

DAFTAR PUSTAKA

- Daniati Nia., Novianti Yusda., Mashuri Kahar. (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Canva untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Pembelajaran IPS Kelas VII di SMP PAB 7 Tandem Hilir. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6:5611-5617.
- Dewi, P.R., (2014). Penerapan Metode Pembelajaran *Role Playing* untuk meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar. *JPGSD*, 2(3):1-11
- Nasution, R. (2021). *Penerapan Model Pembelajaran Role Plaing dalam Meningkatkan Hasil Belajar di Kelas IV SD Negeri 115519 Batu Tunggal Kabupaten Labuhan Batu Utara*. Skripsi diterbitkan. Labuhan Batu Utara: Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah.
- Rangko, A.M., (2022). *Pengembangan Media Interaktif Berbasis Canva untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Tema 2 Subtema 1 Kelas V SDN 14 Mataram*. Skripsi diterbitkan. Mataram: Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
- Rahman Sunarti. (2021). Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Pascasarjana Universitas Negeri Gorontalo Prosiding seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 978-623-98648-2-8: 289-302.
- Pratiwi, Eva., (2014). Penerapan Model *Role Playing* Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV SDN 1 Ketanguhan Sawit Boyolali Tahun 2013/2014. *Naskah Publikasi*.
- Maharani, Dina. (2013). *Penerapan Metode Role Playing untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pembelajaran IPS Materi Pokok Masalah Sosial di SDN Pangkemi II Sidoarjo Tahun Pelajaran 2012/2013*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.
- Sauna, Vidia., (2019). *Penerapan Model Role Playing untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Pembelajaran IPS Siswa Kelas IV MIN 4 Banda Aceh*. Skripsi diterbitkan. Banda Aceh: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan.
- Maharani, Ony Dina Dkk., (2013). *Penerapan Metode Role Playing untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pembelajaran IPS Materi Pokok Masalah Sosial di SDN Pangkemi II Sidoarjo Tahun Pelajaran 2012/2013*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.
- Wardani, Novita Ayu.,(2016). *Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Hasil Belajar IPS Peserta Didik Kelas V SD*. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP Untan, Pontianak
- Yanto, Ari., (2015). *Metode Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS*. *Jurnal Cakrawala Pendas*, Volume I, No. 1
- Monoarfa, Merrisa., (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Canva dalam Meningkatkan Kompetensi Guru*. Seminar Nasional Hasil Pengabdian 2021, 978-623-387-015-3.

Fitriana, Eva., (2016). *Hubungan Antara Motivasi Dengan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV SDN di Gugus Dr. Soetomo Kecamatan Blado Batang*. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar.