

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat memuat kesimpulan bahwa :

1. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran interaktif bahasa isyarat bisindo berbasis multimedia yang dirancang dengan menggunakan UML. Sedangkan untuk metode pembangunan menggunakan software Adobe Flash Profesional Cs6. Lalu metode pengembangan yang dipakai adalah metode waterfall.
2. Hasil dari penelitian ini dapat bermanfaat untuk menunjang kegiatan belajar mengajar di SLB Panca Bhakti.

B. Saran

Dengan adanya media pembelajaran interaktif bahasa isyarat bisindo berbasis multimedia ini penulis merasa bahwa media ini belum sempurna dan masih banyak kekurangan di dalamnya. Terutama pada video yang ada Karena beberapa anak mengalami kesulitan memahami beberapa gerakan tangan, perlu dibuat panduan visual yang lebih detail. Penulis berharap rancangan media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi bukan hanya untuk penyandang tunarungu akan tetapi dapat digunakan juga untuk membantu para penyandang disabilitas.