

**PERANCANGAN APLIKASI KASIR DAN PENCATATAN PENJUALAN  
BERBASIS WEBSITE DI TOKO PAKAIAN MUSLIM NIBRAS HOUSE  
WUNGU**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh:**

**TEDDY SETIAWAN  
NIM : 2005101026**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS PGRI MADIUN  
2024**

# **BAB I**

## **Pendahuluan**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan pesat dalam teknologi informasi mendorong instansi pemerintah dan swasta atau selaku pelaku bisnis untuk mengikuti tren ini, dengan hampir semua kegiatan sehari-hari saat ini mengandalkan teknologi informasi. Teknologi informasi mencakup berbagai proses yang memudahkan manusia dalam pengolahan, pengambilan, penyusunan, penyimpanan, dan perubahan data untuk menghasilkan informasi yang berguna melalui berbagai teknologi atau sistem. Sistem bisa diartikan sebagai sebuah kerangka yang berfungsi untuk mengatur prosedur - prosedur kegiatan bisnis suatu perusahaan atau organisasi (Lutfi et al., 2024). Meskipun memberikan kemudahan tersebut, tidak semua instansi saat ini memiliki atau sepenuhnya mengadopsi teknologi informasi dalam operasional mereka. Banyak fasilitas dalam dunia teknologi informasi yang dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang usaha salah satunya adalah aplikasi *website*.

Nibras *House* Wungu merupakan sebuah toko pakaian yang cukup baru beroperasi di daerah Wungu Kabupaten Madiun. Selama menjalankan bisnisnya, toko ini masih belum mempunyai sistem yang mendukung untuk melakukan pencatatan persediaan barang, laporan keuangan, dan membantu proses transaksi penjualan. Diketahui proses

pencatatan persediaan barang, laporan keuangan, dan pada proses transaksi pada toko pakaian Nibras House Wungu masih menggunakan cara yang manual. Pendekatan ini sering kali rentan terhadap kesalahan dan memerlukan banyak waktu. Oleh karena itu, diperlukan solusi untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi pada proses pencatatan persediaan barang, laporan keuangan, dan pada proses transaksi.

Saat ini dalam proses pencatatan persediaan barang, mencatat laporan keuangan, dan proses transaksi di toko pakaian Nibras *House* Wungu masih menggunakan cara yang manual, dimana pelayan atau kasir masih mencatat hasil transaksi dan laporan keuangan satu persatu pada buku besar. Proses perhitungan total harga hanya bergantung pada kalkulator serta juga tanpa bantuan komputer. Pelayan atau kasir seringkali mengalami kesusahan dalam melayani pelanggan ketika toko sedang sibuk. Jika antrian panjang, pembayaran akan menumpuk selama proses transaksi. Serta untuk mengecek persediaan barang pelayan atau kasir masih menggunakan cara manual, dengan cara pengecekan secara manual di lemari tempat penyimpanan stok pakaian lalu ditulis dibuku. Dalam buku besar tersebut terdapat data transaksi atau data barang masuk dan barang keluar yang di rekap per bulan yang digunakan sebagai rekapan data informasi prasarana.

Proses transaksi dan pengolahan data toko pada buku besar dinilai kurang efektif dalam operasionalnya. Sebab pada saat pelayan atau kasir merekap data penjualan harus mencari secara manual sehingga memakan

banyak waktu. Selain itu data rekapitulasi penjualan pada buku besar pada toko akan membutuhkan buku yang banyak sebagai media pengolahan data rekapitulasi penjualan toko. Sehingga dirasa kurang efektif dalam operasional jika diimplementasikan pada zaman modern saat ini yang sebagian besar memanfaatkan perkembangan teknologi untuk memudahkan pekerjaan manusia.

