

DAFTAR PUSTAKA

- Abrami, P. C., & Barrett, H. (2005). Directions for research and development on electronic portfolios. *Canadian Journal of Learning and Technology*, 31(3).
- Aqib, Zainal, dkk. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas untuk Guru SD, SLB dan TK*. Bandung: Yrama Widya.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Baker. (2016). *Artificial Intelligence in Education: Promises and Implications for Teaching and Learning*. Boston. Center for Curriculum.
- Barrett, H. (2011). Balancing the two faces of ePortfolios. *Educause Quarterly*, 31(4).
- Batubara, Hamdan Husein. (2021). *Penggunaan Aplikasi Web E-Learning (Google Classroom, Edmodo, dan Moodle)*. Daerah Istimewa Yogyakarta: CV. Graha Edu.
- Borg, W. R. and M. D. Gall. 1989. *Educational Research: An Introduction. Fifth Edition*. New York and London: Longman
- D' amara, Shinta Haque. 2021. *Pengembangan E-Augmented reality (AR) Sebagai Media pembelajaran Sejarah Indonesia di SMA untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kausalitas Siswa*. *Kronologi*, Vol. 3 No. <https://scholar.google.com/citations?user=DzLqU5oAAAAJ&hl=id&oi=sra>

Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

Data IDC dan BloombergIntelligence (Pasar Penyimpanan Global yang didukung AI berdasarkan Komponen (Perangkat Keras, Perangkat Lunak), Sistem Penyimpanan (DAS, NAS, SAN), berdasarkan Pengguna Akhir (Perusahaan, Badan Pemerintah, Penyedia Layanan Cloud, Perusahaan Telekomunikasi), berdasarkan Media Penyimpanan (SSD, HDD) dan Wilayah, Tren dan perkiraan global dari tahun 2022 hingga 2029). <https://exactitudeconsultancy.com/id/reports/20665/ai-powered-storage-market/>. Diakses tanggal 3 maret 2024.

Yuniar, Fira. (2019). Thesis: Pengaruh Metode Scaffolding Terhadap Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV SDN Gantarang Keke Kabupaten Kepulauan Selayar. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar.

Fitriyah, Lailatul, Zaini Gunawa. 2020. Pengembangan Augmented reality (AR) sebagai sarana edukasi tumbuh kembang anak berbasis masyarakat. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.

Hamalik, Oemar. 2010. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

Hasan, Muhammad., Milawati., Dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Penerbit Tahta Media Group. Klaten, Jawa Tengah.

- Hasanudin, Cahyo, dkk. (2019). Analisis Gaya Belajar Mahasiswa Pada Pembelajaran Flipped Classroom. Jurnal Pendidikan Edutama. Bojonegoro.
- Herawati, Yeni. (2008). Upaya Peningkatan Partisipasi Siswa Dalam Pembelajaran Biologi Melalui Optimalisasi Penggunaan Media Dengan Pembelajaran Problem Based Instruction (PBI). Jurnal UNS. Surakarta.
- Herman, J. L., & Winters, L. (2007). Portfolio assessment: A guide for teachers and administrators. New York: Scholastic Inc.
- Hidayati, Tuti, dkk. (2019). Students Motivation to Learn English Using Mobile Applications: The Case of Duolingo and Hello English. JEELS (Journal of English Education and Linguistics Studies). Meulaboh.
- Isjoni. (2012). Pembelajaran Efektif. Bandung: Alfabeta.
- Jafari, A. (2006). ePortfolio: The changing roles of ePortfolios in education and work. *Educause Review*, 41(4), 14-20.
- Miarso, Y. (2011). Teknologi Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Munadi, Y. (2013). Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru. Jakarta: Referensi (GP Press Group).
- Purwanto, N. (2012). Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Rheinata Salsabila, dkk, (2022). Inovasi pembelajaran berbasis teknologi Artificial Intelligence dalam Pendidikan di era industry 4.0 dan society 5.0. *Jurnal Penelitian Sains dan Pendidikan*. Bandung.
- Russell, S., & Norvig, P. (2010). *Artificial intelligence: A modern approach* (edisi ke-3). Pearson Education.
- Sani, R. A. (2014). *Pembelajaran Aktif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sanjaya, W. (2013). *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Sudjana, N. (2014). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2005). *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sunendar, Tatang. (2022). *Merancang Pembelajaran IPAS di SD*. Jakarta: Widyaiswara BBGP.
- Suryabrata, Sumadi. (2011). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Susanto, dkk. (2018). Belajar dan Pembelajaran. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Suyanto, & Asep, J. (2010). Menjadi Guru Profesional. Jakarta: Esensi Erlangga.

Suyanto, M., & Asep, D. (2010). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Multi Pressindo.

Yusuf, Syamsu. (2005). Psikologi Pendidikan. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.