

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. penelitian ini berhasil menganalisis kebutuhan sistem pembayaran SPP di SMAN 1 Kawedanan. Persyaratan ini mencakup fungsionalitas utama seperti *login*, pengelolaan data pembayaran, pengelolaan data siswa, pembuatan laporan, dan fungsi *logout*. Analisis ini memastikan sistem yang dirancang sangatlah penting, dengan harapan pengguna dan untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan SPP.
2. Pada penelitian ini, membuat *prototype website* pembayaran SPP yang dirancang menggunakan berbagai diagram *Unified Modelling Language* (UML) seperti *use case*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*. Desain antarmuka pengguna (UI) juga dikembangkan untuk memfasilitasi interaksi antara *administrator*, siswa/orang tua, dan kepala sekolah. Sistem berbasis *website* diharapkan dapat membuat proses pembayaran SPP menjadi lebih efisien, akurat, dan cepat.
3. Evaluasi terhadap rancangan *prototype* menunjukkan bahwa sistem dapat mengatasi permasalahan yang ada pada sistem manual sebelumnya, seperti kehilangan data. Data duplikat dan pemrosesan lambat dengan diperkenalkannya sistem berbasis *website*, diharapkan SMAN 1 Kawedanan dapat mengelola biaya Pendidikan dengan lebih lancar dan memberikan pelayanan yang lebih baik kepada siswa.

B. Saran

Adapun saran yang dapat disajikan sebagai bahan pertimbangan bagi sekolah antara lain :

1. Pastikan nominal pembayaran ditampilkan secara jelas bukan hanya tanda centang, untuk memberikan informasi yang lebih detail kepada pengguna
2. Lakukan uji coba menyeluruh sistem dengan melibatkan semua pihak yang terkait (admin, siswa, kepala sekolah) untuk memastikan semua kebutuhan terpenuhi dan sistem berfungsi dengan baik sebelum peluncuran resmi.
3. Fitur layanan siswa dalam menyelesaikan masalah terkait pembayaran, seperti nomor kontak yang dapat dihubungi.