

ABSTRAK

Kresna Bayu Widodo. 2024. *Rancang Bangun Media Pembelajaran Matematika Berbasis Website Pada Siswa Kelas V SDN Sirapan 01 Madiun*. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas PGRI Madiun. Pembimbing (1) Inung Diah Kurniawati, S.Pd., M.Pd. (2) Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom.

Dalam era perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di abad ke-21, sektor pendidikan mengalami transformasi signifikan. Penguasaan teknologi menjadi kebutuhan esensial bagi guru dan siswa. Pendidikan berperan penting dalam membentuk karakter dan meningkatkan kualitas sumber daya manusia. Di SDN Sirapan 01, metode pembelajaran tradisional yang digunakan cenderung membuat siswa jenuh. Oleh karena itu, solusi yang diusulkan adalah pembuatan media pembelajaran matematika berbasis *website* untuk siswa kelas V. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Rapid Application Development (RAD), yang memungkinkan pengembangan sistem yang cepat dan melibatkan pengguna secara langsung dalam prosesnya. Sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis web yang dirancang menggunakan UML dapat diimplementasikan dengan sukses. Fitur-fitur yang tersedia meliputi manajemen data pengguna, manajemen kelas, mata pelajaran, materi, tugas, dan kuis. Pengujian menggunakan metode blackbox menunjukkan semua fitur berfungsi baik tanpa error, dan kuesioner evaluasi menunjukkan kepuasan tinggi dari siswa.

Kata kunci: Media pembelajaran, Matematika, Web, RAD, PHP, MySQL.

ABSTRACT

Kresna Bayu Widodo. 2024. *Website-Based Mathematics Learning Media Design for Fifth Grade Students of SDN Sirapan 01 Madiun*. Informatics Engineering Study Program, Faculty of Engineering, PGRI Madiun University. Supervisor (1) Inung Diah Kurniawati, S.Pd., M.Pd. (2) Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom.

In the era of information and communication technology development in the 21st century, the education sector has undergone a significant transformation. Mastery of technology is an essential requirement for teachers and students. Education plays an important role in shaping character and improving the quality of human resources. At SDN Sirapan 01, the traditional learning methods used tend to make students bored. Therefore, the proposed solution is the creation of a website-based math learning media for grade V students. The method used in this research is Rapid Application Development (RAD), which enables rapid system development and involves users directly in the process. The system is designed using PHP programming language and MySQL database. The results show that the web-based learning media designed using UML can be implemented successfully. The available features include user data management, class management, subjects, materials, assignments, and quizzes. Testing using blackbox method shows all features function well without error, and evaluation questionnaire shows high satisfaction from students.

Keywords: Learning media, Math, Web, RAD, PHP, MySQL