



psikologanak.id

Pusat Konsultasi dan Layanan Psikologi

Jl. Dharma Manis Blok. II No. 8, Manisrejo, Kec. Taman, Kota Madiun, Jawa Timur 63138

☎ 0812 8888 5872 ✉ info@psikologanak.id 🌐 www.psikologanak.id

SURAT KETERANGAN
No. 033/pslanak/VII/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Robik Anwar Dani, M.Psi., Psikolog

Sebagai : Psikolog

Dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : Muhammad Isya Noor Mahendra

NPM : 2005101124

Fakultas : Teknik

Program Studi : Teknik Informatika

Benar-benar telah melakukan pengambilan data guna penyusunan skripsi dengan judul "*Sistem Pakar Diagnosa Kecanduan Game Online Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining*" di psikologanak.id pada bulan Juni sampai dengan Juli 2024.

Demikian surat keterangan ini dibuat, untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Madiun 22 Juli 2024

Psikolog,


psikologanak.id
PUSAT KONSULTASI & LAYANAN PSIKOLOGI
Robik Anwar Dani, M.Psi., Psikolog



psikologanak.id

Pusat Konsultasi dan Layanan Psikologi

Jl. Dharma Manis Blok. II No.8, Manisrejo, Kec. Taman, Kota Madiun, Jawa Timur 63138

☎ 0812 8888 5872 ✉ info@psikologanak.id 🌐 www.psikologanak.id

SURAT KETERANGAN
No. 035/psianak/VII/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Robik Anwar Dani, M.Psi., Psikolog

Sebagai : Psikolog

Dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : Muhammad Isya Noor Mahendra

NPM : 2005101124

Fakultas : Teknik

Program Studi : Teknik Informatika

Benar-benar telah melakukan **uji coba konsultasi atau diagnosis kecanduan game online** dengan sampel diri sendiri menggunakan sistem pakar yang telah didesain guna pemenuhan salah satu syarat penyusunan skripsi yang berjudul "*Sistem Pakar Diagnosa Kecanduan Game Online Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining*" di psikologanak.id pada tanggal 30 Juli 2024 dengan **hasil tidak ada perilaku kecanduan game online, sehingga diagnosis kecanduan game online tidak dapat ditegakkan.**

Demikian surat keterangan ini dibuat, untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Madiun 31 Juli 2024

Psikolog,

Robik Anwar Dani, M.Psi., Psikolog



UNIVERSITAS PGRI MADIUN

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Jln. AURI No.14-16 Madiun 63118, Telp. (0351) 462986, Fax (0351) 459400

Website : www.uf.unipma.ac.id Email: tif@unipma.ac.id

Form : D

REVISI SKRIPSI

Setelah diperiksa dan diuji di hadapan Sidang Penguji pada hari Selasa Tanggal 23 Juli 2024,

maka Skripsi atas nama mahasiswa :

Nama : Muhammad Isya Noor Mahendra

NIM : 2005101124

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Sistem Pakar Diagnosa Kecanduan Game Online Berbasis

Website Dengan Metode Forward Chaining

Perlu direvisi dengan batas waktu sampai dengan tanggal :

adapun yang harus di revisi sebagai berikut :

| BAB | Penguji | URAIAN |
|-----|---------|--|
| | | Motto & lembar pengesahan dibedakan hal. |
| | | Abstrak : tambahkan koma. |
| | | <i>Aze Revisi</i> |
| | | <i>31/7</i> |
| | | <i>2024</i> |
| | | <i>[Signature]</i> |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Demikian agar diperhatikan dan dilaksanakan penuh tanggung jawab.

Madiun, 23 Juli 2024

Penguji I

[Signature]

Sri Anardani, S.Kom, M.T
NIDN. 0726058001

u



UNIVERSITAS PGRI MADIUN

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Jln. AURI No.14-16 Madiun 63118, Telp. (0351) 462986, Fax (0351) 459400

Website : www.tf.unipma.ac.id Email: tf@unipma.ac.id

Form : D

REVISI SKRIPSI

Setelah diperiksa dan diuji di hadapan Sidang Penguji pada hari Selasa Tanggal 23 Juli 2024,

maka Skripsi atas nama mahasiswa :

Nama : Muhammad Isya Noor Mahendra
NIM : 2005101124
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Pakar Diagnosa Kecanduan Game Online Berbasis Website Dengan Metode Forward Chaining

Perlu direvisi dengan batas waktu sampai dengan tanggal :

adapun yang harus di revisi sebagai berikut :

| BAB | Penguji | URAIAN |
|-----|---------|----------------------------|
| | | Revisi gambar di bagian |
| | | langiran dari paper |
| | | font keputihan |
| | | kriteria - D Tidak keaduan |
| | | |
| | | |
| | | sy 2024 |
| | | atau revisi |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Demikian agar diperhatikan dan dilaksanakan penuh tanggung jawab.

