

BAB VI

PENUTUP

A. Simpulan

Penelitian ini mengungkapkan bahwa komunitas *E-sports* divisi Mobile Legends di Kabupaten Magetan memiliki pandangan positif bahwa 93,3% responden sangat setuju terhadap *E-sports* sebagai cabang olahraga dan 66,67% responden sangat setuju sebagai sumber peluang pekerjaan. Meskipun ada pengakuan dengan 66,67% responden setuju terhadap dampak negatif yang mungkin dapat ditimbulkan, mereka juga mencatat perkembangan signifikan *E-sports* di Kabupaten Magetan. Ke depan, penting untuk terus mendukung perkembangan ini dengan memperhatikan aspek kesehatan dan kesejahteraan pemain. Dalam hal karir, komunitas menunjukkan minat yang bervariasi. Minat terbesar terletak pada mengejar prestasi dan keuntungan finansial sebagai pemain profesional. Namun, minat untuk menjadi pelatih, wasit, analis, dan caster masih rendah, yang menandakan perlunya upaya lebih dalam mengedukasi dan menyediakan peluang bagi anggota komunitas dalam berbagai peran di dunia *E-sports*. Kenyamanan dalam berkarir di *E-sports* dipengaruhi oleh passion dan dukungan komunitas, namun banyak anggota komunitas yang cenderung melihat *E-sports* lebih sebagai pekerjaan sampingan daripada pekerjaan utama. Keraguan terhadap *E-sports* sebagai pekerjaan utama mungkin disebabkan oleh ketidakpastian pendapatan dan persaingan yang ketat, sehingga melihatnya sebagai pekerjaan sampingan dianggap lebih realistis dan aman. Untuk meningkatkan keyakinan terhadap *E-sports* sebagai karir penuh

waktu, diperlukan dukungan yang lebih besar dalam bentuk pengembangan infrastruktur *E-sports*, peluang pelatihan, dan dukungan finansial. Selain itu, edukasi mengenai manajemen waktu dan keuangan bagi para pemain juga penting untuk membantu mereka mengelola karir mereka dengan lebih baik.

B. Saran

Untuk mendukung perkembangan dan stabilitas karir di *E-sports* di Kabupaten Magetan, perlu ada kolaborasi antara pemerintah daerah dan pihak swasta untuk membangun infrastruktur yang memadai seperti arena kompetisi dan pusat pelatihan. Peningkatan edukasi melalui seminar, workshop, dan program pelatihan tentang strategi permainan, manajemen waktu, kesehatan mental, dan keuangan sangat penting. Dukungan finansial melalui beasiswa, sponsor, dan insentif, serta pembentukan komunitas dan jaringan yang kuat melalui turnamen lokal dan forum diskusi, akan membantu perkembangan *E-sports*. Selain itu, penting untuk meneliti efek cedera olahraga dalam *E-sports* dan menyediakan program pencegahan serta akses ke perawatan medis yang berkualitas. Kolaborasi dengan institusi kesehatan dan pendidikan untuk menyediakan layanan khusus dan pelatihan kesehatan fisik dan mental juga diperlukan. Dengan langkah-langkah ini, diharapkan karir di *E-sports* di Kabupaten Magetan dapat berkembang dengan pesat, sambil menjaga kesehatan dan kesejahteraan para pemain.