

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi mengalami kenaikan yang terus meningkat dan memberikan dampak signifikan terhadap kebutuhan manusia dalam berbagai bidang kehidupan. Dengan perkembangan teknologi informasi, pembelajaran memiliki tampilan yang berbeda, perubahan yang dimaksud yaitu proses pembelajaran secara konvensional berubah menjadi proses pembelajaran yang variatif menggunakan berbagai macam media teknologi informasi. Misalnya bidang pendidikan yang sudah memasuki era digitalisasi sehingga memudahkan masyarakat dalam melakukan aktivitas sehari-hari (Sihotang,2020:64).

Menurut Simatupang et al (2023:97) menjelaskan perkembangan teknologi beberapa tahun belakangan ini mengubah pemikiran masyarakat yang semula dilakukan secara konvensional sekarang bisa dilakukan dengan cara digital atau orang sekarang menyebutnya dengan era digitalisasi. Salah satu bidang yang cukup berpengaruh yaitu di bidang Pendidikan. Contohnya di bidang pendidikan yaitu buku digital, tes *online*, media pembelajaran online, dan masih banyak lagi. Bahkan hanya dengan perangkat seperti tablet, PC dan *smartphone* pengguna bisa mengakses teknologi secara *online* maupun *offline*.

Bahasa merupakan sarana komunikasi, menyatakan ekspresi dan sarana penghubung yang memungkinkan setiap manusia memberi maupun mendapatkan pesan dari orang lain. Selain itu, bahasa juga merupakan simbol atau ciri khas suatu negara atau daerah tertentu. Bahasa Jawa merupakan salah satu bahasa

daerah yang ada di Indonesia. Bahasa Jawa berkembang dan meluas dengan tetap menjaga nilai-nilai kesopanan santunan, budi pekerti dan nilai-nilai positif yang memberikan dampak positif untuk kehidupan bermasyarakat. Penduduk Indonesia khususnya yang tinggal di daerah Pulau Jawa umumnya menggunakan bahasa Jawa sebagai bahasa komunikasi sehari-hari (Mailani et al, 2022:2)

Dalam Penelitian yang dilakukan oleh Russita Sari et al (2020:817), yang berjudul "Peningkatan Keterampilan Membaca Dan Menulis Aksara Jawa Melalui Papan Aksara Jawa". Aksara Jawa adalah salah satu peninggalan budaya Jawa yang menjadi bagian dari kekayaan budaya nusantara yang harus dijaga dan dilestarikan. Sayangnya, banyak masyarakat yang tidak bisa membaca huruf aksara Jawa karena bentuknya mirip satu sama lain, sehingga menyebabkan kesulitan dalam mempelajarinya.

Berdasarkan hasil kuesioner yang sudah disebar oleh peneliti masih banyak anak-anak, remaja maupun orang dewasa yang belum dapat membaca dan menulis aksara Jawa, dikarenakan aksara Jawa memiliki bentuk yang berbeda, unik dan dianggap sulit untuk memahaminya serta terbatasnya aplikasi untuk belajar aksara Jawa yang dapat menarik dan dengan mudah dipelajari. Di sekolah mata pelajaran bahasa Jawa diajarkan seminggu sekali dan hanya beberapa menit. Sedangkan para remaja yang sudah tidak sekolah tidak lagi mendapatkan pembelajaran bahasa Jawa khususnya aksara Jawa. Jika keadaan tersebut dibiarkan maka akan membuat aksara Jawa semakin terlupakan dan tertinggal oleh generasi muda, karena seharusnya generasi muda sekarang adalah penerus dalam kelestarian bahasa Jawa khususnya aksara Jawa.

Dari beberapa permasalahan tersebut, maka dirancanglah suatu aplikasi yang dapat mendukung pembelajaran bahasa jawa khususnya aksara jawa. Dalam penelitian ini penulis akan membuat sebuah "Rancang Bangun Aplikasi SINARAJA (Sinau Aksara Jawa) Berbasis *Website*" dengan adanya aplikasi ini nantinya diharapkan dapat membantu para penggunanya dengan mudah untuk mengenal dan belajar aksara jawa dimanapun dan kapanpun dengan cara yang menarik dan lebih menyenangkan.

B. Pembatasan Masalah

Berikut merupakan batasan masalah dari perancangan aplikasi sinaraja yang akan dibuat yaitu:

1. Aplikasi ini akan difokuskan pada materi kuis, dan tulis aksara jawa.
2. Aplikasi ini dibangun berbasis website.
3. Aplikasi ini dapat digunakan pada semua kalangan.

C. Perumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah dituangkan pada latar belakang yang telah diajabarkan, maka perumusan masalah yang diambil yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi SINARAJA yang dapat membantu pengguna memahami aksara jawa berbasis *website* ?
2. Bagaimana implementasi aplikasi SINARAJA berbasis *website* ?
3. Bagaimana mengevaluasi aplikasi SINARAJA berbasis *website* ?

D. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan sebelumnya, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun aplikasi SINARAJA (Sinau Aksara Jawa) berbasis *website* yang menarik, efektif, dan efisien agar mempermudah pembelajaran aksara jawa.
2. Mengimplementasikan aplikasi *website* SINARAJA ini dengan fitur yang simpel untuk memudahkan para pengguna untuk mengaksesnya.
3. Mengevaluasi aplikasi SINARAJA untuk memudahkan pengguna dan memastikan aplikasi berjalan dengan baik.

E. Kegunaan Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian yang ingin dicapai, penelitian ini diharapkan memiliki kegunaan baik secara teoritis maupun praktis. Berikut beberapa kegunaan yang diperoleh :

1. Kegunaan Teoritis
 - a. Penelitian ini dapat memberikan wawasan terbaru dalam pengembangan web, seperti penggunaan kerangka kerja (*framework*) web, responsif desain web, dan teknologi web lainnya. Hal ini membantu dalam memahami cara mengintegrasikan teknologi terbaru dalam proyek pengembangan *website*.
 - b. Penelitian ini dapat membantu untuk memperdalam pengetahuan dan memperkenalkan budaya mengenai bahasa jawa khususnya aksara jawa.

2. Kegunaan Praktis

- a. Aplikasi SINARAJA ini bisa meningkatkan minat belajar aksara jawa pada para penggunanya dengan tampilan yang lebih menarik dan mudah dimengerti.
- b. Aplikasi SINARAJA ini bisa meningkatkan kualitas pendidikan dan dapat memberikan hasil belajar yang lebih baik.