

Daftar Pustaka

- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., Wulandari, M., & Aisyiyah Pontianak, P. ' (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DIAGRAM UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE). Dalam *DOI: ...* (Vol. 1, Nomor 1).
- Erwan Effendi, R. S. A. S. S. R. (2023). *Jenis-Jenis Sistem Informasi Dan Model Sistem Informasi* (Vol. 5).
- Faqih, A. S., & Wahyudi, A. D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Matchmaker). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2), 1–8. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTTSI>
- Febriani, A., & Masripah, S. (2021). Sistem Informasi Penjualan Produk pada Usaha Percetakan Menggunakan Metode Waterfall. Dalam *Journal of Accounting Information System* (Vol. 1, Nomor 1). <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jais>
- Febriani, O. M., Putra, A. S., & Prayogie, R. P. (2020). *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian 2020 IBI DARMAJAYA Bandar Lampung*.
- Firmansyah, M., & Susanto, S. (2024). *IMPLEMENTASI SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MENDIAGNOSIS PENYAKIT AYAM BROILER MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING*.
- Gunawan, R., Prastyawan, T. H., & Wahyudin, Y. (2022). *RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PERHITUNGAN DASAR MATEMATIKA SEKOLAH DASAR KELAS 3, 4 DAN 5 MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2*. <https://doi.org/10.35969/interkom.v17i1.96>
- Hasanah, F. N. (2021). *Edu Komputika Journal Pemahaman Konsep Pemrograman Melalui Modul Problem Based Learning*. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom>
- Monika Václavková, M. K. P. S. (2022). *2019 IEEE 15th International Scientific Conference on Informatics*. IEEE.
- Indah Kusuma Dewi. (2022). *MONOGRAF RANCANG BANGUN APLIKASI VIRTUAL REALITY 3D BERBASIS MOBILE Ir. Indah Kusuma Dewi, M.Kom. PENERBIT CV.EUREKA MEDIA AKSARA*.
- Kumar, R., Khan, A. I., Abushark, Y. B., Alam, M. M., Agrawal, A., & Khan, R. A. (2020). A knowledge-based integrated system of hesitant fuzzy set, AHP and TOPSIS for evaluating security-durability of web applications. *IEEE Access*, 8, 48870–48885. <https://doi.org/10.1109/ACCESS.2020.2978038>
- Kus Indrani Listyoningrum, Danise Yunaini Fenida, & Nurhasan Hamidi. (2023). Inovasi Berkelanjutan dalam Bisnis: Manfaatkan Flowchart untuk Mengoptimalkan Nilai Limbah Perusahaan. *Jurnal Informasi Pengabdian Masyarakat*, 1(4), 100–112. <https://doi.org/10.47861/jipm-nalanda.v1i4.552>
- Maulida Rahmah, D., & Pisang Lokal, K. (2022). *Irfan Ardiansah-Amili Yohari Analisis dan Perancangan n SISTEM INFORMASI*. www.cendekiaooress.com

- Maulidi, S., Lutfi, A., Baijuri, A., Informasi, S., Sains, F., & Teknologi, D. (2023). E-COMMERCE PADA TOKO WANGI BAROKAH MUNCAR BANYUWANGI MENGGUNAKAN PHP & MySQL. Dalam *Jurnal Bisnis dan Manajemen* (Vol. 3, Nomor 5).
- Meziane, H., & Ouerdi, N. (2022). A Study of Modelling IoT Security Systems with Unified Modelling Language (UML). Dalam *IJACSA International Journal of Advanced Computer Science and Applications* (Vol. 13, Nomor 11). www.ijacsa.thesai.org
- Mokoginta, D., Amerlien Sandra Wowiling, S., Subhan Iswahyudi, M., Suparman, A., & Veza, O. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall*. 4(1). <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i1.3787>
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). *UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) UNTUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMK MARGA INSAN KAMIL*.
- Pradani Ayu Widya Purnama, & Teri Ade Putra. (2020). Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Toko DMX Factory Outlet. *Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 5(1). <https://doi.org/10.33395/remik.v4i1.10803>
- Rohmanto, R., & Setiawan, T. (2022). Perbandingan Efektivitas Sistem Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan Sequence Diagram. *INTERNAL (Information System Journal)*, 5(1), 53–62. <https://doi.org/10.32627>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. Dalam *Jurnal Media Infotama*.
- Suryanto, A. M. Y. (2023). PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN DAGANG DENDIS PRODUCTION MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. Dalam *JIK* (Vol. 14, Nomor 1).
- Sutrisno, J., & Karnadi, V. (2021). APLIKASI PENDUKUNG PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN MEDIA LAGU BERBASIS ANDROID. *JURNAL COMASIE*, 04(06).
- Syifa'ul Aqhyar, M., Amadi, D. N., & Susila, C. B. (2021). *PILAR TEKNOLOGI: Jurnal Ilmiah Ilmu-Ilmu Teknik*. <http://pilar.unmermadiun.ac.id/index.php/pilarteknologi>
- Thesing, T., Feldmann, C., & Burchardt, M. (2021). Agile versus Waterfall Project Management: Decision model for selecting the appropriate approach to a project. *Procedia Computer Science*, 181, 746–756. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.01.227>
- Tri Martono, D., Setiawan, A., & Eka Yulastuti, G. (2023). Rancang Bangun Sistem Manajemen dan Penomoran Surat Berbasis Website pada PT. Catur Pilar Sejahtera (CPS). *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(1). <https://doi.org/10.31284/p.semtik.2023-1.3929>
- Tuti Susilawati, F. Y. M. R. R. A. (2020). *19-File Utama Naskah-134-4-10-20230308*.
- Wahyudi, T., & Faqih, H. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Presensi Menggunakan Metode Waterfall. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 7(2), 120–129. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse120>

Wayan, N., Dewi, J. K., Made, G., Antara, Y., & Sucahyono, D. (2024). Application of The Waterfall Method to the Website-Based JM Leather & Shoes Point of Sales Information System. *TIERS Information Technology Journal*, 5(1), 1–12. <https://doi.org/10.38043/tiers.v5i1.5116>

Zain Arif Wildan Sugandi, Y. A. N. , S. N. A. , I. D. (2022). *154-435-1-PB*.