

ABSTRAK

Elang Krisna Ajiyanto. 2024. "Rancang Bangun *Game Rpg* Petualangan Joko Seger Berbasis *Windows*". Skripsi. Program Studi Teknik Informatika, FT, Universitas PGRI Madiun. Pembimbing (1) Erny Untari, M.Pd. Pembimbing (2) Saifulloh, S.Kom., M.Kom.

Penelitian ini mengembangkan permainan *Role-Playing Game* (RPG) menggunakan *RPG Maker MV* dengan tujuan untuk mengeksplorasi potensi platform tersebut dan mengevaluasi kebergunaan permainan menggunakan *System Usability Scale* (SUS). Proses analisis dan desain mencakup pembuatan *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Activity Diagram* untuk memastikan alur permainan yang efektif dan intuitif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *RPG Maker MV* efektif untuk pengembangan permainan *Role-Playing Game* dan mendapatkan tingkat kebergunaan yang tinggi menurut penilaian SUS. Implementasi *JavaScript* pada fitur interaktif secara signifikan meningkatkan pengalaman pengguna, menjadikan permainan lebih menarik dan dinamis. Penelitian ini memberikan wawasan berharga bagi pengembang permainan dan akademisi, menunjukkan bagaimana alat seperti *RPG Maker MV* dan penggunaan *JavaScript* dapat meningkatkan kualitas permainan *Role-Playing Game*. Temuan ini menunjukkan bahwa alat-alat ini tidak hanya efektif dalam menciptakan gameplay yang menarik tetapi juga dalam mengoptimalkan pengalaman pengguna secara keseluruhan, menawarkan pendekatan praktis untuk pengembangan permainan dan pengujian kebergunaan di masa depan.

Kata kunci: *RPG Maker MV*, *Role-Playing Game*, *System Game Scale*, *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, *JavaScript*, Pengembangan Permainan

ABSTRACT

Elang Krisna Ajiyanto. 2024. "Design and Development of the Adventure RPG Game 'Joko Seger' Based on Windows." Thesis. Department of Informatics Engineering, Faculty of Engineering, PGRI University of Madiun. Supervisor (1) Erny Untari, M.Pd. Supervisor (2) Saifulloh, S.Kom., M.Kom.

This study focuses on developing a Role-Playing Game (RPG) using RPG Maker MV, aiming to explore the platform's potential and assess the game's usability with the System Usability Scale (SUS). The development process included creating detailed Use Case Diagrams, Sequence Diagrams, and Activity Diagrams to ensure a well-structured and intuitive game flow. The results indicate that RPG Maker MV is highly effective for RPG development, with a high usability rating according to SUS. The integration of JavaScript for interactive features significantly improved the user experience, making the game more engaging and interactive. This research provides valuable insights for both game developers and academics, demonstrating how RPG Maker MV and JavaScript can be utilized to enhance the quality of RPGs. The findings suggest that these tools are not only effective in creating compelling gameplay but also in optimizing the overall user experience, offering a practical approach for future game development and usability testing.

Keywords: *RPG Maker MV, Role-Playing Game, System Game Scale, Use Case Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram, JavaScript, Game Development*