

LAMPIRAN

Lampiran. 1 Surat Izin Penelitian

	Boogie Secondthrift Jalan Halmahera No. 50 Kota Madiun Telp. 0351 495 288 Email : boogiesecondthrift@gmail.com
---	---

SURAT KETERANGAN PENELITIAN

Assalamu'alaikum warahmatullah,
Yang bertanda tangan dibawah ini, Owner Boogie Secondthrift menerangkan bahwa :

Nama : Fawwaz Naufaldini
NIM : 2005102020
Fakultas/Jurusan : Teknik / Sistem Informasi
Instansi : Universitas PGRI Madiun

Yang tersebut di atas benar-benar melakukan penelitian guna menyusun skripsi mulai tanggal 16 April s/d 19 Juli 2024 dengan judul "RANCANGAN DESAIN PROTOTYPE APLIKASI *POINT OF SALES* MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING* DI BOOGIE SECONDTHRIFT"

Demikian surat keterangan ini disampaikan, agar dipergunakan sebagaimana mestinya, atas perhatiannya disampaikan terimakasih.

Wassalamu'alaikum warahmatullah,

Madiun, 10 Juli 2024
Owner Boogie Secondthrift

Budi Santosa, S.Pd

Lampiran. 2 Surat Keterangan Revisi Penguji II



UNIVERSITAS PGRI MADIUN
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Jl. Auri 14-16 Kota Madiun Kampus III Universitas PGRI Madiun 63118
 Website : si.unipma.ac.id E-mail : si@unipma.ac.id

Form : D

REVISI SKRIPSI

Setelah diperiksa dan diuji di hadapan Sidang Penguji pada hari Sabtu Tanggal 27 Juli 2024,
 maka Skripsi atas nama mahasiswa :

N a m a : Fawwaz Naufaldini

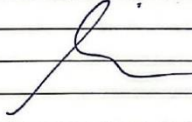
N I M : 2005102020

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : RANCANGAN DESAIN PROTOTYPE APLIKASI POINT OF SALES (POS) MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DI BOOGIE SECONDTHRIFT

Perlu direvisi dengan batas waktu sampai dengan tanggal : -----

adapun yang harus di revisi sebagai berikut :

BAB	Penguji	URAIAN
		Ace
		05/08/2024
		

Demikian agar diperhatikan dan dilaksanakan penuh tanggung jawab.

Madiun, 27 Juli 2024

Penguji II

Andria, S.Kom., M.Kom
 NIDN. 0723049201



UNIVERSITAS PGRI MADIUN
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Jl. Auri 14-16 Kota Madiun Kampus III Universitas PGRI Madiun 63118
Website : si.unipma.ac.id E-mail : si@unipma.ac.id

Form : E

SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI

Setelah diperiksa secara seksama dan menyeluruh, maka skripsi atas nama mahasiswa :

N a m a : Fawwaz Naufaldini
NIM : 2005102020
Program studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : RANCANGAN DESAIN PROTOTYPE APLIKASI POINT OF SALES (POS) MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DI BOOGIE SECONDTHRIFT

Telah di revisi sesuai dengan permintaan/ petunjuk Sidang penguji skripsi pada hari/ tanggal : -


Adapun yang harus direvisi sebagai berikut :

BAB	Penguji	URAIAN
1	✓	Cek sistematika Penulisan, Epiografi
	✓	Lengkapi Abstrak. (Mosi hrs. lampir)
2	⊗	Tambahkan pembahasan : Teknik Sampling + gambar tabel yang mendukung, populasi, responden
3	✓	Perjelas pembahasan metode (kuantitatif & kualitatif)
4	⊗	Tambahkan narasi kalimat pengantar pada tiap gambar
	⊗	Uji Validasi
	⊗	Uji Reliabilitas
	⊗	Perjelas Kalkulasi instrumen penelitian, kuesioner.

Demikian agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Madiun, 27 Juli 2024

Penguji II


 Andria, S.Kom., M.Kom
 NIDN. 0723049201

Lampiran. 3 Surat Keterangan Revisi Penguji III



UNIVERSITAS PGRI MADIUN
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
 Jl. Auri 14-16 Kota Madiun Kampus III Universitas PGRI Madiun 63118
 Website : si.unipma.ac.id E-mail : si@unipma.ac.id

Form : D

REVISI SKRIPSI

Setelah diperiksa dan diuji di hadapan Sidang Penguji pada hari Sabtu Tanggal 27 Juli 2024, maka Skripsi atas nama mahasiswa :

N a m a : Fawwaz Naufaldini

N IM : 2005102020

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : RANCANGAN DESAIN PROTOTYPE APLIKASI POINT OF SALES (POS) MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DI BOOGIE SECONDTHRIFT

Perlu direvisi dengan batas waktu sampai dengan tanggal : 2 Agustus 2024

adapun yang harus di revisi sebagai berikut :

BAB	Penguji	URAIAN

Demikian agar diperhatikan dan dilaksanakan penuh tanggung jawab.

