

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan terdapat kesimpulan yang bisa diambil dari penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini telah dilakukan perancangan dan pembangunan media pembelajaran interaktif bumi dan tata surya berbasis virtual reality menggunakan a-frame dengan metode *MDLC (Multimedia Design Life Cycle)*. Perancangan media ini menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) meliputi *usecase* diagram, *sequence* diagram, *activity* diagram dan *class* diagram serta berhasil dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP.
2. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran Virtual Reality pada materi Bumi dan Tata Surya menggunakan A-Frame. Dengan dibangunnya media pembelajaran interaktif bumi dan tata surya ini diharapkan dapat meningkatkan minat belajar siswa.
3. Media pembelajaran ini menggunakan proses pengujian dengan metode *blackbox testing* sedangkan tingkat kepuasan responden menggunakan metode pengujian SUS (*System Usability Scale*) dengan skor rata-rata 82. Hasil tersebut dapat diartikan jika tidak ada masalah yang berdampak ke tingkat usability.

B. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan setelah menyelesaikan penelitian media pembelajaran interaktif bumi dan tata surya berbasis virtual reality yaitu sebagai berikut:

1. Diharapkan terdapat pengembangan media pembelajaran interaktif bumi dan tata surya berbasis virtual reality menggunakan a-frame.
2. Diharapkan adanya pengembangan sistem ini dengan fitur-fitur dan tampilan sistem yang menarik.