

ABSTRAK

Dea Fidiyaningrum. 2024. Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) bagi Anak Penyandang Tunarungu Berbasis Multimedia. *Skripsi*. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas PGRI Madiun. Pembimbing (I) Sekreningsih Nita, S.Kom., M.T. (II) Fatim Nugrahanti, S.T., M.T

Pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan menjadi semakin penting, terutama untuk memenuhi kebutuhan siswa berkebutuhan khusus. Penelitian ini bertujuan mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia untuk membantu anak penyandang tunarungu di SLB Panca Bhakti Magetan belajar Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO). Kemajuan teknologi memungkinkan pembelajaran yang lebih menarik dan efektif. Dengan metode waterfall dan Adobe Flash Profesional CS6, media ini dirancang untuk meningkatkan keterlibatan dan pemahaman siswa dalam mengenali huruf dan angka, serta memperbaiki kemampuan komunikasi mereka. Media pembelajaran interaktif ini diharapkan menjadi alat bantu efektif bagi guru, membuat proses belajar lebih dinamis dan menyenangkan.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, Bahasa Isyarat, Multimedia

ABSTRACT

Dea Fidiyaningrum. 2024. Design and Development of Interactive Learning Media for Indonesian Sign Language (BISINDO) for Deaf Children Based on Multimedia. Thesis. Informatics Engineering Study Program, Faculty of Engineering, PGRI Madiun University. Supervisor (I) Sekreningsih Nita, S.Kom., M.T. (II) Fatim Nugrahanti, S.T., M.T

The use of information and communication technology in education is becoming increasingly important, especially to meet the needs of students with special needs. This research aims to develop multimedia-based interactive learning media to help deaf children at SLB Panca Bhakti Magetan learn Indonesian Sign Language (BISINDO). Technological advances enable more interesting and effective learning. Using the waterfall method and Adobe Flash Professional CS6, this media is designed to increase students' involvement and understanding in recognizing letters and numbers, as well as improving their communication skills. This interactive learning media is expected to be an effective tool for teachers, making the learning process more dynamic and enjoyable.

Keywords: Interactive Learning Media, Sign Language, Multimedia