpasar. 4. Promosi berpengaruh positit signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.						pembelian pada
Denpasar. 4. Promosi berpengaruh positii signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, Pelayanan penelitian ini pembelian Rualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.						produk smartphone
4. Promosi berpengaruh positif signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.						samsung di Kota
berpengaruh positifi signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis merupakan penelitian pengaruh kualitas pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pengaruh kualitas pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan penbelian pengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian pengaruh kualitas pengaruh						Denpasar.
signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, Pelayanan, Pengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian pengaruh kualitas Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.						4. Promosi
keputusan pembelian konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.						berpengaruh positif
5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis merupakan pengaruh kualitas Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pelayanan, Pelayanan Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pelayanan, Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan pendekatan signifikan.						signifikan terhadap
konsumen pada produk smartphone Samsung di Kota Denpasar 5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Pendekatan signifikan.						keputusan
5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Lokasi Pelayanan, Promosi Metode keputusan Pelayanan, Pelayanan, Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Pendekatan signifikan.						pembelian
5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Pendekatan signifikan.						konsumen pada
5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.						produk smartphone
5. (Ramadani Apakah X1: Penelitian ini 1. Hasil hipotesis 2019). Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Pendekatan signifikan.						Samsung di Kota
Kualitas Kualitas merupakan menunjukan bahwa Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, Pelayanan, Pelayanan, Pelayanan, Pelayanan, Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Pendekatan signifikan.						Denpasar
Pelayanan, Pelayanan penelitian pengaruh kualitas Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.	5.	(Ramadani	Apakah	X1:	Penelitian ini	1. Hasil hipotesis
Pengaruh Promosi, X2: eksplanasi dan pelayanan terhadap Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.		2019).	Kualitas	Kualitas	merupakan	menunjukan bahwa
Kualitas Lokasi Promosi Metode keputusan Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.			Pelayanan,	Pelayanan	penelitian	pengaruh kualitas
Pelayanan, berpengaruh X3: Lokasi penelitian ini pembelian Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.		Pengaruh	Promosi,	X2:	eksplanasi dan	pelayanan terhadap
Promosi Dan terhadap Y: menggunakan menunjukan nilai Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.		Kualitas	Lokasi	Promosi	Metode	keputusan
Lokasi keputusan Keputusan pendekatan signifikan.		Pelayanan,	berpengaruh	X3: Lokasi	penelitian ini	pembelian
		Promosi Dan	terhadap	Y:	menggunakan	menunjukan nilai
Terhadan nembelian Pembelian kuantitatif 2 Hasil hinotesis		Lokasi	keputusan	Keputusan	pendekatan	signifikan.
Ternadap pernochan Ternochan kuantitati 2. Hasii inpotesis		Terhadap	pembelian	Pembelian	kuantitatif	2. Hasil hipotesis
Keputusan handphone di menunjukan bahwa		Keputusan	handphone di			menunjukan bahwa
Pembelian Di Las Vegas pengaruh promosi		Pembelian Di	Las Vegas			pengaruh promosi

	Toko	Mobile Store			terhadap keputusan
	Handphone	Plasa Marina			pembelian
		Surabaya?			menunjukan nilai
					signifikan.
					3. Hasil hipotesis
					menunjukan bahwa
					pengaruh promosi
					terhadap keputusan
					pembelian
					menunjukan nilai
					signifikan.
6.	(Budiono,	Apakah ada	X1:	Pada penelitian	1. Pelayanan
	2020)	pengaruh	Kualitas	kuantitatif kali	berpengaruh
		antara Kualitas	Pelayanan	ini penulis	signifikan terhadap
	Pengaruh	Pelayanan,	X2:	melakukan	Keputusan
	Kualitas	Harga,	Promosi	penelitian ini	Pembelian.
	Pelayanan,	Promosi dan	X3: Harga	dengan metode	2. Harga tidak
	Harga,	Citra Merek	Y:	survei	berpengaruh
	Promosi, Dan	Terhadap	Kepuasan		terhadap
	Citra Merek	kepuasan	Pelanggan		Keputusan
	Terhadap	pelanggan?	Z:		Pembelian.
	Kepuasan		Keputusan		3. Promosi tidak
	Pelanggan		Pembelian		berpengaruh
	Melalui				terhadap
	Keputusan				Keputusan
	Pembelian				Pembelian.
					4. Citra Merek
					berpengaruh
					signifikan terhadap
					Keputusan
					Pembelian.

