

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Depok: Rajawali Press.
- Bahri dkk, Syaiful. (2010). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Basrowi Suranto. (2012). *Menejmen Penelitian tindakan kelas*. Jakarta: Insan Cendekia
- Dimiyati dan mudjiono. (2009). *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: pt rineke cipta
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hamid Darmadi. 2010. *Kemampuan Dasar Mengajar: Landasan dan Konsep Implementasi*. Bandung: Alfabeta.
- Huda, miftahul. (2013). *Model-model pengajaran dan pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Iskandarwassid, dkk. (2013). *Strategi pembelajaran*. Jakarta: rosdakarya
- Juliansyah Noor. 2011. *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Desertasi, dan Karya Ilmiah*. Jakarta: Kencana Prenada Grup.
- Maufur, hasan Fauzi. (2009). *Sejuta jurus mengajar mengasyikkan*. Semarang:PT Sindu Press
- Nana sudjana. (2013). *Dasar-dasar proses belajar mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Nana Sudjana. (2013). *Media Pengajaran (Penggunaan Dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Nasrudin, juhana. (2019). *Metodologi penelitian pendidikan*. Bandung: PT Panca Tera Firma
- Purwanto. (2007). *Instrument Penelitian Social Dan Pendidikan Pengembangan Dan Pemanfaatan*. Yogyakarta: Pustaka Press
- Santrock, J. W. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

- Sardiman. (2011). *Interaksi dan motivasi belajar mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sugiyono. (2007). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. (2022). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Taniredja, tukiran.(2014). *Model-model pembelajaran inovatif*. Bandung: Alfabeta
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sisdiknas. Jakarta: Depdiknas
- Wiraatmadja, Rochiati (2019). *Metode Penelitian Kelas*. Bandung:PT Rosdakarya
- Nurmin, N. (2022). Pengembangan Model Pembelajaran Bermain Peran (Role Playing) Terhadap Hasil Belajar Ips Pada Siswa Sekolah Dasar. *TAKSONOMI: Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar*, 2(2), 108-115.
- Maruti, E. S., & Opsari, R. U. Y. (2021). Penerapan Metode Role Playing Berbantuan Media Wayang Kreasi Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Siswa SD. In *Prosiding Seminar Nasional Bahasa, Sastra, Seni, dan Pendidikan Dasar (SENSASEDA)* (Vol. 1, pp. 49-54).
- MAZIDAH, W. R. (2015). Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Siswa Kelas III MI Darul Ulum Rejosari Wonodadi Blitar.
- Saputra, D. R. (2015). Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas V SD Negeri 2 Kecemen, Manisrenggo, Klaten. *BASIC EDUCATION*, 4(10).
- Jasiani, K., Sendratari, L. P., & Arta, K. S. (2016). Penerapan Metode Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII I Di SMP Negeri 1 Banjar, Buleleng, Bali Tahun Ajaran 2014/2015. *Widya Winayata: Jurnal Pendidikan Sejarah*, 4(3).
- Dumaini, Ni Kadek Depi; Ardhani, Gusti Ayu Nanik. Pengaruh model pembelajaran role playing berbantuan media wayang kertas terhadap keterampilan berbicara bahasa indonesia. *Lampuhyang*, 2023, 14.2: 160-176.

Kristin, Firosalia. Meta-analisis pengaruh model pembelajaran role playing terhadap hasil belajar IPS. *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2018, 8.2.