

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, A. E., Rokhmawati, R. I., & Priharsari, D. (2020). *Evaluasi dan Rekomendasi Perbaikan Information Architecture pada Website menggunakan Human-Centered Design (HCD) (Studi pada: Program Studi Pendidikan IPS ULM Banjarmasin)* (Vol. 4, Issue 10). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Aisyah, S., Saputra, E., Evrilyan Rozanda, N., Khairil Ahsyar, T., Studi Sistem Informasi, P., Sains dan Teknologi, F., Sultan Syarif Kasim Riau Jl Soebrantas No, U. H., & Baru, S. (2021). Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(2), 125–132. <https://disdik.riau.go.id>.
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Ananta, F., Ridwan, T., & Heryana, N. (2024). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan UI/UX Point of Sale Berbasis Website Menggunakan Metode Design Thinking. *Media Online*, 4(4). <https://doi.org/10.30865/klik.v4i4.1572>
- Aptworora, A. Z., & Ali, A. H. N. (2024). Pembuatan Website HaloBun untuk Solusi Ibu Hamil Sebagai Penyedia Informasi Digital dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknik ITS*, 13(1). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v13i1.123559>
- Asnawi, N., Pamungkas, R., & Prasetyo, D. G. (2023). Analisis Usability Website Program Studi Sistem Informasi Unipma Menggunakan Metode System Usability Scale. *Fountain of Informatics Journal*, 8(1), 21–25. <https://doi.org/10.21111/fij.v8i1.9408>
- Azmi, M., Putra Kharisma, A., & Akbar, M. A. (2019). *Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood)* (Vol. 3, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Budi Kurniawan, & M.Romzi. (2022). PERANCANGAN UI UX APLIKASI MENEJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN. *Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 5, 1–7.
- Delfitriani, D. (2019). *Perancangan Model Bisnis Usaha Produk Dadih Susu Sapi Kedalam Kanvas Model Bisnis dan Peta Empati Business Model Design of Cow Milk Dadih Product using the Business Model Canvas using Empathy Maps*.

- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Hudaya, A., Gitawan, F., Chandra, C., Studi Sistem Informasi, P., & Indonesia, S. (2020). *Volume 6 Nomor 2 Oktober 2020 PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA KEDAI CEKER MEWEK BERBASIS ANDROID*.
- Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(3), 580–596. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5412>
- M Susilo Agung, Aris Prio Agus, Nanda Puspita, Nurani Sofiyana, & Shahnata Putri Dwi. (2024). Dampak Penjualan Barang Thrifting Di Indonesia. *Jurnal Ilmu Hukum Dan Politik*, 2(1), 278–285.
- Masrizal. (2011). *Mixed Method Research*.
- Muaziz, I., & Nur Isnaini, K. (2024). Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Aplikasi Marketplace Petshop. *JUSTINDO (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi Indonesia)*, 9(1), 1–9. <https://doi.org/10.32528/justindo.v9i1.782>
- Pradana, A. R., Idris, M., Kom, S., & Kom, M. (2021). *Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*.
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: BOUQUET LAMPUNG). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 179–184. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128–137. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>
- Ramadhan, A., & Setiawan, D. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan Aplikasi Home Service Perawatan Tubuh “HOMING” Berbasis Mobile. *Conference on Electrical Engineering, Informatics, Industrial Technology, and Creative Media*, 3.
- Raschintasofi, M., & Yani, H. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Learning Management System Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal*

- Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1), 343–353.
<https://doi.org/10.33998/jms.2023.3.1.753>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55.
<https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Setiawan, D. (2022). *HUMAN COMPUTER INTERACTION 5.0*.
www.kwu.unipma.ac.id
- Setiawan, D., Yudha, Y. P., Saputra, B., Rizqi, M., & Rohman, W. N. (2022). Implementasi Design Thinking Process Framework Dalam Content Digital Product Development Informasi LENTERA UNIPMA Implementation of Design Thinking Process Framework in Content Digital Product Development Information LENTERA UNIPMA. In *Research : Journal of Computer* (Vol. 05, Issue 02).
- Setiyani, L. (2021). *Implementasi Cybersecurity pada Operasional Organisasi*.
- Syahidi, A., & Arif, Z. (2023). Sistem Informasi Presensi Pegawai Realtime Pada Toko AMD Sports Tegal Menggunakan Metode User Experience (UX) Lifecycle. *Jurnal BATIRSI*, 6(2).
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). PEMODELAN DIAGRAM UML SISTEM PEMBAYARAN TUNAI PADA TRANSAKSI E-COMMERCE. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(1).
- Wahyu Wijaya Widiyanto. (2018). ANALISA METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM DENGAN PERBANDINGAN MODEL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN WATERFALL DEVELOPMENT MODEL, MODEL PROTOTYPE, DAN MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD). *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 4, 34–40.
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>
- Yanuarti, E., Studi Sistem Informasi, P., & Atma Luhur Pangkalpinang Jl Jend Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, S. (2017). Prototipe Sistem Informasi Seleksi Penerimaan Pegawai Tugas Belajar. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 3(2).

Yoga, S., Putra, A., Fatimah, S., Okta, R., & Setiawan, D. (2021). Implementasi Design Thinking Process Pada “Sila” Social Media Self Development Indonesia. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi-2021*, 49–59.