7	() I' (2020)	D ' 1 1	3/1 D 1	D 11.1	1 0'4 1
7.	(Miati, 2020)	Bagaimanakah	X1: Brand	Penelitian ini	1. Citra merek
		pengaruh Citra	Image	menggunakan	(brand image)
	Pengaruh Citra	Merek	Y:	metode	memiliki pengaruh
	Merek (Brand	kerudung	Keputusan	deskriptif	yang signifikan
	Image)	Deenay	Pembelian	analisis	terhadap
	Terhadap	terhadap			pengambilan
	Keputusan	Keputusan			keputusan
	Pembelian	Pembelian			pembelian
	Kerudung	kerudung			kerudung deenay.
	Deenay (Studi	Deenay pada			
	Pada	Gea Fashion			
	Konsumen	Banjar?			
	Gea Fashion				
	Banjar)				
8.	(Sitompul et	Apakah	X1:	Penelitian ini	1. Kualitas produk
	al., 2020)	terdapat	Kualitas	menggunakan	merupakan faktor
		pengaruh	Produk	metode	yang dianggap baik
	Analisis	Kualitas	X2: Harga	deskriptif	oleh responden
	Pengaruh	Produk, Harga	X3:	kuantitatif	dalam keputusan
	Kualitas	dan Promosi	Promosi		pembelian.
	Produk, Harga	terhadap	Y:		2. Harga
	Dan Promosi	Keputusan	Keputusan		merupakan faktor
	Terhadap	Pembelian.	Pembelian.		yang dianggap
	Keputusan				sangat baik oleh
	Pembelian				responden dalam
	Battery Sepeda				keputusan
	Motor				pembelian.
					3. promosi
					merupakan faktor
					yang dianggap
					kurang baik oleh

					responden dalam
					keputusan
	(A	D 11:	X1 D /	1.36 / 1	pembelian.
9.	(Astuti et al.,	Penelitian ini	X1: Brand	1. Metode	1. Brand Image
	2021)	bertujuan	Image X2.	teknik analisis	berpengaruh positif
		untuk	Brand	deskriptif	dan signifikan
	Pengaruh	mengetahui	Awareness	2. metode non	terhadap keputusan
	Brand Image	Brand Image,	Y:	probablity	pembelian.
	Dan Brand	Brand	Keputusan	sampling	2. Brand
	Awareness	Awareness	Pembelian		Awareness
	Lazada	Lazada			berpengaruh positif
	Terhadap	terhadap			dan signifikan
	Keputusan	keputusan			terhadap keputusan
	Pembelian	pembelian			pembelian
	Online	online			
10.	(Sumiati &	Penelitian ini	X1: Harga	1. Metode	1.Harga
	Gea, 2021)	bertujuan	X2: Brand	kuantitatif	berpengaruh positif
		untuk	Image X3:	2. non	dan signifikan
	Pengaruh	mengetahui	Kualitas	probablity	terhadap keputusan
	Harga, Brand	Pengaruh	produk	sampling	pembelian.
	<i>Image</i> , Dan	Harga, Brand			2. Brand image
	Kualitas	<i>image</i> , dan			berpengaruh positif
	Produk	kualitas			dan signifikan
	Terhadap	produk			terhadap keputusan
	Keputusan	terhadap			pembelian.
	Pembelian	keputusan			3. Kualitas produk
	Obat Bermerek	pembelian obat			berpengaruh positif
	Pada Pt.	pada PT.			dan signifikan
	Bernofarm	Bernofarm			terhadap keputusan
					pembelian.
					1

