

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka penelitian ini mengambil kesimpulan bahwa Game Sejarah penyebaran agama Islam di pulau Jawa yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman C#, serta pembuatan game sejarah penyebaran agama Islam di pulau Jawa ini dibuat menggunakan game engine unity 3D serta menggunakan diagram VTOC, diagram *flowchart*, dan *storyboard*. Penelitian ini menghasilkan game Sejarah penyebaran agama Islam di pulau Jawa berbasis Desktop menggunakan metode *Game Development Life Cycle*.

#### B. Saran

Dalam membangun game edukasi Sejarah penyebaran agama Islam di Pulau Jawa, terdapat saran pengembangan yang dapat membantu sistem game agar lebih menarik adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan beberapa fitur yang belum tersedia seperti bisa bermain secara *online* dan menambahkan beberapa pertanyaan agar game Sejarah penyebaran agama Islam di pulau Jawa terlihat lebih menarik dan user friendly.
2. Membuat aplikasi yang serupa tetapi berbasis Android agar lebih fleksibel.