

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang sudah penulis lakukan maka pada hasil dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi edukasi anatomi manusia berbasis web berhasil dirancang menggunakan metode agile scrum, dengan menggunakan aplikasi *visual studio code*, PHP, *Mysql*, *laravel*, serta XAMPP sebagai penyimpanan database MIN 2 Magetan.
2. Pada penelitian ini pengumpulan data berhasil meimplementasikan dengan menggunakan aplikasi anatomi tubuh manusia berbasis web di MIN 2 Magetan.
3. Pada penelitian ini penulis berhasil mengevaluasi aplikasi edukasi anatomi manusia berbasis web menggunakan metode *blackbox* berfungsi dengan baik tanpa adanya error. Selain itu sistem juga diuji menggunakan kuesioner yang dibagikan kepada siswa siswi MIN 2 Magetan untuk mengevaluasi dan kegunaan sistem sesuai yang diharapkan. Hasil dari presentase kuesioner dalam keseluruhan menunjukkan 76%. Secara keseluruhan, aplikasi anatomi tubuh manusia berbasis web berhasil dirancang.

#### **B. Saran**

Berdasarkan uraian yang telah di jabarkan diatas pada pembuatan Rancang Bangun aplikasi edukasi anatomi tubuh manusia Berbasis Web,

maka saran yang dapat dilampirkan untuk pengembangan web yaitu memperbaiki desain tampilan web agar lebih menarik, menambahkan fitur-fitur baru untuk meningkatkan minat belajar siswa, dan menambahkan enkripsi pada data password untuk meningkatkan keamanan data admin.