1.1	(Canada: 0	Dan alitian	V1. D 1	1 Mat 1.	1 Day 1 I
11.	(Saputri &	Penelitian ini	X1: Brand	1. Metode	1. Brand Image
	Utomo, 2021)	bertujuan	Image X2:	kuantitatif	berpengaruh positif
		untuk	Kualitas	2. non	dan signifikan
	Pengaruh	mengetahui	Produk	probablity	terhadap keputusan
	Brand Image,	Pengaruh	X3: Harga	sampling	pembelian.
	Kualitas	Brand Image,	Y:		2. Kualitas Produk
	Produk Dan	Kualitas	Keputusan		berpengaruh positif
	Harga	Produk dan	Pembelian		dan signifikan
	Terhadap	Harga terhadap			terhadap keputusan
	Keputusan	keputusan			pembelian.
	Pembelian	pembelian			3. Harga
	Sepatu	Sepatu			berpengaruh positif
	Converse Di	Converse di			dan signifikan
	Surakarta	Surakarta			terhadap keputusan
					pembelian.
12.	(Triyono &	Bagaimana	X1: Word of	Penelitian ini	1. Variabel word of
	Susanti, 2021)	Pengaruh Word	Mouth	menggunakan	mouth berpengaruh
		of Mouth,	X2: Healthy	metode	signifikan terhadap
	Pengaruh Word	Healthy	Lifestyle	Kuesioner	keputusan
	Of Mouth,	<i>Lifestyle</i> , dan	X3: Brand		pembelian.
	Healthy	Brand Image	Image		2. Variabel <i>healthy</i>
	<i>Lifestyle</i> , dan	Terhadap	Y:		lifestyle
	Brand Image	Keputusan	Keputusan		berpengaruh
	Terhadap	Pembelian	Pembelian		signifikan terhadap
	Keputusan	Sepeda Merek			keputusan
	Pembelian	Polygon			pembelian.
	Sepeda Merek				3. Brand Image
	Polygon Di				tidak berpengaruh
	Kabupaten				signifikan terhadap
	Kebumen				keputusan
					pembelian.
					*

13.	(Saputra &	Pengaruh	X1 : Harga	1. Metode	1. Harga,
	Evelyna, 2022)	Harga, Citra	X2: Citra	kuantitatif	berpengaruh positif
		merk, dan	Merek	2. Purposive	dan signifikan
	Pengaruh	Celebrity	X3:	sampling.	terhadap keputusan
	Harga, Citra	endorser	Celebrity		pembelian.
	Merk, Dan	terhadap	endorser		2 Citra merk
	Celebrity	keputusan	Y:		berpengaruh positif
	Endorser	pembelian	Keputusan		dan signifikan
	Terhadap	produk sepatu	Pembelian		terhadap keputusan
	Keputusan	Futsal Specs (pembelian.
	Pembelian	Studi kasus			3. Celebrity
	Produk Sepatu	pada pengguna			endorser
	Futsal Specs	sepatu futsal			berpengaruh positif
	(Studi Kasus	merek specs di			dan signifikan
	Pada Pengguna	kebumen)			terhadap keputusan
	Sepatu Futsal				pembelian.
	Merek Specs				
	Di Kebumen)				
14.	(Gunawan &	Penelitian ini	X1: Brand	Non-probability	1. Brand image
	Kunto, 2022)	bertujuan	Image	sampling	Berpengaruh
		untuk	X2:		positif dan
	Pengaruh	mengetahui	Nutrition		signifikan terhadap
	Brand Image	pengaruh	label		keputusan
	Dan Nutrition	Brand image,	Y:		pembelian
	Label	Nutrition label	Keputusan		2.Nutrition label
	Terhadap	,Orientasi	Pembelian		berpengaruh positif
	Keputusan	terhadap			dan signifikan
	Pembelian Mie	keputusan			terhadap keputusan
	Instan	pembelian mie			pembelian.
	Lemonilo,	instan			3. Orientasi
	Efek Moderasi	Lemonilo			makanan sehat

