

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

1. Terdapat pengaruh penerapan model pembelajaran *project based learning* menggunakan media pembelajaran Quizizz terhadap hasil belajar mahasiswa. Pernyataan ini dikuatkan melalui hasil uji *paired sample test* yang menunjukkan hasil hitung  $0,000 < 0,05$ .
2. Angket respon mahasiswa sangat baik digunakan untuk mengetahui respon mahasiswa terhadap pembelajaran *project based learning* pada mata kuliah sensor transduser.

#### **B. Saran**

Pada penelitian ini terdapat beberapa saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi beberapa pihak diantaranya :

##### 1. Bagi Dosen

Quizizz adalah salah satu alat pembelajaran interaktif yang dapat membantu dosen belajar dengan lebih mudah..

##### 2. Bagi peneliti berikutnya

Dimungkinkan untuk menambahkan metode pengumpulan data tambahan, seperti observasi langsung dan wawancara, karena penelitian ini memiliki keterbatasan dalam teknik pengumpulan datanya. Penulisan angket harus lebih diperhatikan agar hasilnya memuaskan. Quizizz dapat digunakan untuk berbagai hal, seperti motivasi, kreativitas, pemahaman konsep, dan sebagainya. Peneliti berikutnya yang ingin melakukan

penelitian dengannya harus mempertimbangkan hal-hal ini..

