

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari rancang bangun media pembelajaran alat musik tradisional gamelan jawa berbasis multimedia interaktif di atas maka peneliti dapat menyampaikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Peneliti berhasil merancang dan membangun aplikasi media pembelajaran alat musik tradisional gamelan jawa berbasis multimedia interaktif. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan metode HIPO (*Hierarchy Input Process Output*) dan dibangun menggunakan tools Adobe Flash CS 6 dan Corel Draw X7.
2. Penelitian ini berhasil menghasilkan media pembelajaran alat musik tradisional gamelan jawa berbasis multimedia interaktif untuk mengenalkan gamelan jawa khususnya kepada siswa SDN 03 Taman Kota Madiun. Media pembelajaran ini diimplementasikan dengan menggunakan siswa sebagai pengguna dan memainkan aplikasi media pembelajaran alat musik gamelan jawa secara bergatian. Peneliti juga memberikan kertas berisi lagu jawa Gambang Suling beserta notasi nada untuk mempermudah dalam penggunaan.
3. Media pembelajaran ini telah diuji dengan menggunakan metode SUS dengan menghitung rata-rata hasil jawaban kuisisioner responden berjumlah 30 siswa. Hasil perhitungan nilai akhir SUS adalah 76. Tingkat

Acceptable untuk kategori Acceptability, yaitu pengguna merasa bahwa aplikasi yang diuji dapat diterima dan memenuhi kebutuhan pengguna. Peringkat Good pada kategori Adjectivity, yaitu menunjukkan bahwa aplikasi yang diuji memiliki kekuatan yang signifikan dan sudah dapat memenuhi kebutuhan pengguna dengan baik, namun masih perlu beberapa perbaikan. Grade B, yaitu pengguna merasa bahwa aplikasi yang diuji mudah digunakan dan memenuhi kebutuhan pengguna dengan baik.

B. Saran

Dari hasil penelitian rancang bangun media pembelajaran alat musik tradisional gamelan jawa berbasis multimedia interaktif di atas maka peneliti dapat menyampaikan saran sebagai berikut :

1. Diharapkan pengembangan aplikasi media pembelajaran alat musik tradisional gamelan jawa berbasis multimedia interaktif ini bisa dijadikan program pada sekolah sehingga memungkinkan guru untuk mengembangkan media pembelajaran pada mata pelajaran yang lain.
2. Diharapkan kedepannya pengembangan aplikasi ini dapat dilanjutkan dengan menambahkan fitur-fitur baru yang lebih luas dan bermanfaat. Fitur-fitur yang diharapkan antara lain penambahan alat musik gamelan lebih lengkap lagi seperti kendang, gender, demung, kenong, rebab dan panduan notasi nada agar pengguna lebih mudah memainkan aplikasi media pembelajaran alat musik tradisional gamelan jawa.