

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah peneliti lakukan mengenai sistem informasi peminjaman buku menggunakan *barcode* berbasis *website* di SMK Negeri 1 Gemarang, maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi peminjaman buku perpustakaan menggunakan *barcode* berbasis *website* dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* dengan melalui tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, integrasi dan pengujian, operasi dan pemeliharaan. Untuk merancang sistem perpustakaan ini menggunakan Flowchart, ERD, DFD level 0 dan DFD Level1 yang digunakan untuk merancang kebutuhan pengguna. Sedangkan untuk perancangan antarmuka pengguna sistem dirancang dengan menggunakan *balsamiq*.
2. Sistem informasi peminjaman buku perpustakaan menggunakan *barcode* berbasis *website* diimplementasikan pada SMK Negeri 1 Gemarang. Media yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem ini adalah komputer dan handphone. Pada sistem informasi peminjaman buku, pengguna dapat mengakses menu dashboard yang berisi galeri perpustakaan dan pengumuman, menu data buku, dan transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

3. Pengujian sistem menggunakan metode *black box testing* dan metode *system usability scale* (SUS). Hasil pengujian sistem dengan menggunakan *blackbox testing* menunjukkan bahwa seluruh fitur dalam sistem berjalan dengan normal. Sedangkan hasil pengujian dengan menggunakan metode SUS menghasilkan skor 63 berada pada *grade* D yang menunjukkan bahwa *website* sistem perpustakaan ini perlu dievaluasi dan dikembangkan lebih lanjut lagi.

## **B. Saran**

Berdasarkan pengujian dengan menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) yang mendapatkan hasil berada di *grade* D. Maka, peneliti menyarankan sistem informasi peminjaman buku perpustakaan ini perlu dievaluasi dan dikembangkan lebih lanjut lagi dengan menambahkan fitur *e-book* yang bisa didownload oleh pengunjung perpustakaan di halaman web sistem perpustakaan, menambahkan halaman yang bisa digunakan untuk berinteraksi dengan siswa. Selain itu juga sistem ini masih berbasis *website* sehingga peneliti selanjutnya dapat mengembangkan sistem ini menjadi android.