

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pada era sekarang ini penggunaan teknologi semakin berkembang dengan sangat pesat, adanya teknologi mampu membantu aktivitas manusia agar pekerjaan yang dilakukan terselesaikan dengan cepat, pemanfaatan teknologi sangat dibutuhkan oleh bidang – bidang contohnya dalam bidang pendidikan yang sangat membantu dan mendukung sebuah proses belajar mengajar. Pencatatan dengan media buku tidak salah jika diterapkan, namun kinerja dan kemampuan dari pencatatan tersebut akan sangat terbatas dalam segi waktu, hal ini dapat mengurangi waktu optimal dalam proses belajar mengajar. Bidang teknologi pada teknologi presensi menggunakan alat yang secara otomatis yaitu dengan *fingerprint*, penggunaan *fingerprint* ini dikatakan lebih memudahkan untuk mengambil data kehadiran siswa.

SMKN 1 Bendo Magetan merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan yang terus berupaya meningkatkan kualitas pendidikan serta manajemen. Salah satu aspek penting dalam manajemen sekolah adalah sistem presensi siswa, presensi yang akurat dan efisien sangat diperlukan untuk memastikan kedisiplinan siswa serta memudahkan proses monitoring pelaporan kehadiran oleh pihak sekolah. Selama ini, sistem presensi di SMKN 1 Bendo Magetan masih menggunakan metode manual, dimana guru mencatat kehadiran siswa secara manual dilembar presensi. Cara ini memiliki beberapa kekurangan yaitu terjadi kesalahan pencatatan, memakan waktu, dan kurang optimal dalam

pengelolaan data kehadiran siswa. Dan dibutuhkan presensi otomatis menggunakan alat *fingerprint* berbasis *website* untuk mempermudah proses presensi di SMKN 1 Bendo Magetan.

Manfaat penerapan sistem ini untuk memberikan kemudahan bagi guru dalam mengakses informasi pendataan presensi siswa. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan waktu pada proses pengambilan presensi dan juga mengurangi tingkat kecurangan siswa terkait dengan kehadiran. Bahkan saat ini sistem *fingerprint* merupakan teknologi yang dirasa cukup handal karena akan lebih relatif akurat dan aman untuk digunakan sebagai identitas bila dibandingkan dengan biometrik lainnya (Surbakti, 2021).

Berdasarkan uraian diatas maka penulis melakukan penelitian terkait presensi dengan *fingerprint* berbasis *website*, dimana penelitian ini berjudul : “Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Dengan *Fingerprint* Berbasis *Webiste* Pada SMKN 1 Bendo Magetan”.

B. Pembatasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membahas perancangan sistem informasi presensi untuk siswa.
2. Berfokus pada rancang sistem pengawasan dan pencatatan presensi *website*.
3. Penelitian akan membatasi analisis pada data presensi yang dikumpulkan selama periode tertentu.
4. Integrasi sistem hanya mencakup data presensi, tanpa mencakup integrasi dengan sistem akademik lainnya.

C. Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada rancang bangun sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan?
3. Bagaimana hasil evaluasi sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan?

D. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan.
2. Untuk mengimplementasikan sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan.
3. Untuk mengetahui hasil evaluasi sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan.

E. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian pada rancang bangun sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan yaitu :

1. Kegunaan Teoritis

- a. Hasil penelitian rancang bangun sistem informasi presensi dengan *fingerprint* berbasis *website* pada SMKN 1 Bendo Magetan diminta dapat menjadi terarah dan efisien, menghasilkan suatu produk yang baik dalam suatu bidang pendidikan yaitu melakukan presensi dengan *fingerprint* berbasis *website*.
- b. Dengan adanya presensi dengan *fingerprint* dapat menyingkat waktu pada proses pengambilan presensi pada siswa.

2. Kegunaan Praktis

- a. Manfaat bagi tempat penelitian

Membantu pihak sekolah untuk meningkatkan performa dalam mengatur efisiensi waktu pada presensi siswa dalam kegiatan belajar mengajar.

- b. Manfaat bagi peneliti

Mampu menerapkan hasil dari sebuah pembelajaran serta pengalaman dalam pengerjaan sistem ini.