

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, H. (2020). Penyuluhan Dampak Perilaku Kecanduan Game Online Terhadap Kesehatan Remaja di SMA Negeri 1 Kotamobagu. *Community Engagement and Emergence Journal (CEEJ)*, 1(2), 42–47. <https://doi.org/10.37385/ceej.v1i2.108>
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2020). *Dasar Pemrograman Web Teori Dan Implementasi (HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter)*. Media Nusa Creative. https://www.google.co.id/books/edition/Dasar_Pemrograman_WEB_Teori_dan_Implemen/k2eEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=HTML+adalah&pg=PA21&printsec=frontcover
- Andika, F. B., & Purnomo, A. S. (2023). Sistem Pakar Deteksi Dini Tingkat Kecanduan Gadget pada Anak Menggunakan *Fuzzy Tsukamoto*. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 5(2), 135. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v5i2.8750>
- Arjiansa, R. R., & Sutabri, T. (2023). Pengukuran Tingkat Kemudahan Pegawai Terhadap Penggunaan Layanan Aplikasi SIMRS Menggunakan Metode *System Usability Scale (SUS)* Pada Rumah Sakit Umum Daerah Sekayu. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(2), 115–120. <https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i2.132>
- Azimi, I. A., & Rinjani, D. (2024). Pengujian *Black Box Testing* Pada Multimedia Interaktif Berbasis *Website Techedu*. *Jurnal Education and Development*, 12(1), 43–45. <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/4775%0Ahttps://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/download/4775/3117>
- Čabarkapa, L. (2022). *Excel Tables composition with JavaScript and HTML*. 8(1).
- Dalimunthe, A. L. (2022). Sistem Informasi *E-Learning* Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis *Web*. *γ787*, 1(8.5.2017), 2003–2005.
- Dutonde, P. D. (2022). *Website Development Technologies: A Review*. *International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology*, 10(1), 359–366. <https://doi.org/10.22214/ijraset.2022.39839>
- Eldina, S. (2023). Pengembangan *Front-End Aplikasi Screening Speech Delay Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum*. Universitas Lampung.
- Farhan, F., & Leman, D. (2023). Implementasi Metode *Rivest Shamir Adleman (RSA)* Untuk Kerahasiaan *Database* Perum Bulog Kanwil SUMUT. *Journal of Machine Learning and Data Analytics (MALDA)*, 2(1), 18–27. <https://journal.fkpt.org/index.php/malda/article/view/483/285>

- Fembi, P. N., Nelista, Y., Vianitati, P., Fakultas, D., Kesehatan, I.-I., Nusa, U., & Abstrak, N. (2022). Kecanduan Bermain Game Online *Smartphone* Dengan Kualitas Tidur Siswa-Siswi di SMPK Hewerbura Watublapi Kabupaten Sikka. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(15), 679–688. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7124153>
- Ganapathy, A., Vadlamudi, S., Al Ayub Ahmed, A., Shakawat Hossain, M., & Aminul Islam, M. (2021). *HTML Content and Cascading Tree Sheets: Overview of Improving Web Content Visualization*. *Turkish Online Journal of Qualitative Inquiry (TOJQI)*, 12(3), 2428–2438.
- Ghimire, B. (2020). *Bikash Ghimire Work Management Tools BAsed On PHP And HTML*. August.
- Hakim, M. (2020). Sistem Pakar Mengidentifikasi Penyakit Alat Reproduksi Manusia Menggunakan Metode *Forward Chaining*. *TEKNIMEDIA: Teknologi Informasi dan Multimedia*, 1(1), 59–67. <https://doi.org/10.46764/teknimedia.v1i1.16>
- Hermansyah, H., Wijaya, R. F., & Utomo, R. B. (2023). Metode *Waterfall* Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis *Web*. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(5), 563–571. <https://djournals.com/klik/article/view/756>
- Iksan, N., Yani, A., Manaf, A., Ismail, I., & Panessai, I. Y. (2023). Asisten Diagnostik Cerdas Untuk Kecanduan Internet Berbasis Sistem Pakar Yang Menggunakan Runut Mundur. *Jurnal Sains dan Teknologi (JSIT)*, 3(2), 322–332. <https://doi.org/10.47233/jsit.v3i2.982>
- Indonesia, T. C. (2021). Survei: 19,3 Persen Anak Indonesia Kecanduan Internet. CNN Indonesia. <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20211002135419-255-702502/survei-193-persen-anak-indonesia-kecanduan-internet>. 05 Mei 2024.
- Karim, A. M. (2022). Penerapan *Single Page Application* Dalam Pengembangan Antarmuka *Aplikasi Galang Dana Berbasis Web* menggunakan Kerangka Kerja *Laravel Breeze* Skripsi.
- Limantoro, R. R., & Kristiadi, D. P. (2021). Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi (S I N T E K) Pengembangan Sistem Informasi Pendataan *Green Folder* Menggunakan Metode Berorientasi Objek Dan *UML* Berbasis *Web* Pada TK *Harvest Christian School*. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi*, 1(1), 7–14. <https://sintek.stmikku.ac.id/index.php/SINTEK>
- Lutfi, F. A., & Latipah, L. (2023). Perancangan Pola Desain *E-Learning*. *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis*, 14(2a), 83–97. <https://doi.org/10.47927/jikb.v14i2a.625>