Berdasarkan uraian permasalahan tersebut, maka dibutuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi serta alat bantu yang memadai seperti komputer dan aplikasi kasir. Oleh karena itu, penulis melakukan penelitian dengan judul " Perancangan Aplikasi Kasir dan Pencatatan Penjualan Berbasis *Website* di Toko Pakaian Nibras House Wungu ". Tujuan dilakukan perancangan sistem tersebut yaitu untuk mempermudah pelayan atau kasir dalam melakukan mencatat transaksi, pencatatan persediaan barang, dan merekap hasil pencatatan penjualan toko. Dalam pengembangan sistem ini, penulis akan menerapkan metodologi pengembangan perangkat lunak berbasis Agile Software Development. Metode *Agile Software Development* dapat merespon perubahan dengan cepat sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta klien dapat ikut berpartisipasi dalam pengembangan perangkat lunak dengan cara memberikan *feedback* kepada peneliti selama proses pembuatan sistem. Tahapan-tahapan yang digunakan pada metode pengembangan sistem dengan *Agile Software Development* adalah yang mencakup *Requirements, Design, Development, Testing, Deployment, Review*.

## **B. Pembatasan Masalah**

Pada konteks pengembangan Aplikasi Kasir dan Pencatatan Penjualan berbasis Website di toko pakaian Nibras House Wungu, beberapa yang perlu di perhatikan adalah :

1. Aplikasi ini hanya dapat diakses oleh admin dan kasir toko pakian Nibras House Wungu.
2. Aplikasi ini hanya digunakan untuk mengelola pencatatan persediaan barang, mencatat laporan keuangan, dan untuk proses transaksi penjualan.

## **C. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, permasalahan utama yang ingin dipecahkan dalam proposal diatas sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang Aplikasi Kasir dan Pencatatan Penjualan Berbasis Websiste di toko pakaian muslim Nibras House Wungu?
2. Bagaimana cara mengevaluasi mengenai dampak pembuatan Aplikasi Kasir dan Pencatatan Penjualan Berbasis Websiste di toko pakaian muslim Nibras House Wungu?

## **D. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui cara merancang dan mengembangkan Aplikasi Kasir dan Pencatatan Penjualan untuk pengumpulan dan pengolahan data penjualan di toko pakaian muslim Nibras House Wungu.

2. Untuk mengetahui cara mengimplementasikan efisiensi waktu pada Aplikasi Kasir dan Pencatatan Penjualan untuk pengumpulan dan pengolahan data penjualan di toko pakaian muslim Nibras House Wungu.

#### **E. Kegunaan Penelitian**

Kegunaan dalam penelitian aplikasi kasir dan pencatatan penjualan berbasis website ini terbagi menjadi 2 bagian, yaitu kegunaan teoritis dan kegunaan praktis, yang akan dipaparkan di bawah ini :

##### **1. Kegunaan Teoritis**

###### **a. Bagi Universitas PGRI Madiun**

- 1) Memberikan kontribusi dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya dalam pengembangan aplikasi *website* di program studi Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun.
- 2) Memberikan pengalaman dalam melakukan penelitian yang dapat dimanfaatkan oleh mahasiswa dalam menyelesaikan tugas akhir.
- 3) Memberikan kontribusi dalam meningkatkan daya saing universitas dalam bidang aplikasi *website*.

###### **b. Bagi Nibras *House* Wungu**

- 1) Toko ini akan memiliki sistem yang lebih modern dan efisien untuk mengelola pencatatan penjualan.
- 2) Proses transaksi dan pencatatan penjualan akan lebih cepat dan efisien, menghemat waktu, dan sumber daya.

- 3) Data Penjualan yang lebih akurat akan menjadi dasar yang lebih kuat untuk perencanaan dan kebijakann toko.

## **2. Kegunaan Praktis**

### **a. Bagi Peneliti**

- 1) Dapat meningkatkan wawasan keilmuan mahasiswa tentang situasi dalam dunia kerja.
- 2) Memberikan pengalaman dalam menggunakan bahasa pemograman *PHP* melalui penggunaan *MySQL*.
- 3) Memberikan kontribusi pada pengembangan ilmu pengetahuan dalam teknologi aplikasi dan pebcatatan penjualan serta menyediakan refrensi untuk penelitian terkait .

### **b. Bagi Peneliti Lain**

- 1) Memberikan sumber informasi dan refrensi yang dapat digunakan dalam penelitian yang terkait dengan topik yang dibahas dalam penelitian.
- 2) Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan refrensi bagi pengembangan di bidang teknologi informasi.
- 3) Memberikan pengetahuan tentang teknologi yang digunakan dalam penelitian ini seperti *PHP* dan *MySQL*.