Madiun, 27 Juli 2024

Penguji III

Mei Lenawati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0705058109



UNIVERSITAS PGRI MADIUN
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Jl. Auri 14-16 Kota Madiun Kampus III Universitas PGRI Madiun 63118
Website : si.unipma.ac.id E-mail : si@unipma.ac.id

Form : E

SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI

Setelah diperiksa secara seksama dan menyeluruh, maka skripsi atas nama mahasiswa :

Nama : Fawwaz Naufaldini
NIM : 2005102020
Program studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : RANCANGAN DESAIN PROTOTYPE APLIKASI POINT OF SALES (POS) MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DI BOOGIE SECONDTHRIFT

Telah di revisi sesuai dengan permintaan/ petunjuk Sidang penguji skripsi pada hari/ tanggal : -

1 Agustus 2024

Adapun yang harus direvisi sebagai berikut :

BAB	Penguji	URAIAN
I-V	v	Line Spacing (Jarak baris) Sesuai dengan dg panduan
		• Judul dan Landscape Peletakan judul tabel di bagian bawah (menda)
		• Nama tabel di bagian atas tabel
		* Tambahkan Desain Sebelum Menjadi Prototype
		ACC 1/2024 8

Demikian agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Madiun, 27 Juli 2024

Penguji III

Mei Lenawati

Mei Lenawati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0705058109

Lampiran. 4 Validasi Pustaka

VALIDASI SUMBER PUSTAKA PENULISAN SKRIPSI

Nama : Fawwaz Naufaldini
 NIM : 2005102020
 Program Studi : Sistem Informasi
 Fakultas : Teknik
 Dosen : 1. Noordin Asnawi, S.Kom., M.Kom
 2. Hani Atun Mumtahana, S.Kom., M.Kom
 Pembimbing :
 judul : RANCANGAN DESAIN PROTOTYPE APLIKASI *POINT OF SALES* MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING* DI BOOGIE SECONDTHRIFT

No	Sumber Pustaka	Halaman		Hasil	
		Pustaka	Skripsi	Sesuai	Tidak Sesuai
1	Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA. <i>Walisongo Journal of Information Technology</i> , 4(1), 43–52. https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079	45	12	✓	
2	Aptworora, A. Z., & Ali, A. H. N. (2024). Pembuatan Website HaloBun untuk Solusi Ibu Hamil Sebagai Penyedia Informasi Digital dengan Metode Design Thinking. <i>Jurnal Teknik ITS</i> , 13(1). https://doi.org/10.12962/j23373539.v13i1.123559	A9	11	✓	
3	Asnawi, N., Pamungkas, R., & Prasetyo, D. G. (2023). Analisis Usability Website Program Studi Sistem Informasi Unipma Menggunakan Metode System Usability Scale. <i>Fountain of Informatics Journal</i> , 8(1), 21–25. https://doi.org/10.21111/fij.v8i1.9408	24,25	50,52	✓	
4	Azmi, M., Putra Kharisma, A., & Akbar, M. A. (2019). <i>Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood)</i> (Vol. 3, Issue 8). http://j-ptiik.ub.ac.id	7964	11	✓	
5	Budi Kurniawan, & M.Romzi. (2022). PERANCANGAN UI UX APLIKASI MENEJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN. <i>Jurnal Sistem Informasi Mahakarya</i> , 5, 1–7.	3	8	✓	
6	Delfitriani, D. (2019). <i>Perancangan Model Bisnis Usaha Produk Dadih Susu Sapi Kedalam Kanvas Model Bisnis dan Peta Empati Business Model Design of Cow Milk Dadih Product using the Business Model Canvas using Empathy Maps.</i>	206	26	✓	
7	Farlyanto, F., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS:	54	8	✓	