Madiun, 23 Juli 2024

Penguji II

Juwari, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0706028804



Form : D

REVISI SKRIPSI

Setelah diperiksa dan diuji di hadapan Sidang Penguji pada hari Senin Tanggal 23 Juli 2024, maka Skripsi atas nama mahasiswa :

Nama : Muhammad Isya Noor Mahendra
NIM : 2005101124
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Pakar Diagnosa Kecanduan Game Online Berbasis Website Dengan Metode Forward Chaining

Perlu direvisi dengan batas waktu sampai dengan tanggal :
adapun yang harus di revisi sebagai berikut :

| BAB | Penguji | URAIAN |
|-----|---------|---|
| | | Referensi pertanyan dan mare ?? S |
| | | ditambah kesimpulan pd hasil dan metode forward chaining ✓ |
| | | ditambah surat dari tim Ahli bahwa sdh baik membantu dg anda S |
| | | ditambahkan "tela k kecanduan" pd aplikasi S |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Demikian agar diperhatikan dan dilaksanakan penuh tanggung jawab.

Madiun, 23 Juli 2024

Penguji III

Latjuba Sofyana STT, S.Kom., M.MT.
NIDN. 0714029102

Ace
23 Juli 2024
Amir



UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Kampus Pusat Jalan Setiabudi No.85 Madiun Jawa Timur
63118
Telepon : 0351-462986 Faks. 0351-459400
Email : rektoratunipma.ac.id
Website : www.unipma.ac.id

VALIDASI SUMBER PUSTAKA PENULISAN SKRIPSI

Nama : Muhammad Isya Noor Mahendra
NIM : 2005101124
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Dosen Pembimbing : 1. Sri Anardani, S.Kom., M.T.
2. Juwari, S.Kom., M.Kom.
Judul : Sistem Pakar Diagnosa Kecanduan Game Online Berbasis
Website Dengan Metode Forward Chaining

