

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan dari penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun sebuah *game RPG* berjudul “*Rewrite Storyline : Legenda Timun Emas*” yang berbasis *platform PC*. Penelitian ini berfokus pada pengembangan game yang mengadaptasi cerita rakyat Timun Emas ke dalam format permainan peran (*RPG*) yang dapat dimainkan di komputer pribadi. Tujuan akhirnya adalah menciptakan sebuah *game* yang tidak hanya menghibur tetapi juga mampu memperkenalkan dan melestarikan cerita rakyat tersebut kepada pemain melalui media digital.
2. Untuk mengimplementasikan *game RPG* berjudul “*Rewrite Storyline : Legenda Timun Emas*” berbasis *platform PC* dengan tujuan utama menyampaikan dan menghidupkan kembali cerita rakyat Timun Emas. Penelitian ini berfokus pada adaptasi cerita rakyat tersebut ke dalam bentuk permainan digital, sehingga memungkinkan para pemain untuk mengalami dan memahami cerita melalui interaksi dalam *game*. Dengan demikian, *game* ini tidak hanya berfungsi sebagai alat hiburan tetapi juga sebagai media edukatif untuk memperkenalkan dan melestarikan warisan budaya lokal

3. Melalui metode pengujian *beta testing*. Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi kualitas dan performa game, serta mendapatkan masukan dari pengguna yang berpartisipasi dalam *beta testing*. Hasil dari pengujian ini akan digunakan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki kekurangan, sehingga *game* dapat mencapai kualitas yang diharapkan sebelum diluncurkan ke publik. Dari pengujian yang dilakukan didapatkan hasil memuaskan untuk setiap komponen yang diujikan.

B. Saran

Penelitian ini memiliki beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan *game* selanjutnya:

1. Menyesuaikan desain tampilan antarmuka dengan jenis dan konsep *game* yang akan dibuat.
2. Meningkatkan pengalaman pengguna dengan menambahkan fitur-fitur baru di dalam *game*
3. Mengoptimalkan *game Rewrite Storyline : Legenda Timun Emas* untuk *platform* lain seperti *android*, *ios*, dan lain – lain.