	Orientasi				tidak berpengaruh
	Makanan				positif dan
	Sehat				signifikan terhadap
					keputusan
					pembelian.
15.	(Dairina, 2022)	Penelitian ini	X1: Brand	1. Metode	1. Brand image
		bertujuan	Image	kuantitatif	berpengaruh positif
	Pengaruh	untuk		2. Purposive	dan signifikan
	Brand Image	mengetahui		sampling	terhadap keputusan
	Terhadap	pengaruh			pembelian.
	Keputusan	Pengaruh			
	Pembelian	Brand image			
	Bhineka.Com	terhadap			
		keputusan			
		pembelian			
16.	Sipayung &	Apakah	X1:	Riset yang	1. Service Quality
	Rustam (2022)	terdapat	Kualitas	dikerjakan ini	memiliki taraf
		pengaruh	Pelayanan	merupakan jenis	signifikansi yang
	Pengaruh	Kualitas	X2: Brand	penggunaan	tidak signfikan
	Kualitas	Pelayanan dan	Image	metode	kepada decision
	Pelayanan,	Brand Image	Y:	kuantitatif	making yang
	Brand Image	terhadap	Keputusan	dengan analisis	dilakukan.
	Dan Promosi	Keputusan	Pembelian	dekriptif	2. variabel <i>Brand</i>
	Terhadap	Pembelian			Image dari
	Keputusan				perusahaan
	Pembelian Jasa				memiliki taraf
	Grab Di Kota				keterkaitan yang
	Batam				bernilai positif dan
					taraf signifikan.

17.	(Destiana &	Apakah	X1:	Dalam	1. Terdapat
	Rinaldi, 2023)	terdapat	Kualitas	penelitian ini	Pengaruh Positif
		pengaruh	Pelayanan	metode yang	Kualitas Pelayanan,
	Pengaruh	Kualitas	X2: Brand	digunakan	Brand Image dan
	Kualitas	Pelayanan,	Image	adalah data	Promosi terhadap
	Pelayanan,	Brand Image,	X3:	kuantitatif yang	keputusan
	Brand Image	dan Promosi	Promosi	merupakan	pembelian pada
	Dan Promosi	terhadap	Y:	metode	pelanggan Alfamidi
	Terhadap	Keputusan	Keputusan	penelitian yang	Timoho, Kota
	Keputusan	Pembelian?	Pembelian	berlandaskan	Yogyakarta.
	Pembelian			positivistic (data	
	(Studi Kasus			konkrit).	
	Gerai Alfamidi				
	Cabang				
	Timoho, Kota				
	Yogyakarta				
18.	(Ashari et al.,	Penelitian ini	X1: Harga	1. Metode	1. Harga
	2023)	bertujuan	X2:	kuantitatif	berpengaruh
		untuk	Promosi	2. Purposive	signifikan terhadap
	Pengaruh	mengetahui	X3: Brand	sampling	keputusan
	Harga,	pengaruh	image		pembelian.
	Promosi Dan	Harga,	Y:		2. Promosi
	Brand Image	Promosi dan	Keputusan		berpengaruh
	Terhadap	Brand image	Pembelian		signifikan terhadap
	Keputusan	terhadap			keputusan
	Pembelian (keputusan			pembelian.
	Studi Pada	pembelian			3. Brand image
	Konsumen Gp	Studi pada			berpengaruh
	Semeru Coffe	konsumen Gp			signifikan terhadap
	Desa	semeru coffee.			keputusan
	Pasrujambe				pembelian.

