

DAFTAR PUSTAKA

- Anisa Octorina, “Implementasi Aplikasi Quizizz Untuk Meningkatkan Kehadiran Dan Hasil Belajar Ips”, Vol. 01, No.02, 2021
- Deby Fauzi Asidiqi, “Persepsi Mahasiswa PGSD Terhadap Implementasi Quizizz Sebagai Media Kuis Interaktif Berbasis Artificial Intelligence”, Vol. 08, No. 01, Februari 2024
- Meli Febriani, “Ips Dalam Pendekatan Konstruktivisme (Studi Kasus Budaya Melayu Jambi)”, Vol.07, No.01, Januari 2021
- Metta Ariyanto, “Peningkatan Hasil Belajar Ipa Materi Kenampakan Rupa Bumi Menggunakan Model Scramble”, Vol.0 3, No. 02, Desember 2016
- Ni Luh Supartini, “Implementasi Penggunaan Quizizz dalam Evaluasi Pembelajaran Online English For Food and Beverage Service”, Vol. 04, No.03, Oktober 2021
- Nidaan Hafiyya, “Implementasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Education Game Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Matematika”, Vol. 04, No.02, 2023
- Safitry Anugrawati, “Use Of Quizizz Education Game Assessment Media Towards Students' Motivation In Online Learning”, Vol. 03, No. 01, 2021
- Susi Astika, “Pengaruh Implementasi E-Learning Berbasis Quizizz Terhadap Hasil Belajar Ppkn”, **Vol. 08 ,No. 01**, Februari 2023