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|--|---------|---------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| 1 | Akbar, H. (2020). Penyuluhan Dampak Perilaku Kecanduan Game Online Terhadap Kesehatan Remaja di SMA Negeri 1 Kotamobagu. <i>Community Engagement and Emergence Journal (CEEJ)</i> , 1(2), 42-47. https://doi.org/10.37385/ceej.v1i2.108 . | 43 | 8 | ✓ | |
| 2 | Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2020). <i>Dasar Pemrograman Web Teori Dan Implementasi (HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter)</i> . Media Nusa Creative. https://www.google.co.id/books/edition/Dasar_Pemrograman_WE | 21 | 14 | ✓ | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|--|---------|---------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| | B_Teori_dan_Implemen/k2eEAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=HTML+adalah&pg=PA21&printsec=frontcover. | | | | |
| 3 | Andika, F. B., & Purnomo, A. S. (2023). Sistem Pakar Deteksi Dini Tingkat Kecanduan Gadget pada Anak Menggunakan Fuzzy Tsukamoto. <i>Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak</i> , 5(2), 135. https://doi.org/10.36499/jinrpl.v5i2.8750 . | 136 | 29-30 | ✓ | |
| 4 | Arjiansa, R. R., & Sutabri, T. (2023). Pengukuran Tingkat Kemudahan Pegawai Terhadap Penggunaan Layanan Aplikasi SIMRS Menggunakan Metode <i>System Usability Scale (SUS)</i> Pada Rumah Sakit Umum Daerah Sekayu. <i>Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology</i> , 1(2), 115–120. https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i2.132 . | 116 | 29 | ✓ | |
| 5 | Azimi, I. A., & Rinjani, D. (2024). Pengujian Black Box Testing Pada Multimedia Interaktif Berbasis Website Techedu. <i>Jurnal Education and Development</i> , 12(1), 43–45. https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/4775%0Ahttps://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/download/4775/3117 . | 44 | 27 | ✓ | |
| 6 | Čabarkapa, L. (2022). <i>Excel Tables composition with JavaScript and HTML</i> . 8(1). | 2 | 13 | | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|--|------------|------------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| 7 | Dalimunthe, A. L. (2022). Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web. <i>Wacana</i> , 1(8.5.2017), 2003–2005. | 4 | 17-18 | ✓ | |
| 8 | Dutonde, P. D. (2022). Website Development Technologies: A Review. <i>International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology</i> , 10(1), 359–366. https://doi.org/10.22214/ijraset.2022.39839 . | 359 | 9-10 | ✓ | |
| 9 | Eldina, S. (2023). <i>i Front-End Aplikasi Screening Speech Delay Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum</i> . Universitas Lampung. | 18-19 | 15 | ✓ | |
| 10 | Farhan, F., & Leman, D. (2023). Implementasi Metode <i>Rivest Shamir Adleman (RSA)</i> Untuk Kerahasiaan <i>Database</i> Perum Bulog Kanwil SUMUT. <i>Journal of Machine Learning and Data Analytics (MALDA)</i> , 2(1), 18–27. https://journal.fkpt.org/index.php/malda/article/view/483/285 . | 20, 21, 22 | 20, 21, 23 | ✓ | |
| 11 | Fembi, P. N., Nelista, Y., Vianitati, P., Fakultas, D., Kesehatan, I.-I., Nusa, U., & Abstrak, N. (2022). Kecanduan Bermain Game Online <i>Smartphone</i> Dengan Kualitas Tidur Siswa-Siswi di SMPK Hewanbura Watublapi Kabupaten Sikka. <i>Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan</i> , 8(15), 679–688. | 680 | 2 | ✓ | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|---|---------|---------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| | https://doi.org/10.5281/zenodo.7124153 . | | | | |
| 12 | Ganapathy, A., Vadlamudi, S., Al Ayub Ahmed, A., Shakawat Hossain, M., & Aminul Islam, M. (2021). <i>HTML Content and Cascading Tree Sheets: Overview of Improving Web Content Visualization</i> . <i>Turkish Online Journal of Qualitative Inquiry (TOJQI)</i> , 12(3), 2428–2438. | 2431 | 13 | ✓ | |
| 13 | Ghimire, B. (2020). <i>Bikash Ghimire Work Management Tools BAsed On PHP And HTML</i> . August. | 4 | 13-14 | ✓ | |
| 14 | Hakim, M. (2020). Sistem Pakar Mengidentifikasi Penyakit Alat Reproduksi Manusia Menggunakan Metode <i>Forward Chaining</i> . <i>TEKNIMEDIA: Teknologi Informasi dan Multimedia</i> , 1(1), 59–67. https://doi.org/10.46764/teknimedia.v1i1.16 . | 59 | 7 | ✓ | |
| 15 | Hermansyah, H., Wijaya, R. F., & Utomo, R. B. (2023). <i>Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis Web</i> . <i>KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer</i> , 3(5), 563–571. https://djournals.com/klik/article/view/756 . | 564 | 35 | ✓ | |
| 16 | Iksan, N., Yani, A., Manaf, A., Ismail, I., & Panessai, I. Y. (2023). <i>Asisten Diagnostik</i> | 273 | 30-31 | ✓ | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|---|---------|---------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| | Cerdas Untuk Kecanduan Internet Berbasis Sistem Pakar Yang Menggunakan Runtut Mundur. <i>Jurnal Sains dan Teknologi (JSIT)</i> , 3(2), 322-332. https://doi.org/10.47233/jsit.v3i2.982 . | | | | |
| 17 | Indonesia, T. C. (2021). <i>Survei: 19,3 Persen Anak Indonesia Kecanduan Internet</i> . CNN Indonesia. https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20211002135419-255-702502/survei-193-persen-anak-indonesia-kecanduan-internet . 05 Mei 2024. | 1 | 3-4 | ✓ | |
| 18 | Karim, A. M. (2022). Penerapan <i>Single Page Application</i> Dalam Pengembangan Antarmuka Aplikasi Galang Dana Berbasis Web menggunakan Kerangka Kerja <i>Laravel Breeze</i> Skripsi. | 14 | 15-16 | ✓ | |