	KAMPUNG KURIPAN). <i>Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)</i> , 2(2), 52–60. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI				
8	Hudaya, A., Gitawan, F., Chandra, C., Studi Sistem Informasi, P., & Indonesia, S. (2020). <i>Volume 6 Nomor 2 Oktober 2020 PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA KEDAI CEKER MEWEK BERBASIS ANDROID</i> .	21	9	✓	
9	Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking. <i>Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi</i> , 8(3), 580–596. https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5412	582	12	✓	
10	M Susilo Agung, Aris Prio Agus, Nanda Puspita, Nurani Sofiyana, & Shahnata Putri Dwi. (2024). Dampak Penjualan Barang Thrifting Di Indonesia. <i>Jurnal Ilmu Hukum Dan Politik</i> , 2(1), 278–285.	279	1	✓	
11	Masrizal. (2011). <i>Mixed Method Research</i> .	53	19	✓	
12	Muaziz, I., & Nur Isnaini, K. (2024). Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Aplikasi Marketplace Petshop. <i>JUSTINDO (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi Indonesia)</i> , 9(1), 1–9. https://doi.org/10.32528/justindo.v9i1.782	3	10	✓	
13	Pradana, A. R., Idris, M., Kom, S., & Kom, M. (2021). <i>Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)</i> .	2	30	✓	
14	Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: BOUQUET LAMPUNG). <i>Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)</i> , 3(2), 179–184. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika	180	8	✓	
15	Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. <i>Jurnal Sains Dan Informatika</i> , 5(2), 128–137. https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185	129	13	✓	
16	Ramadhan, A., & Setiawan, D. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan Aplikasi Home Service Perawatan Tubuh "HOMING" Berbasis Mobile. <i>Conference on Electrical Engineering, Informatics, Industrial Technology, and Creative Media</i> , 3.	907	2, 10	✓	
17	Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di	48	23	✓	

	Kampus UPI Cibiru. <i>Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia</i> , 2(1), 45–55. https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131				
18	Setiawan, D. (2022). <i>HUMAN COMPUTER INTERACTION 5.0</i> . www.kwu.unipma.ac.id	86	12	✓	
19	Setiawan, D., Yudha, Y. P., Saputra, B., Rizqi, M., & Rohman, W. N. (2022). Implementasi Design Thinking Process Framework Dalam Content Digital Product Development Informasi LENTERA UNIPMA Implementation of Design Thinking Process Framework in Content Digital Product Development Information LENTERA UNIPMA. In <i>Research : Journal of Computer</i> (Vol. 05, Issue 02).	55	10	✓	
20	Syahidi, A., & Arif, Z. (2023). Sistem Informasi Presensi Pegawai Realtime Pada Toko AMD Sports Tegal Menggunakan Metode User Experience (UX) Lifecycle. <i>Jurnal BATIRSI</i> , 6(2).	15	12	✓	
21	Wahyu Wijaya Widiyanto. (2018). ANALISA METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM DENGAN PERBANDINGAN MODEL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN WATERFALL DEVELOPMENT MODEL, MODEL PROTOTYPE, DAN MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD). <i>Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta</i> , 4, 34–40.	36	9	✓	
22	Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. <i>Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi</i> , 4(3), 149–159. https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159	150	9	✓	
23	Yanuarti, E., Studi Sistem Informasi, P., & Atma Luhur Pangkalpinang Jl Jend Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, S. (2017). Prototipe Sistem Informasi Seleksi Penerimaan Pegawai Tugas Belajar. <i>Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)</i> , 3(2).	111	8	✓	
24	Yoga, S., Putra, A., Fatimah, S., Okta, R., & Setiawan, D. (2021). Implementasi Design Thinking Process Pada "Sila" Social Media Self Development Indonesia. <i>Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi-2021</i> , 49–59.	52	22	✓	

Catatan Dosen Pembimbing:

Layak / Tidak Layak untuk diuji (coret yang tidak perlu)

Madiun, 24 Juli 2024

Mengetahui

Dosen Pembimbing II



Hani Atun Mumtahana, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0729018503

Lampiran. 5 Cek Turnitin






Page 2 of 74 - Integrity Overview

Submission ID trn:oid::1:2982520076

25% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

Top Sources

- 20%  Internet sources
- 9%  Publications
- 14%  Submitted works (Student Papers)

Integrity Flags

1 Integrity Flag for Review

-  **Hidden Text**
0 suspect characters on 15 pages
Text is altered to blend into the white background of the document.

Our system's algorithms look deeply at a document for any inconsistencies that would set it apart from a normal submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A Flag is not necessarily an indicator of a problem. However, we'd recommend you focus your attention there for further review.