

## Lampiran

### 1. Lampiran *Validasi Daftar Pustaka*

#### VALIDASI SUMBER PUSTAKA PENULISAN SKRIPSI

Nama : Rachmad Sutikno Prasajo  
 Nim : 2005101027  
 Program Studi : Teknik Informatika  
 Fakultas : Teknik  
 Dosen Pembimbing I : Pratiwi Susanti, S.Kom., M.MT.  
 Dosen Pembimbing II : Yessi Yunitasari, S.Kom., M.Cs.  
 Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Jual Beli Produk Kulit Unggulan Studi Kasus Dymas Kulit Kota Magetan Berbasis Website

No.	Sumber Pustaka	Halaman		Hasil Validasi	
		Pustaka	Skripsi	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., Wulandari, M., & Aisyiyah Pontianak, P. '. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). Dalam <i>DOI: ...</i> (Vol. 1, Nomor 1).	20	9	✓	
2.	Erwan Effendi, R. S. A. S. S. R. (2023). <i>Jenis-Jenis Sistem Informasi Dan Model Sistem Informasi</i> (Vol. 5).	4947	2	✓	
3.	Faqih, A. S., & Wahyudi, A. D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Matchmaker). <i>Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi</i> , 3(2),1-8. <a href="http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI">http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI</a>	2	2	✓	
4.	Febriani, A., & Masripah, S. (2021). Sistem Informasi Penjualan Produk pada Usaha Percetakan Menggunakan Metode Waterfall. Dalam <i>Journal of Accounting Information System</i> (Vol. 1, Nomor 1). <a href="http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jais">http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jais</a>	15	16	✓	
5.	Febriani, O. M., Putra, A. S., & Prayogie, R. P. (2020). <i>Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian 2020 IBI DARMAJAYA Bandar Lampung</i> .	123	14	✓	
6.	Firmansyah, M., & Susanto, S. (2024). <i>Implementasi Sistem Pakar Berbasis Web Untuk Mendiagnosis Penyakit Ayam Broiler Menggunakan Metode Forward Chaining</i> .	13	6	✓	

7.	Gunawan, R., Prastyawan, T. H., & Wahyudin, Y. (2022). <i>Rancang Bangun Game Edukasi Perhitungan Dasar Matematika Sekolah Dasar Kelas 3, 4 Dan 5 Menggunakan Construct2</i> . <a href="https://doi.org/10.35969/interkom.v17i1.96">https://doi.org/10.35969/interkom.v17i1.96</a>	4	5	✓	
8.	Hasanah, F. N. (2021). <i>Edu Komputika Journal Pemahaman Konsep Pemrograman Melalui Modul Problem Based Learning</i> . <a href="http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom">http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom</a>	69	6	✓	
9.	Monika Václavková, M. K. P. S. (2022). <i>2019 IEEE 15th International Scientific Conference on Informatics</i> . IEEE.	77	6	✓	
10.	Indah Kusuma Dewi. (2022). <i>MONOGRAF RANCANG BANGUN APLIKASI VIRTUAL REALITY 3D BERBASIS MOBILE Ir. Indah Kusuma Dewi, M.Kom. PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA</i> .	11	5	✓	
11.	Kumar, R., Khan, A. I., Abushark, Y. B., Alam, M. M., Agrawal, A., & Khan, R. A. (2020). A knowledge-based integrated system of hesitant fuzzy set, AHP and TOPSIS for evaluating security-durability of web applications. <i>IEEE Access</i> , 8, 48870–48885. <a href="https://doi.org/10.1109/ACCESS.2020.2978038">https://doi.org/10.1109/ACCESS.2020.2978038</a>	5	14	✓	
12.	Kus Indrani Listyoningrum, Danise Yunaini Fenida, & Nurhasan Hamidi. (2023). Inovasi Berkelanjutan dalam Bisnis: Manfaatkan Flowchart untuk Mengoptimalkan Nilai Limbah Perusahaan. <i>Jurnal Informasi Pengabdian Masyarakat</i> , 1(4), 100–112. <a href="https://doi.org/10.47861/jipm-nalanda.v1i4.552">https://doi.org/10.47861/jipm-nalanda.v1i4.552</a>	103	7	✓	
13.	Maulida Rahmah, D., & Pisang Lokal, K. (2022). <i>Irfan Ardiansah-Amili Yohari Analisis dan Peran cangan SISTEM INFORMASI</i> . <a href="http://www.cendekiaoreess.com">www.cendekiaoreess.com</a>	17	13	✓	
14.	Maulidi, S., Lutfi, A., Bajjuri, A., Informasi, S., Sains, F., & Teknologi, D. (2023). E-Commerce Pada Toko Wangi Barokah Muncar Banyuwangi Menggunakan Php & MySQL. Dalam <i>Jurnal Bisnis dan Manajemen</i> (Vol. 3, Nomor 5).	1081	13	✓	