19. (e Kab. Lumajang) (Lukitaningsih & Lestari, 2023)	Bagaimana pengaruh	X1: Brand	Penelitian ini	
19. ((Lukitaningsih & Lestari,		X1: Brand	Penelitian ini	1.0
8	& Lestari,		X1: Brand	Penelitian ini	1 D 11
		pengaruh		1 Chemian iii	1. Brand Image
2	2023)		Image	besifat asosiatif	berpengaruh positif
		Brand Trust	X2: Brand	dengan	dan signifikan
		Dan Brand	Trust	pendekatan	terhadap
I	Pengaruh	Ambassador	X3: Brand	metode	Keputusan
	Brand Image,	Terhadap	Ambassador	kuantitatif	Pembelian produk
	Brand Trust	Keputusan	Y:		smartphone
I	Dan <i>Brand</i>	Pembelian	Keputusan		Samsung secara
A	Ambassador	Produk	Pembelian		parsial.
7	Terhadap	Smartphone			2. Brand Trust
F	Keputusan				berpengaruh positif
F	Pembelian				dan signifikan
F	Produk				tehadap Keputusan
5	Smartphone				Pembelian secara
					parsial Pembelian
					produk smartphone
					Samsung.
					3. Brand
					Ambassador
					berpengaruh positif
					dan signifikan
					terhadap
					Keputusan
					Pembelian secara
					parsial Pembelian
					produk smartphone
					Samsung.

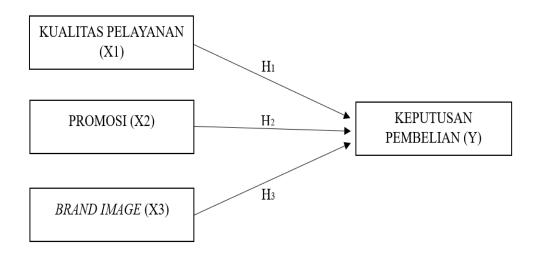
20.	Nukak,	Apakah	X1: Ekuitas	Metode	1. Ekuitas Merek
	Soepeno,	terdapat	Merek	penelitian	dan Kualitas
	Loindong	pengaruh	X2:	menggunakan	Pelayanan secara
	(2024)	Ekuitas Merek	Kualitas	metode analisis	simultan
		Dan Kualitas	Layanan	regresi linier	berpengaruh
	Pengaruh	Layanan	Y:	berganda	terhadap
	Ekuitas Merek	Terhadap	Keputusan		Keputusan
	Dan Kualitas	Keputusan	Pembelian		Pembelian.
	Layanan	Pembelian			2. Ekuitas Merek
	Terhadap	Produk			berpengaruh
	Keputusan	Smartphone			terhadap
	Pembelian	Xiaomi			Keputusan
	Produk				Pembelian.
	Smartphone				3. Kualitas
	Xiaomi Oleh				Pelayanan
	Mahasiswa				berpengaruh
	Feb Unsrat				terhadap
					Keputusan
					Pembelian.

Sumber: Data Primer Diolah (2024)

C. Kerangka Berfikir

Berdasarkan tinjauan teori penelitian-penelitian terdahulu serta landasan teori dan permasalahan yang diangkat sebagai landasan pembentukan hipotesis, maka disajikan kerangka model untuk mempertimbangkan pengaruh antara variabel-variabel penelitian terhadap landasan teori dan hasil penelitian-penelitian terdahulu. Penelitian ini menguji pengaruh antara variabel independen (bebas) dan dependen (berpasangan). Disini yang menjadi variabel bebas (bebas) (X1) kualitas pelayanan (X2), periklanan (X3) *brand image* dan variabel terikat yang menjadi variabel (terikat) adalah keputusan pembelian (Y).

Menurut Miles & Huberman (1994), kerangka konseptual adalah suatu kerangka yang menunjukan variabel atau konstruksi untuk dipelajari dan hubungan yang diduga antara mereka. Sedangkan menurut Sugiyono (2013) menyatakan bahwa kerangka berpikir merupakan suatu hubungan antar variabel yang menghasilkan suatu sintesa yang disusun berdasarkan dari teori teori yang telah dijelaskan, teori-teori tersebut yang kemudian dianalisis secara sistematis sehingga menimbulkan sintesa untuk berbagai hubungan antar variabel yang digunakan dalam penelitian. Kerangka konseptual dalam penelitian ini diilustrasikan dalam diagram hubungan variabel di bawah ini:



Gambar 2.1 Kerangka Berfikir

Sumber : Modifikasi dari (Hasanah & Oktavia, 2022) dan (Utomo et al., 2023)

D. Hipotesis Penelitian

Hipotesis adalah merupakan dugaan sementara mengenai rumusan suatu permasalahan yang ada pada penelitian. Hipotesis yang dapat diajukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Keputusan Pembelian

Kualitas pelayanan erat kaitannya dengan keputusan pembelian setiap pelanggan atau konsumen dan merupakan salah satu faktor yang menjadi dasar dalam menggunakan atau membeli suatu produk, serta mempunyai hubungan yang kuat dengan perusahaan. Dalam jangka panjang, hubungan seperti itu memberikan perusahaan pemahaman yang jelas tentang harapan dan kebutuhan pelanggannya. Dengan cara ini, perusahaan dapat meningkatkan kualitas yang ditawarkan dan menawarkan yang terbaik agar konsumen dan pelanggan merasa

nyaman (Budiono, 2020) Sedangkan dalam Arni Purwani dan Rahma Wahdiniwaty (2017: 65), Parasuraman menyatakan bahwa kualitas pelayanan adalah "perbandingan antara pelayanan yang dirasakan pelanggan (perception) dengan kualitas pelayanan yang diharapkan pelanggan".

Hasil penelitian yang dilakukan oleh (Destiana & Rinaldi, 2023) menyatakan bahwa Terdapat Pengaruh Positif Kualitas Pelayanan terhadap keputusan pembelian pada pelanggan Alfamidi Timoho,Kota Yogyakarta. Seperti penelitian yang dilakukan (Nasution & Lesmana, 2018) Dari hasil pengujian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa kualitas pelayanan berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian.

H1: Diduga Kualitas Pelayanan berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Maju Hardware Kota Madiun.

2. Pengaruh PromosiTerhadap Keputusan Pembelian

Menurut (Lupiyoadi, 2013), periklanan merupakan salah satu variabel bauran pemasaran yang sangat penting bagi perusahaan ketika memasarkan produk jasanya. Iklan berfungsi tidak hanya sebagai alat komunikasi antara dunia usaha dengan konsumen, namun juga sebagai alat untuk mempengaruhi aktivitas pembelian dan penggunaan jasa sesuai keinginan dan kebutuhan konsumen. Menurut Kotler (2010) dalam Majalah (Leksono & Herwin, 2017), periklanan adalah berbagai

kegiatan yang dilakukan perusahaan untuk mengkomunikasikan keunggulan produknya dan membujuk konsumen sasaran agar membeli produknya.

Hasil penelitian yang dilakukan oleh: (Abdul Kohar Septyadi et al., 2022) menyatakan bahwa Promosi berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian. Semakin tinggi dan menariknya promosi yang dilakukan oleh perusahaan maka akan semakin tinggi pula keputusan konsumen dalam melakukan pembelian pada produk atau jasa. Seperti penelitian yang dilakukan (Armayani & Jatra, 2019) menyatakan bahwa Promosi berpengaruh positif signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk *smartphone* Samsung di Kota Denpasar. Jadi semakin baik promosi yang dilakukan produk *smartphone* Samsung, maka akan semakin tinggi pula keputusan pembelian.

H2: Diduga Promosi berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Maju Hardware Kota Madiun.

3. Pengaruh Brand Image Terhadap Keputusan Pembelian

Menurut Kotler dan Keller (2012:241), *brand image* atau merek adalah suatu nama, istilah, tanda, simbol, desain, atau kombinasi dari semuanya yang dimaksudkan untuk mengidentifikasikan suatu barang atau jasa dari satu penjual atau sekelompok penjual dan untuk membedakannya dari para pesaing.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh (Triyono & Susanti, 2021) menyatakan Variabel *Brand Image* berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian. Seperti penelitian yang dilakukan oleh: Terdapat Pengaruh Positif *Brand Image* terhadap keputusan pembelian.

H3: Diduga *Brand Image* berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Maju Hardware Kota Madiun