- Matur, Y. P., Simon, M. G., & Ndorang, T. A. (2021). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur pada Remaja SMA Negeri Kota Ruteng. *The Jung Reader*, 6(10), 98–139. <https://doi.org/10.4324/9780203721049-12>
- Medikano, A., Rachmawati, S., Yuniasih, I., Khafanofa, W., & Irmanda, H. N. (2023). Perancangan Aplikasi Persediaan Bahan Baku Mie Ayam Berbasis *Android Appsheet* Pada Ud Anam Sejahtera. *Jurnal Sistem Informasi dan Aplikasi (JSIA)*, 1(1), 50–64. <https://doi.org/10.52958/jsia.v1i1.6451>
- Miftah, Z., & Sari, I. P. (2020). Analisis Sistem Pembelajaran Daring Menggunakan Metode *Sus*. *Research and Development Journal of Education*, 1(1), 40. <https://doi.org/10.30998/rdje.v1i1.7076>
- Minanti, M., & Munti, N. Y. S. (2022). Sistem Pakar Diagnosa Gejala Sindrom Pramenstruasi (Pms) Menggunakan Metode *Certainty Factor* Berbasis *Website*. *Skanika*, 5(1), 60–71. <https://doi.org/10.36080/skanika.v5i1.2919>
- Orun, P. F., Pranoto, Y. A., & Faisol, A. (2022). Penerapan Metode *Forward Chaining* Dan *Certainty Factor* Pada Sistem Pakar Untuk Diagnosis Penyakit Malaria Di Kabupaten Mimika Berbasis *Web*. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(1), 325–335. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i1.4618>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian *Black Box* Dan *White Box* Sistem Informasi Parkir Berbasis *Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System*. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Putri, T. K., Arnumukti, M. L., Khatimah, K., Zalsabila, E., & Sudianto, S. (2023). *Diabetes Diagnostic Expert System using Website-Based Forward Chaining Method*. *Journal of Dinda : Data Science, Information Technology, and Data Analytics*, 3(1). <https://doi.org/10.20895/dinda.v3i1.752>
- Raissa Amanda Putri. (2022). *Basis Data Buku Ajar* (R. R. Rerung (ed.)). CV. MEDIA SAINS INDONESIA . Kota bandung.
- Rizaldi, M. (2020). Mengidentifikasi Penyakit Akibat Penggunaan *Vape* (Rokok Elektrik) Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Certainty Factor*. 9(2).
- Rosnelly, R. (2012). *Sistem Pakar Konsep dan Teori* (P. Y. Jati (ed.)). CV. Andi OFFSET, Yogyakarta. https://www.google.co.id/books/edition/Sistem_Pakar/WrOACwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=sistem+pakar&printsec=frontcover
- Saputra, I. (2023). Perilaku Sosial Pecandu Game Online Di Kalangan Remaja Desa Blang Baru Kecamatan Labuhan Haji Barat Kabupaten Aceh Selatan. 4(1), 88–100.
- Siswandi, A., & Muhidin, A. (2022). SIGMA-Jurnal Teknologi Pelita Bangsa Sistem Informasi Aplikasi Sewa Gedung Wilayah Karawang Berbasis *Android*. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 13(4), 199–206.

