

## BAB VI

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah penulis lakukan maka pada hasil akhir dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Media Pembelajaran ini menggunakan Unity sebagai platform pengembangan, Desain aplikasi disusun untuk mudah digunakan, menarik secara visual, dan interaktif untuk meningkatkan motivasi belajar siswa.
2. Media pembelajaran ini diimplementasikan melalui pengembangan aplikasi Android yang dapat diinstal pada perangkat dengan sistem operasi minimal Android 5.0. Aplikasi ini mencakup materi pembelajaran tentang bumi dan tata surya yang disajikan dalam bentuk teks, gambar, dan simulasi planet 3D, serta fitur kuis untuk menguji pemahaman siswa. Implementasi ini bertujuan untuk menyediakan alternatif pembelajaran yang menarik dan mudah diakses oleh siswa.
3. Pengujian menggunakan *blackbox* yang menunjukkan semua fitur berjalan dengan normal dan hasil evaluasi menunjukkan bahwa media pembelajaran ini efektif dalam meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi bumi dan tata surya. Evaluasi dilakukan melalui tes evaluasi kuisoner dengan hasil rating 5 atau 66,8 % (sangat baik), rating 4 atau 22,6 % (baik), dan rating 3 atau 10,5 % (cukup). Ini menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan sangat efektif dalam meningkatkan pemahaman dan minat belajar siswa terhadap topik Bumi dan Tata Surya.

## **B. Saran**

Dari hasil dan pembahasan yang telah dilakukan, disarankan untuk mengembangkan media pembelajaran ini dengan konten yang lebih bervariasi, serta menambahkan fitur-fitur baru yang dapat lebih memotivasi siswa dalam proses belajar. Penelitian lebih lanjut diperlukan untuk menguji efektivitas media pembelajaran ini dalam jangka panjang dan dalam berbagai kondisi pembelajaran yang berbeda. Selain itu, disarankan untuk menambah bank soal guna dengan platform yang berbeda, sehingga dapat memberikan tantangan yang lebih beragam bagi siswa dan membantu dalam evaluasi pemahaman mereka secara lebih menyeluruh.