

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. Z., Nur, M. A., Sabana, M. F., & ... (2022). Perancangan Aplikasi Kasir Berbasis Website Pada Toko Sembako Menggunakan Metode Waterfall. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(08), 1274–1281. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/view/509%0Ahttps://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/download/509/440>
- Aprilian, L. V., & Saputra, M. H. K. (2020). *Belajar cepat metode SAW*. Kreatif. <https://books.google.co.id/books?id=SXvtDwAAQBAJ>
- Bakti, E. Y. P. P., & Ekowati, M. A. S. (2023). Website-Based Online Sales Information System at the Sarto Sapi Company. *Journal Of International Multidisciplinary Research*, 48(2), 47–60.
- Binti Mahtumah, S. P. (2021). *Administrasi Transaksi SMK/MAK Kelas XII*. Gramedia Widiasarana indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=QSAZEAAAQBAJ>
- Elektro, J. T., & Medan, P. N. (2018). *Perancangan Website Pada Pt . Ratu Enim Palembang*. 15–27.
- Enterprise, J. (2019). *Belajar Pemrograman dengan Visual Studio*. Elex media komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=D2a8DwAAQBAJ>
- Farhandhany, I., Nachrowi, I. A., Pambudi, S. S., Informatika, P. T., Pamulang, U., & Selatang, K. T. (2023). Perancangan sistem kasir toko galuh kosmetik berbasis web dengan metode waterfall. *Farhandhany, I., Nachrowi, I. A., Pambudi, S. S., Informatika, P. T., Pamulang, U., & Selatang, K. T. (2023). Perancangan Sistem Kasir Toko Galuh Kosmetik Berbasis Web Dengan Metode Waterfall*. 1(2), 446–451., 1(2), 446–451.
- Giandari Maulani, S. K. M. K., Lilik Hari Santoso, S. S. M. T., Dr. Ali Ibrahim, M. T., Nurul Chafid, S. K. M. K., Arief Hidayat, S. K. M. K., Mustakim, S. K. M. K., Farid Fitriyadi, S. K. M. K., Anyan, S. K. M. K., Oleh Soleh, S. K. M. M. S. I., & Ade Suparman, S. S. I. M. K. (2024). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK*. Cendikia Mulia Mandiri. https://books.google.co.id/books?id=__zEAAAQBAJ
- Indrawan, G. (2021). *Database MySQL dengan Pemograman PHP - Rajawali Pers*. PT. RajaGrafindo Persada. <https://books.google.co.id/books?id=angvEAAAQBAJ>
- Jajang Winanjar, D. S. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DESA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL. *Proceedings of the VLDB Endowment*, 11(12), 1970–1973. <https://doi.org/10.14778/3229863.3236237>
- Karman, J., Mulyono, H., & Martadinata, A. T. (2019). *Sistem Informasi Geografis*

Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata. Deepublish.
<https://books.google.co.id/books?id=5XTRDwAAQBAJ>

Lutfi, A., Kom, M., Yunita, I., & Kom, M. (2024). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POS (POINT OF SALES) BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : ARSHOP ASSALAFI)*. 7(April), 152–160.

M. Yusup. (2021). Aplikasi Kasir Berbasis WEB Di Maju Milik Center. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(February), 2021.
<https://doi.org/10.1080/09638288.2019.1595750>
<https://doi.org/10.1080/17518423.2017.1368728>
<http://dx.doi.org/10.1080/17518423.2017.1368728>
<https://doi.org/10.1016/j.ridd.2020.103766>
<https://doi.org/10.1080/02640414.2019.1689076>

Muhammad Ikhlash, & Nasrul Kahfi Lubis. (2023). Perancangan Standar Operasional Prosedur Laporan Penjualan Pada Perusahaan Manufaktur di Kota Batam. *Jurnal Penelitian Ekonomi Akuntansi (JENSI)*, 7(1), 198–210.
<https://doi.org/10.33059/jensi.v7i1.7747>

Nicholas, M., Az-Zahra, H. M., & Syawli, A. (2023). Evaluasi dan Perbaikan Alur dan Navigasi Situs Web Indonesia.go.id sebagai Media E-Government Public Relations (GPR) Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemenkominfo) dengan Menggunakan Pendekatan Tree Testing dan Card Sorting. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(1), 2949–2959.

Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103.
<https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>

Parjito, P. J., Rahmawati, O., & Ulum, F. (2022). Rancang Bangun Aplikasi E-Agribisnis Untuk Meningkatkan Penjualan Hasil Tanaman Hortikultura. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(3), 354–365.

Poernomo, R. R. (2022). *PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI KASIR ONLINE (WARUNG POS) BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN*. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Prof. Dr. Ir. Riri Fitri Sari, M. M. M. S. D. T. M. S., & Utami, A. (2021). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK BERORIENTASI OBJEK MENGGUNAKAN PHP*. Penerbit Andi.
<https://books.google.co.id/books?id=x8xEEAAAQBAJ>

Rachmat Destriana, M. K., Syepri Maulana Husain, S. K. M. T. I., Nurdiana Handayani, M. K., & Aditya Tegar Prahara Siswanto, S. K. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish.
<https://books.google.co.id/books?id=vmtYEAAAQBAJ>

Rifai, R., & Nugroho, F. A. (2024). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR*

BERBASIS WEB (Studi Kasus : Toko Sari). 3(4), 792–801.

- Rifki Maulana, M., Rahaningsih, N., & Pratama, D. (2023). Analisis Usability Aplikasi Point of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode System Usability Scale. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 387–394. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6100>
- Ruslan Abu Honi, I. H. I. (2023). Sistem Informasi Penjualan Aplikasi Kasir Berbasis Website Dengan Menggunakan Metode Waterfall. *JRIIN: Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi*, 1(2), 513–520.
- Sa'ad, M. I. (2020). *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=I73NDwAAQBAJ>
- Salamah, U. G., & St, S. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia.
- Suliah, S., Samsugi, S., & Neneng, N. (2023). Sistem Aplikasi Kasir Berbasis Android Pada SMK Al-Huda Jatiagung. *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, 1(4), 154–165.
- Vivi P Rantung, S. T. M. (2024). *AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT Panduan Komprehensif untuk Tim Pengembang*. Lakeisha. <https://books.google.co.id/books?id=vakQEQAQBAJ>
- Widia, D. M., & Asriningtias, S. R. (2021). *Cara Cepat dan Praktis Membangun Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Universitas Brawijaya Press. <https://books.google.co.id/books?id=GnpYEAAAQBAJ>
- Wiratama, J., & Halim, F. A. (2023). *The Development of web-based Cashier and Inventory Information Systems using Prototyping Model on Micro , Small , and Medium Enterprise (MSMEs) in Indonesia*. June. <https://doi.org/10.33633/joins.v8i1.7983>
- Yamin Nuryamin, F. R. (2019). Perancangan Aplikasi Kasir Pada Kedai Kopi Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 11(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v11i1.1140>