

ABSTRAK

Sawung Pri Ambada. 2024. Rancang Bangun Media Pembelajaran Alat Musik Tradisional Berbasis Multimedia Interaktif. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas PGRI Madiun. Pembimbing (I) Sri Anardani, S.Kom., M.T. (II) Juwari, S.Kom., M.Kom.

Indonesia kaya akan keberagaman budaya, termasuk warisan musik tradisional. Satu di antara banyak kebudayaan sebagai penciri kearifan lokal adalah gamelan. Seiring berjalannya waktu masyarakat mulai meninggalkan kebudayaan salah satunya alat musik tradisional gamelan. Saat ini alat musik tradisional terutama gamelan kurang diminati dibandingkan alat musik modern khususnya generasi muda. Penelitian ini dilakukan di SDN 03 Taman Kota Madiun dengan menyebarkan kuesioner kepada siswa dengan hasil 20 dari 30 siswa tidak tahu alat musik gamelan. Maka dari itu perlu adanya inovasi dalam memberikan pelajaran atau pengetahuan tentang seni musik tradisional terhadap generasi muda, Atas dasar permasalahan ini penulis membuat penelitian tentang perancangan media pembelajaran alat music gamelan jawa berbasis android. Diharapkan dengan media pembelajaran ini dapat memberikan edukasi dan menambah minat kepada siswa untuk bermain gamelan. MDLC (Multimedia Development Life Cycle) adalah metode yang dipakai pada penelitian ini dan menghasilkan sebuah media pembelajaran yang dibuat dengan menggunakan software buatan Adobe yaitu Adobe Flash CS6.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Android, Adobe Flash

ABSTRACT

Sawung Pri Ambada. 2024. *Design and Development of Interactive Multimedia-Based Traditional Musical Instrument Learning Media*. Bachelor's Thesis. Informatics Engineering Study Program, Faculty of Engineering, Universitas PGRI Madiun. Advisor (I) Sri Anardani, S.Kom., M.T. Co-Advisor (II) Juwari, S.Kom., M.Kom.

Indonesia is rich in cultural diversity, including traditional music heritage. One of the many cultures that characterizes local wisdom is gamelan. As time goes by, people have begun to abandon their culture, including the traditional musical instrument gamelan. Currently, traditional musical instruments, especially gamelan, are less popular than modern musical instruments, especially among the younger generation. This research was conducted at SDN 03 Taman Kota Madiun by distributing questionnaires to students, with the results showing that 20 out of 30 students did not know the gamelan musical instrument. Therefore, there is a need for innovation in providing lessons or knowledge about traditional music art to the younger generation. Based on this problem, the author conducted research on the design of a Javanese gamelan musical instrument learning media based on Android. It is hoped that this learning media can provide education and increase students' interest in playing gamelan. MDLC (Multimedia Development Life Cycle) is the method used in this research and produces a learning media created using Adobe software, namely Adobe Flash CS6.

Keywords: Learning Media, Android, Adobe Flash