| 19 | Limantoro, R. R., & Kristiadi, D. P. (2021). Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi (S I N T E K) Pengembangan Sistem Informasi Pendataan Green Folder Menggunakan Metode Berorientasi Objek Dan UML Berbasis Web Pada TK <i>Harvest Christian School</i> . <i>Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi</i> , 1(1), 7-14. https://sintek.stmikku.ac.id/index.php/SINTEK . | 8 | 19 | ✓ | |
| 20 | Lutfi, F. A., & Latipah, L. (2023). Perancangan Pola Desain <i>E-Learning</i> . <i>Jurnal Ilmu Komputer</i> | 86 | 15 | ✓ | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|---|---------|---------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| | <i>dan Bisnis</i> , 14(2a), 83–97. https://doi.org/10.47927/jikb.v14i2a.625 . | | | | |
| 21 | Matur, Y. P., Simon, M. G., & Ndorang, T. A. (2021). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur pada Remaja SMA Negeri Kota Ruteng. <i>The Jung Reader</i> , 6(10), 98–139. https://doi.org/10.4324/9780203721049-12 . | 56 | 3 | ✓ | |
| 22 | Medikano, A., Rachmawati, S., Yuniasih, L., Khafanofa, W., & Irmanda, H. N. (2023). Perancangan Aplikasi Persediaan Bahan Baku Mie Ayam Berbasis Android Appsheets Pada Ud Anam Sejahtera. <i>Jurnal Sistem Informasi dan Aplikasi (JSIA)</i> , 1(1), 50–64. https://doi.org/10.52958/jsia.v1i1.6451 | 54 | 18-19 | ✓ | |
| 23 | Miftah, Z., & Sari, I. P. (2020). Analisis Sistem Pembelajaran Daring Menggunakan Metode Sus. <i>Research and Development Journal of Education</i> , 1(1), 40. https://doi.org/10.30998/rdje.v1i1.7076 . | 43 | 87 | ✓ | |
| 24 | Minanti, M., & Munti, N. Y. S. (2022). Sistem Pakar Diagnosa Gejala Sindrom Premenstruasi (Pms) Menggunakan Metode <i>Certainty Factor</i> Berbasis Website. <i>Skanika</i> , 5(1), 60–71. https://doi.org/10.36080/skanika.v5i1.2919 . | 61 | 7 | ✓ | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|--|---------|---------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| 25 | Orun, P. F., Pranoto, Y. A., & Faisol, A. (2022). Penerapan Metode <i>Forward Chaining</i> Dan <i>Certainty Factor</i> Pada Sistem Pakar Untuk Diagnosis Penyakit Malaria Di Kabupaten Mimika Berbasis <i>Web</i> . <i>JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)</i> , 6(1), 325-335. https://doi.org/10.36040/jati.v6i1.4618 . | 326 | 11-12 | ✓ | |
| 26 | Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian <i>Black Box</i> Dan <i>White Box</i> Sistem Informasi Parkir Berbasis <i>Web</i> <i>Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System</i> . <i>Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi</i> , 1(1), 1-16. | 4 | 27 | ✓ | |
| 27 | Putri, T. K., Arnumukti, M. L., Khatimah, K., Zalsabila, E., & Sudianto, S. (2023). <i>Diabetes Diagnostic Expert System using Website-Based Forward Chaining Method</i> . <i>Journal of Dinda : Data Science, Information Technology, and Data Analytics</i> , 3(1). https://doi.org/10.20895/dinda.v3i1.752 . | 11 | 12 | ✓ | |
| 28 | Raissa Amanda Putri. (2022). <i>Basis Data Buku Ajar</i> (R. R. Rerung (ed.)). CV. MEDIA SAINS INDONESIA. Kota Bandung. | 3 | 17 | ✓ | |
| 29 | Rizaldi, M. (2020). <i>Mengidentifikasi Penyakit Akibat</i> | 76 | 31 | ✓ | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|---|---------|---------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| | Penggunaan <i>Vape</i> (Rokok Elektrik) Berbasis <i>Web</i> Menggunakan Metode <i>Certainty Factor</i> . 9(2). | | | | |
| 30 | Rossnelly, R. (2012). Sistem Pakar Konsep dan Teori (P. Y. Jati (ed.)). CV. Andi OFFSET, Yogyakarta. https://www.google.co.id/books/edition/Sistem_Pakar/WrOACwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=sistem+pakar&printsec=frontcover . | 2-3 | 7-8 | ✓ | |
| 31 | Saputra, I. (2023). Perilaku Sosial Pecandu Game Online Di Kalangan Remaja Desa Blang Baru Kecamatan Labuhan Haji Barat Kabupaten Aceh Selatan. 4(1), 88–100. | 1-4 | 1 | ✓ | |
| 32 | Siswandi, A., & Muhidin, A. (2022). SIGMA-Jurnal Teknologi Pelita Bangsa Sistem Informasi Aplikasi Sewa Gedung Wilayah Karawang Berbasis <i>Android</i> . <i>Jurnal Teknologi Pelita Bangsa</i> , 13(4), 199–206. | 201 | 17 | ✓ | |
| 33 | Subandi, S. P., Iman, N., & Syam, A. R. (2022). Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Pendidikan Anak. <i>In The Internet and Social Life</i> , "Annual Review of Psychology" (Vol. 4). Universitas Muhammadiyah Ponorogo. | 247 | 9 | ✓ | |
| 34 | Sudrajat Juwanto, H., & Meisella Kristania, Y. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Pegawai Desa | 64 | 10 | ✓ | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|--|-----------|------------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| | Pekaja Berbasis <i>Website</i> Menggunakan Metode <i>Waterfall</i> . <i>Jurnal Sains dan Manajemen</i> , 11(2), 62–69. | | | | |
| 35 | Sukri, H., David, A., Adiputra, F., & Barhadi, A. (2023). Pengembangan <i>Aplikasi</i> Berbasis <i>Website</i> . Media Nusa Creative, Malang. https://www.google.co.id/books/edition/Pengembangan_Aplikasi_Berbasis_Web/7rruEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=website+ada+lah&pg=PA1&printsec=frontcover . | 1 | 10 | ✓ | |
| 36 | Tri, N., Putra, A., Gede, I., Sudipa, I., Made, N., Sukerthi, S. D., & Yuniawati, N. P. (2023). Analisis <i>User Experience</i> Pada Layanan Telekomunikasi Operator Seluler Menggunakan Metode <i>System Usability Scale (SUS)</i> . <i>Digital Transformation Technology (Digitech)</i> , 3(1), 49–57. https://doi.org/10.47709/digitech.v3i1.2391 . | 51-52 | 28 | ✓ | |
| 37 | Ulya, L., Sucipto, S., & Fathurohman, I. (2021). Analisis Kecanduan Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Anak. <i>Jurnal Educatio FKIP UNMA</i> , 7(3), 1112–1119. https://doi.org/10.31949/educatio.v7i3.1347 . | 1113-1114 | 2-3 | ✓ | |
| 38 | Viktoria, P. J. (2022). Penggunaan Model <i>UML</i> Dalam Sistem Informasi Pemesanan Pupuk | 101 | 20, 21-22, | ✓ | |

