

## DAFTAR PUSTAKA

- Aldisa, R. T., & Arofi, A. (2022). Penerapan Metode Prototyping Pada Perancangan Sistem Layanan Pengaduan Berbasis Website. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 373. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3963>
- Annisa Fathoroni, R. N. S. F. R. A. N. R. (2020). Buku Tutorial Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode 360 Degree Feedback. CV. Kreatif Industri Nusantara.
- Arafat, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website. *Intech*, 3(2), 6–11. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1691>
- Deravi, C. (2023). BioGecko BioGecko. *Biogecko*, 12(01), 316–324.
- Dewi, N. K., Irawan, B. H., Fitry, E., & Putra, A. S. (2021). Konsep Aplikasi E-Dakwah Untuk Generasi Milenial Jakarta. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 5(2), 26–33.
- Firmansyah, Y., Maulana, R., & Fatin, N. (2020). 304917807. *Jurnal Cendikia*, XIX, 397–404.
- Fuadi, K. (2023). Sistem Informasi Manajemen Pelayanan dan Pengaduan Siswa Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi Dan Komputer Akuntansi*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.33365/jimasika.v1i1.2494>
- Gangurde, N., Baviskar, V., & Patil, C. (2023). Myshop-E-Commerce Website Built Using The Codeigniter Framework. *International Research Journal of Modernization in Engineering Technology and Science Wwww.Irjmets.Com @International Research Journal of Modernization in Engineering*, 7102(05), 2582–5208. [www.irjmets.com](http://www.irjmets.com)
- Hartati, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code. *SISKOMTI (Sistem Informasi Komputer dan Teknologi Informasi)*, 3(2), 37-48.
- Indriyanto, J. (2022). *Aplikasi Database Di Android Studio Menggunakan Database Di InterneT*. Penerbit NEM.
- Juanda, Y. M., & Hendriyani, Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Kuliah Pemrograman Visual dengan Metode Addie. *Jurnal Vokasi Informatika*, 20-30.
- Maria, S., & Putri, Y. A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tes Penerimaan Siswa Baru Berbasis Komputer Di Ponpes Darel Hikmah Berbasis Web.

*Jurnal Intra Tech*, 5(1).

Muhammad Yusril Helmi Setyawan, C. E. P. (2020). *CodeIgniter : Implementasi Metode Entropy Pada Pemrograman PHP (Belajar Dengan Praktek)*. Kreatif Industri Nusantara. <https://books.google.co.id/books?id=vJzzDwAAQBAJ>

Namruddin, R., Basalamah, A., Ali, M. Z. A., Syarifuddin, A., Alam, S., Wardhani, N., & Abdurrahman, T. S. D. (2023). *Belajar Database Dengan Mudah Menggunakan Mysql*. Tohar Media.

Nanda Syarif, M., Pambudiyatno, N., Utomo, W., Jemur Andayani No, J. I., & Siwalankerto Kec Wonocolo, K. (2023). Rancangan Sistem Presensi Dan Rekapitulasi Jurnal Kegiatan Ojt Menggunakan Visual Studio Code Berbasis Web Di Airnav Cabang Matsc. *PROSIDING Seminar Nasional Inovasi Teknologi Penerbangan (SNITP) Tahun, 2023*.

Nizar, C. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 3(1), 1–10. <https://doi.org/10.31326/sistek.v3i1.852>

Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>

Parjito, P. J., Rahmawati, O., & Ulum, F. (2023). Rancang Bangun Aplikasi E-Agribisnis Untuk Meningkatkan Penjualan Hasil Tanaman Hortikultura. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(3), 354–365. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i3.2362>

Payong, Y. (2020). *Layanan Informasi Publik Dan Pengaduan Masyarakat*. V, 13–33.

Purwaningsih, M., Purwandari, B., & Hidayanto, A. N. (2024). A Conceptual Model e-Collaboration for Rural Tourism - Combining Soft System Methodology and UML. *Procedia Computer Science*, 234, 1119–1127. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2024.03.107>

Sanubari, T., Prianto, C., & Riza, N. (2020). *Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter*. Kreatif. [https://books.google.co.id/books?id=s4j\\_DwAAQBAJ](https://books.google.co.id/books?id=s4j_DwAAQBAJ)

Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (2021). Rancang Bangun Berbasis Web Crm (Customer Relationship Management) Berbasis Web Studi Kasus Pt Budi Berlian Motor Hajimena Bandar Lampung. *Portaldata.Org*, 17(1), 1–31.

Silalahi, J. A., Budiman, A., Priandika, A. T., & Napianto, R. (2023). Sistem

Informasi Pelayanan Pengaduan Masyarakat Berbasis Web Studi Kasus Polsek Sukarame. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 262–269.

Tanko, M. A., Jamilu, B. A., & Iliyasu, U. (2022). Web Based Teaching Practice Management System ( WBTPMS ) - A Case Study of Federal University. *Journal of the Institute of Electronics and Computer*, 1–14. <https://doi.org/10.33969/JIEC.2022.41001>

Wulandari, S., Jupriyadi, J., & Fadly, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemasaran Penggalangan Infaq Beras (Studi Kasus: Gerakan Infaq). *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 2(1), 11–16.

Zimmermann, A. E., King, E. E., & Bose, D. D. (2024). Effectiveness and Utility of Flowcharts on Learning in a Classroom Setting: A Mixed-Methods Study. *American Journal of Pharmaceutical Education*, 88(1), 100591. <https://doi.org/10.1016/j.ajpe.2023.100591>