

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka penelitian menyimpulkan sebagai berikut :

1. Perancangan yang digunakan dalam merancang sistem pakar diagnosa penyakit gigi dan mulut berbasis web adalah dengan menggunakan UML (*Unified Modelling language*). Metode pengembangan yang digunakan untuk system pakar ini adalah waterfall. Untuk Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP*, untuk *code editor* penulis menggunakan *Visual code studio*, dan MySQL sebagai *database*.
2. Implementasi sistem pakar diagnosa penyakit gigi dan mulut dengan metode *forward chaining* memungkinkan diagnosis penyakit berdasarkan gejala yang diinput oleh pengguna. Metode *forward chaining* efektif dalam mengelola sekenario dimana data gejala dikumpulkan secara bertahap dan menghasilkan diagnosis bedasarkan aturan yang telah ditentukan.
3. Pengujian sistem pakar diagnosa penyakit gigi dan mulut menggunakan metode *black box* menghasilkan pengujian sejumlah 9 fitur yang terdapat pada website tersebut berjalan 100% dan tidak terjadi error atau bug.

**B. Saran**

dalam membangun sistem pakar diagnosa penyakit gigi dan mulut berbasis website terdapat saran untuk mengembangkan sistem ini menjadi lebih baik diantaranya sebagai berikut :

1. Sistem dapat dikembangkan dengan selalu mengupdate basis pengetahuan dengan informasi terbaru dalam bidang kedokteran gigi
2. Perlu adanya penambahan fitur yang belum tersedia. Seperti mengirimkan hasil diagnosa melalui email.
3. Sistem dapat ditambahkan upload foto sebagai pengidentifikasian penyakit yang lebih jelas.