| No | Sumber Pustaka | Halaman | | Hasil Validasi | |
|----|--|---------|--------------|----------------|--------------|
| | | Pustaka | Skripsi | Sesuai | Tidak Sesuai |
| | Berbasis <i>Web</i> (Studi Kasus Pada UD. Bangun Tani Rantauprapat). <i>Informatika</i> , 10(3), 98–111. https://doi.org/10.36987/informatika.v10i3.3395 . | | 23, 24-25 | | |
| 39 | Watoni, M. M. (2023). Menggunakan <i>K-Means</i> Dan <i>Otsu</i> . UN PGRI Kediri. | 18-19 | 16 | ✓ | |
| 40 | Wibisono, S. K., Wulandari, A. T., & Supriyatin, S. (2021). Rancangan Bangun Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online Pada Remaja Menggunakan Metode <i>Certainty Factor</i> . <i>Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi</i> , 2(1), 17–23. https://doi.org/10.35960/ikomti.v2i1.661 . | 17 | 1 | ✓ | |
| 41 | Widia, I. D. M., & Asriningtias, S. R. (2021). Cara Cepat dan Praktis Membangun <i>Web</i> dengan <i>PHP & MYSQL</i> . https://books.google.co.id/books?id=GnpYEAAAQBAJ&pg=PA31&hl=id&source=gbs_selected_pages&cad=1#v=onepage&q&f=false . | 3 | 10-11 | ✓ | |
| 42 | Wiyono, R. A., Dewi, E., Mulyani, S., Saputra, R. D., & Mulya, D. S. (2022). <i>Aplikasi Sistem Pakar Diagnosis Kecanduan Media Sosial Berbasis Android</i> Menggunakan Metode <i>Forward Chaining</i> Dan <i>Certainty Factor</i> . <i>Seminar Nasional ...</i> , 527–532. https://corisindo.stikom-bali.ac.id/penelitian/index.php/se | 527 | 30 | ✓ | |