

## ABSTRAK

Yusuf Kusuma Fajar. 2024. "Rancang Bangun *Game RPG "Rewrite Storyline: Legenda Timun Emas"* Berbasis *Platform PC*". Skripsi Program Studi Teknik Informatika, FT, Universitas PGRI Madiun. Pembimbing (1) Sri Anardani, S.Kom., M.T, Pembimbing (2) Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom.

*Game RPG* merupakan media hiburan yang dibuat dan dijalankan dengan aturan-aturan tertentu untuk mendapatkan kemenangan ataupun kesenangan. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah *game rpg* yang konsepnya berfokus dalam alur cerita atau bisa disebut *storyline*. Cerita yang akan diangkat dalam *game* ini adalah cerita rakyat berjudul Legenda Timun Emas. Metode pengembangan penelitian ini menggunakan metode *waterfall* dan untuk metode perancangannya menggunakan model *UML*. Pembangunan *game* ini menggunakan *game engine RPG MAKER MV*. yang merupakan *game engine* khusus untuk membuat *game* berjenis *rpg*. Penelitian ini berhasil membuat sebuah *game rpg* berjudul "*Rewrite Storyline : Legenda Timun Emas*". Hasil penelitian ini membuktikan bahwa *game rpg* bisa digunakan sebagai media untuk menceritakan cerita rakyat daerah .

**Kata kunci:** *Game, Role Playing, Cerita Rakyat, Metode Waterfall, UML , RPG MAKER MV*

## **ABSTRACT**

*Yusuf Kusuma Fajar. 2024. "Design and Construction of RPG Game "Rewrite Storyline: Legend of Timun Emas" Based on PC Platform". Thesis, Informatics Engineering Study Program, FT, Universitas PGRI Madiun. Advisor (1) Sri Anardani, S.Kom., M.T, Advisor (2) Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom.*

*An RPG game is a form of entertainment created and operated with specific rules to achieve victory or enjoyment. This research aims to develop an RPG game with a concept that focuses on the storyline. The story featured in this game is a folk tale titled "The Legend of Timun Emas." The development method used in this research is the waterfall method, and the design method employs the UML model. The game is built using the RPG MAKER MV game engine, which is specialized for creating RPG-type games. This research successfully created an RPG game titled "Rewrite Storyline: The Legend of Timun Emas." The results of this research demonstrate that RPG games can be used as a medium to narrate regional folk tales.*

**Keywords:** *Game, Role Playing, Folk Tales, Waterfall Method, UML, RPG MAKER MV*