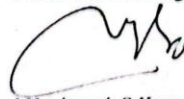
15.	Meziane, H., & Ouerdi, N. (2022). A Study of Modelling IoT Security Systems with Unified Modelling Language (UML). Dalam <i>IJACSA International Journal of Advanced Computer Science and Applications</i> (Vol. 13, Nomor 11). <a href="http://www.ijacsa.thesai.org">www.ijacsa.thesai.org</a>	264	6	✓	
16.	Mokoginta, D., Amerlien Sandra Wowiling, S., Subhan Iswahyudi, M., Suparman, A., & Veza, O. (2024). <i>Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall</i> . 4(1). <a href="https://doi.org/10.47709/digitech.v4i1.3787">https://doi.org/10.47709/digitech.v4i1.3787</a>	159	16	✓	
17.	Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). <i>Unified Modelling Language (UML) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di SMK Marga Insan Kamil</i> .	18	6	✓	
18.	Pradani Ayu Widya Purnama, & Teri Ade Putra. (2020). Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Toko DMX Factory Outlet. <i>Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer</i> , 5(1). <a href="https://doi.org/10.33395/re mik.v4i1.10803">https://doi.org/10.33395/re mik.v4i1.10803</a>	180	12	✓	
19.	Rohmanto, R., & Setiawan, T. (2022). Perbandingan Efektivitas Sistem Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan Sequence Diagram. <i>INTERNAL (Information System Journal)</i> , 5(1), 53–62. <a href="https://doi.org/10.32627">https://doi.org/10.32627</a>	59	10	✓	
20.	Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. Dalam <i>Jurnal Media Infotama</i> .	50	15	✓	
21.	Tuti Susilawati, F. Y. M. R. R. A. (2020). <i>19-File Utama Naskah-134-4-10-20230308</i>	36	14	✓	
22.	Suryanto, A. M. Y. (2023). Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Perusahaan Dagang Dendis Production Menggunakan Php Dan MySql. Dalam <i>JIK</i> (Vol. 14, Nomor 1).	39	13	✓	
23.	Sutrisno, J., & Karnadi, V. (2021). Aplikasi Pendukung Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Media.Lagu Berbasis Android. <i>JURNAL COMASIE</i> , 04(06).	34	11	✓	

24.	Syifa'ul Aqhyar, M., Amadi, D. N., & Susila, C. B. (2021). <i>PILAR TEKNOLOGI: Jurnal Ilmiah Ilmu-Ilmu Teknik</i> . <a href="http://pilar.unmermadiun.ac.id/index.php/pilararteknologi">http://pilar.unmermadiun.ac.id/index.php/pilararteknologi</a>	76	3	✓	
25.	Thesing, T., Feldmann, C., & Burchardt, M. (2021). Agile versus Waterfall Project Management: Decision model for selecting the appropriate approach to a project. <i>Procedia Computer Science</i> , 181, 746–756. <a href="https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.01.227">https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.01.227</a>	747	21	✓	
26.	Tri Martono, D., Setiawan, A., & Eka Yuliasuti, G. (2023). Rancang Bangun Sistem Manajemen dan Penomoran Surat Berbasis Website pada PT. Catur Pilar Sejahtera (CPS). <i>Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi</i> , 2(1). <a href="https://doi.org/10.31284/p.semtik.2023-1.3929">https://doi.org/10.31284/p.semtik.2023-1.3929</a>	69	5	✓	
27.	Wahyudi, T., & Faqih, H. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Presensi Menggunakan Metode Waterfall. <i>Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)</i> , 7(2), 120–129. <a href="http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse120">http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse120</a>	121	21	✓	
28	Wayan, N., Dewi, J. K., Made, G., Antara, Y., & Sucahyono, D. (2024). Application of The Waterfall Method to the Website-Based JM Leather & Shoes Point of Sales Information System. <i>TIERS Information Technology Journal</i> , 5(1), 1–12. <a href="https://doi.org/10.38043/tiers.v5i1.5116">https://doi.org/10.38043/tiers.v5i1.5116</a>	2	2	✓	
29.	Zain Arif Wildan Sugandi, Y. A. N., S. N. A., I. D. (2022). <i>154-435-1-PB</i> .	2	6	✓	

Catatan Dosen Pembimbing

Layak

Madiun, 6 Agustus 2024  
Dosen Pembimbing II



Yessi Yunitasari, S.Kom., M.Cs.