

ABSTRAK

Vivi Lovita Sahri. 2024. Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Huruf *Hangeul* Korea Berbasis *Website*. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika, FT, Universitas PGRI Madiun. Pembibing (I) Sekreningsih Nita, S.Kom, M.T. (II) Fatim Nugrahanti, S.T., M.T.

Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Huruf *Hangeul* Korea berbasis *Website* dibuat bertujuan untuk meningkatkan minat belajar siswa dan menunjang pembelajaran yang menjadikan siswa lebih paham dengan materi dan cara penulisan huruf *hangeul*. Penelitian ini dibangun menggunakan *Google Sites* dengan menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*). Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran interaktif huruf *Hangeul* Korea berbasis *website* yang menyajikan beberapa menu yakni *Alphabet Hangeul vocal*, *Alphabet Hangeul* konsonan, cara penulisan, contoh, video, dan evaluasi. Hasil dari pengujian sistem menunjukkan bahwa media pembelajaran telah valid dan sesuai dengan ketentuan. Proses belajar mengajar menjadi lebih efektif dan efisien dalam meningkatkan minat belajar siswa.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, Rancang Bangun, *Hangeul*, *Web*

ABSTRACT

Vivi Lovita Sahri. 2024. Design and Development of Website-Based Interactive Learning Media for Korean Hangeul Letters. Thesis. Informatics Engineering Study Program, FT, PGRI Madiun University. Supervisor (I) Sekreningsih Nita, S.Kom, M.T. (II) Fatim Nugrahanti, S.T., M.T.

The design and development of interactive learning media for Korean Hangeul letters based on a website was created with the aim of increasing students' interest in learning and supporting learning that makes students understand more about the material and how to write Hangeul letters. This research was built using Google Sites using the RAD (Rapid Application Development) method. This research produces website-based interactive learning media for Korean Hangeul letters which presents several menus, namely Vocal Hangeul Alphabet, Consonant Hangeul Alphabet, how to write, examples, videos and evaluations. The results of system testing show that the learning media is valid and in accordance with the provisions. The teaching and learning process becomes more effective and efficient in increasing students' interest in learning.

Keywords : Interactive Learning Media, Design, Hangeul, Web