- Subandi, S. P., Iman, N., & Syam, A. R. (2022). Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Pendidikan Anak. *In The Internet and Social Life, "Annual Review of Psychology* (Vol. 4). Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
- Sudrajat Juwanto, H., & Meisella Kristania, Y. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Pegawai Desa Pekaja Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Waterfall*. *Jurnal Sains dan Manajemen*, 11(2), 62–69.
- Sukri, H., David, A., Adiputra, F., & Barhadi, A. (2023). Pengembangan Aplikasi Berbasis *Website*. Media Nusa Creative, Malang. https://www.google.co.id/books/edition/Pengembangan_Aplikasi_Berbasis_Web/7rruEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=website+adalah&pg=PA1&printsec=frontcover
- Tri, N., Putra, A., Gede, I., Sudipa, I., Made, N., Sukerthi, S. D., & Yuniawati, N. P. (2023). Analisis *User Experience* Pada Layanan Telekomunikasi Operator Seluler Menggunakan Metode *System Usability Scale (SUS)*. *Digital Transformation Technology (Digitech)*, 3(1), 49–57. <https://doi.org/10.47709/digitech.v3i1.2391>
- Ulya, L., Sucipto, S., & Fathurohman, I. (2021). Analisis Kecanduan Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Anak. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 7(3), 1112–1119. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i3.1347>
- Viktoria, P. J. (2022). Penggunaan Model *UML* Dalam Sistem Informasi Pemesanan Pupuk Berbasis *Web* (Studi Kasus Pada UD. Bangun Tani Rantauprapat). *Informatika*, 10(3), 98–111. <https://doi.org/10.36987/informatika.v10i3.3395>
- Watoni, M. M. (2023). Menggunakan *K-Means Dan Otsu*. UN PGRI Kediri.
- Wibisono, S. K., Wulandari, A. T., & Supriyatin, S. (2021). Rancangan Bangun Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online Pada Remaja Menggunakan Metode *Certainty Factor*. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi*, 2(1), 17–23. <https://doi.org/10.35960/ikomti.v2i1.661>
- Widia, I. D. M., & Asriningtias, S. R. (2021). Cara Cepat dan Praktis Membangun *Web* dengan *PHP & MYSQL*. Universitas Brawijaya Press. https://books.google.co.id/books?id=GnpYEAAAQBAJ&pg=PA31&hl=id&source=gbs_selected_pages&cad=1#v=onepage&q&f=false
- Wiyono, R. A., Dewi, E., Mulyani, S., Saputra, R. D., & Mulya, D. S. (2022). Aplikasi Sistem Pakar Diagnosis Kecanduan Media Sosial Berbasis *Android* Menggunakan Metode *Forward Chaining Dan Certainty Factor*. *Seminar Nasional ...*, 527–532. <https://corisindo.stikom-bali.ac.id/penelitian/index.php/semnas/article/view/109%0Ahttps://corisindo.stikom-bali.ac.id/penelitian/index.php/semnas/article/download/109/82>

- Yani, A., Manaf, A., Iksan, N., & Wahyudiono, P. H. (2023). Pendeteksi Tingkat Kecanduan Internet Berbasis Sistem Pakar Yang Menggunakan *Certainty Factor*. 2(1), 1–14.
- Zalukhu, A., Purba, S., Darma, D., Zalukhu¹, A., Purba², S., Darma³, D., Teknik Informatika, M., & Industri, F. T. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran *Flowchart*. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejournal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>