

DAFTAR PUSTAKA

- Aipina, D., & Witriyono, H. (2022). Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 36–42.
- Aldo, D., & Putra, S. E. (2020). Sistem Pakar Diagnosis Hama Dan Penyakit Bawang Merah Menggunakan Metode Dempster Shafer. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 9(2), 85–93. <https://doi.org/10.34010/komputika.v9i2.2884>
- Anggraeni, L. F., & Soetjningsih, C. H. (2023). Kontrol Diri Akademik Dengan Prokrastinasi Akademik Pada Siswa Sma Di Kota X Yang Kecanduan Game Online. *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 2(5), 1857–1866. <https://doi.org/10.53625/jcijurnalcakrawalailmiah.v2i5.4603>
- Anis, Y., Purwatiningtyas, P., Retnowati, R., & Fajrina, E. A. N. (2022). Penerapan Framework Bootstrap Dalam Sistem Informasi Rekam Medis Data Posyandu dengan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 4(2), 310. <https://doi.org/10.30865/json.v4i2.4833>
- Ariani, A. F., Huzaeni, & Hendrawaty. (2023). Sistem Pakar Diagnosa Tingkat Kecanduan Sosial Media pada Mahasiswa Politeknik Negeri Lhokseumawe dengan Menggunakan Metode Dempster Shafer. *Jurnal Teknologi Rekayasa Informasi dan Komputer*, 6(2), 84–91.
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Tera[an dan Informasi*, 1(1), 19–25. Diambil dari <https://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110/88>
- Ayub, M., & Sulaeman, S. F. (2022). Dampak Sosial Media terhadap Interaksi Sosial pada Remaja: Kajian Sistematis. *Jurnal Penelitian Bimbingan dan Konseling*, 7(1), 21–32.
- Basri, M. H., & Herlambang, B. A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Suara Merdeka Network. *Seminar Nasional Informatika – FTI UPGRIS, 2023*, 207–213.
- Cahyono, D. E. (2021). Perancangan Sistem Informasi Antrian Pasien Di UPT Puskesmas Kaligesing. *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika*, 9(2), 76–81.
- Elgamar. (2020). Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP. Malang: CV. Multimedia Edukasi.
- Elicia, Y. S., & Krisphianti, Y. D. (2023). Rational Emotive Behavior Therapy

- (Rebt) untuk Mereduksi Kecanduan Internet pada Siswa SMP Negeri 3 Nganjuk. *Prosiding Semdikjar (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)*, 6(p), 2072–2082.
- Erni, Laksono, A. A., Syahlanisyiam, M., & Rosyani, P. (2020). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Paru pada Anak dengan Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Sisfotek Global*, 10(2), 80. <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v10i2.293>
- Fauzi, M. F., Wibowo, O. A., & Setiawan, D. (2021). Implementasi Laravel Dan White Hat Seo Pada Pembuatan Website Banghm Jogja Properti. *Information System Journal (INFOS)*, 4(1), 1–7. Diambil dari <https://jurnal.amikom.ac.id/index.php/infos/article/view/563/233>
- Iksan, N., Manaf, A., Yani, A., Ismail, I., & PANESSAI, I. Y. (2023). Sistem Cerdas Pendiagnosis Kecanduan Internet Yang Menggunakan Sistem Pakar Runut Maju. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 7(2), 259. <https://doi.org/10.26798/jiko.v7i2.857>
- Iskandar, A. A. (2020). Diagnosa Penyakit Parasit pada Kucing Menggunakan Metode Certainty Factor (Studi Kasus : Puskewan Cibadak Kabupaten Sukabumi). *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(2), 126–134.
- Khairina, N. L., & Irawan, M. D. (2022). Penerapan QR Code Pada Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan Bootstrap. *Journal of Computer Science and Informatics Engineering (CoSIE)*, 01(3), 133–145. <https://doi.org/10.55537/cosie.v1i3.103>
- Listyoningrum, K. I., Fenida, D. Y., & Hamidi, N. (2023). Inovasi Berkelanjutan dalam Bisnis: Manfaatkan Flowchart untuk Mengoptimalkan Nilai Limbah Perusahaan. *Jurnal Informasi Pengabdian Masyarakat*, 1(4), 100–112. <https://doi.org/10.47861/jipm-nalanda.v1i4.552>
- Mahardika, F., Merani, S. G., & Suseno, A. T. (2023). Penerapan Metode Extreme Programming pada Perancangan UML Sistem Informasi Penggajian Karyawan. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 2(3), 204–217. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v2i3.313>
- Muhammad, A., Hendrik, B., & Iswara, R. (2019). Expert System Application for Diagnosing of Bipolar Disorder with Certainty Factor Method Based on Web and Android. *Journal of Physics: Conference Series*, 1339(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1339/1/012020>
- Mukhlis, I. R., & Santoso, R. (2023). Perancangan Basis Data Perpustakaan Universitas Menggunakan MySQL dengan Physical Data Model dan Entity Relationship Diagram. *Journal of Technology and Informatics (JoTI)*, 4(2), 81–87. <https://doi.org/10.37802/joti.v4i2.330>

- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 1(03), 199–207. Diambil dari <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Nasrullah, A. H. (2021). Implementasi Algoritma Decision Tree Untuk Klasifikasi Produk Laris. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 7(2), 45–51. <https://doi.org/10.35329/jiik.v7i2.203>
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Ramadha, K. N. (2022). Website Novel Komedi Wenovel Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(04), 64–79. <https://doi.org/10.56127/jukim.v1i04.156>
- Risti, E. A. (2023). Implementasi Pengolahan Sistem Penjualan Furniture Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Furniture Jati Sunggu Bandar Lampung). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(4), 435–445. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i4.2448>
- Rizki, M. A. K., & Ferico, A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus: Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(3), 1–13. Diambil dari <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/887>
- Rusito. (2021). *Teknologi Internet, Dasar Internet, Internet of Things (IOT) dan Bahasa HTML* (Vol. 53). Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- Salsabila, G., Arafiyah, R., & Indiyah, F. H. (2020). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Demam Berdarah Berbasis Website Menggunakan Metode Certainty Factor. *Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi*, 1–127.
- Saputra, B., Utami, A., Edriyansyah, & Irawan, Y. (2022). Expert System for Diagnosing Diseases in Toddlers Using the Certainty Factor Method. *Journal of Applied Engineering and Technological Science*, 4(1), 32–41.
- Saputra, R. D., & Arkhiansyah, Y. (2024). Pengembangan Permainan Edukasi Interaktif Untuk Anak Pada Mata Pelajaran Matematika Berbasis Mobile Menggunakan Metode Addie. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(2), 2177–2181. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i2.9383>
- Setio, P. B. N., Saputro, D. R. S., & Winarno, B. (2020). Klasifikasi Dengan Pohon Keputusan Berbasis Algoritme C4.5. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 3, 64–71.

- Siquiera, E., Dasi, C. M. M., & Rade, S. D. (2023). Sosialisasi Terhadap Anak-Anak Mengenai Manfaat Media Sosial Yang Bijak Dan Aman Bagi Pembelajaran Di Sdk Nanaeklot. *Jurnal BUDIMAS*, 4(1), 1–23.
- Sitanggung, R., Teddy, U. D., & Immanuel, M. H. G. (2022). Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hiasberbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknologi Kesehatan Dan Ilmu Sosial (Tekesnos)*, 4(1), 84–90.
- Sukiakhy, K. M., Zulfan, Z., & Aulia, O. (2022). Penerapan Metode Certainty Factor Pada Sistem Pakar Diagnosa Gangguan Mental Pada Anak Berbasis Web. *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 6(2), 119. <https://doi.org/10.22373/cj.v6i2.14195>
- Supriyadi, D., Fajar, F. R., Utami, M., Nurjanah, S., Restiani, A., Sari, Y. P., & Rosyani, P. (2022). Analisis Sistem Pakar Diagnosa Penyakit THT Menggunakan Metode Certainty Factor Dede. *Jurnal Teknik Elektro*, 10(1), 30–35. <https://doi.org/10.15294/jte.v10i1.14031>
- Syahputra, H., & Syafindy, D. M. (2022). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Hepatitis Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor. *Jurnal Sains Informatika Terapan*, 2(1), 45–50. <https://doi.org/10.62357/jsit.v2i1.186>
- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111. <https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>
- Wibawanto, W. (2021). Dasar Pengembangan Game HTML 5. Semarang: LPPM Universitas Negeri Semarang.
- Wijayana, Y. (2020). Sistem Pakar Kerusakan Hardware Komputer Dengan Metode Backward Chaining Berbasis Web. *Media Elektrika*, 12(2), 99. <https://doi.org/10.26714/me.12.2.2019.99-107>
- Wijayanto, I., & Parjito. (2022). Komparasi Metode FIFO Dan Moving Average Pada Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dalam Menentukan Harga Pokok Penjualan (Studi Kasus Toko Satrio Seputih Agung). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(2), 55–62. Diambil dari <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Wiyono, R. A., Dewi, E., Mulyani, S., Saputra, R. D., & Mulya, D. S. (2022). Aplikasi Sistem Pakar Diagnosis Kecanduan Media Sosial Berbasis Android Menggunakan Metode Forward Chaining Dan Certainty Factor. *SEMINAR NASIONAL CORISINDO*, 527–532.
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61–70. Diambil dari <https://ejournal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>